



Programmazione in PHP e CMS

Sistemi Distribuiti, Parte 3 Corso di Laurea in Ingegneria o per altri CDL

Ing. Michela Paolucci

Department of Information Engineering, DINFO

University of Florence Via S. Marta 3, 50139, Firenze, Italy tel: +39-055-2758515, fax: +39-055-2758570

Lab: DISIT, Sistemi Distribuiti e Tecnologie Internet

http://www.disit.dinfo.unifi.it/

michela.paolucci@unifi.it http://www.disit.org/nesi, http://www.dsi.unifi.it/~paolucci





Sistemi Distribuiti

Corso di Laurea in Ingegneria

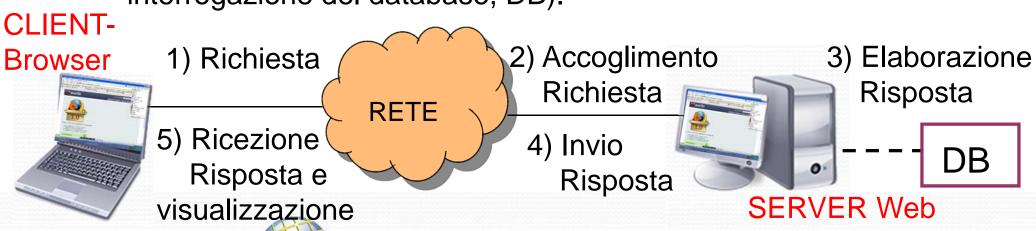
Programmare per il Web

- 1. Parte I: introduzione al Web
- 2. Parte II: PHP
- 3. Parte III: Approfondimenti



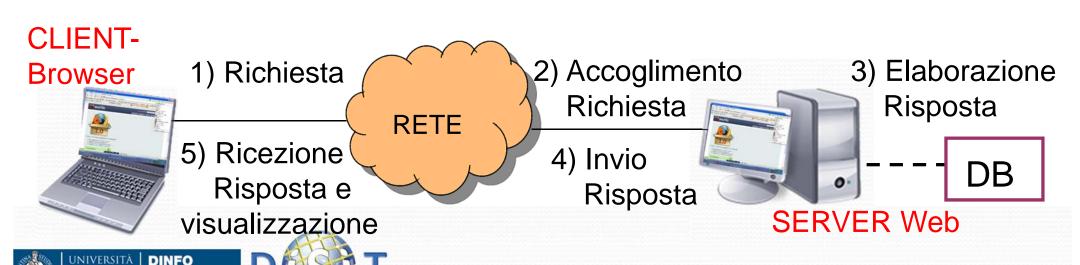
Architettura Software del Web

- L'architettura software del web può essere divisa in due categorie logiche:
 - Lato client: qualunque dispositivo che si connette alla rete e che comunica attraverso di essa con tutti gli altri dispositivi connessi. Nel client è sufficiente la presenza di un software per la visualizzazione delle informazioni che il server fornisce (Internet Explorer, Crome, Mozilla, Opera, etc.)
 - Lato Server: è un dispositivo che attende le richieste del client ed invia le relative risposte dopo opportune elaborazioni (es: interrogazione del database, DB).



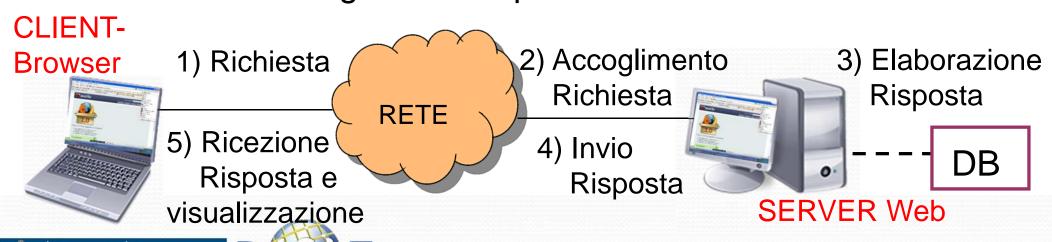
Lato client: Browser

- Il Browser è un programma usato per navigare nel Web è serve per:
 - scaricare i file che si trovano sui server
 - visualizzare le pagine html
- Browser: Internet Explorer, Crome, Mozilla, Netscape Navigator, Opera, etc.

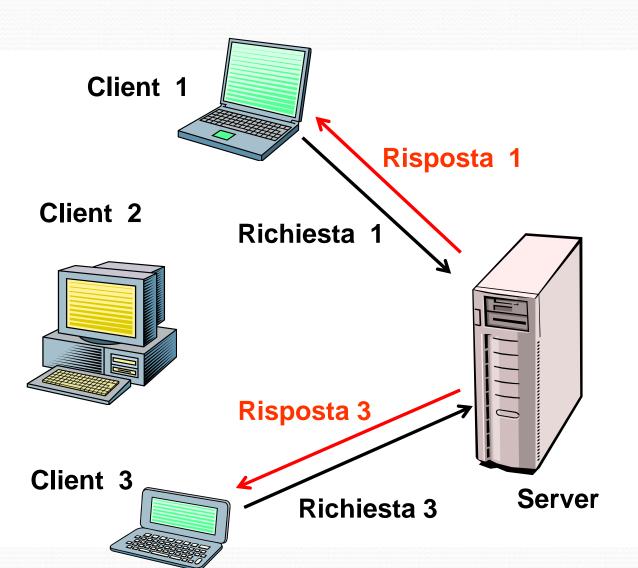


Lato server: Server Web

- Il Server Web è un software che resta in ascolto delle richieste di accesso ad un sito web (inoltrate da parte di un Browser, ovvero dal client), le processa e restituisce dei dati come risposta
- I dati forniti dal Server contengono gli elementi necessari per la visualizzazione di una pagina web e vengono così analizzati ed interpretati dal Browser che li presenta all'utente nel miglior modo possibile

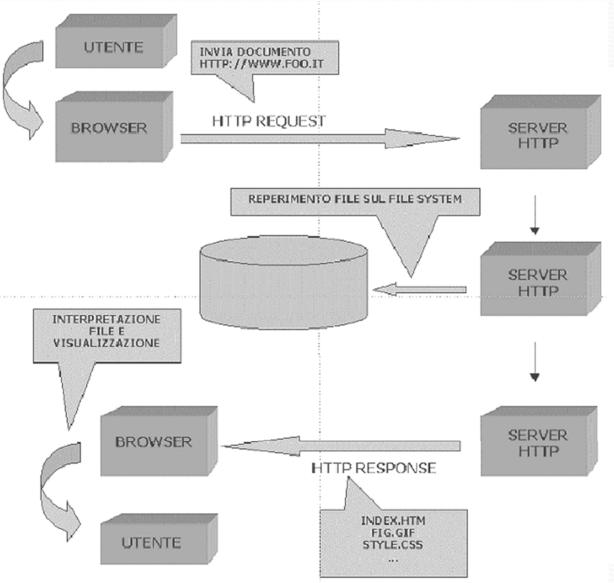


Architettura client-server



Tutta la comunicazione avviene seguendo regole prestabilite legate al tipo di protocollo (ad es. http). Il protocollo fondamentale di Internet, sul quale si basano tutti gli altri, è il TCP/IP

II Web Server



E' un programma sempre attivo che ascolta su una porta le richieste HTTP.

All'arrivo di una richiesta la esegue e restituisce il risultato al browser, rimettendosi in ascolto





Quali web server?

- Essendo il protocollo HTTP uno standard libero, in linea di principio chiunque è in grado di costruirsi un proprio server web, seguendo il protocollo HTTP.
- I web server sono ormai diventati strumenti estremamente complessi proprio per il supporto alla tecnologia server side, oltre che per ragioni di efficienza nel soddisfare un numero molto alto di richieste contemporanee
- I web server più conosciuti e usati nei siti di tutto il mondo sono:
 - Apache (http://www.apache.org)
 - Microsoft Internet Information Server (IIS)





Gestire un web server

- Scelta del server HTTP
- Principali parametri di configurazione:
 - Avvio, spegnimento
 - Porta di funzionamento
 - Directory di default
 - Documento di default
 - Log degli accessi/errori
 - Alias o cartelle virtuali



Avvio e spegnimento del server

- Tipicamente uno server web per sua stessa definizione è un programma sempre attivo.
- Ci sono però dei casi in cui vogliamo disattivare il server (mettere fuori linea il sito per manutenzione, ad esempio). Per questa ragione ogni server web ha comandi per fermare il server e riavviarlo



Web Server e porte

- Il web server (o server HTTP) come tutti i servizi basati su TCP/IP, si attiva su una porta, che è il numero a cui si fa corrispondere il servizio.
- In questo modo una macchina può far girare più servizi differenziando le porte
- Ci sono porte standard per i vari servizi (ftp, telnet, posta elettronica, web)
- La porta di default del web server è la 80, ma può essere configurato per funzionare su un'altra porta libera. In questo caso la porta va specificata sia nella configurazione del webserver che nella URL



Web server e porte

Esempi:

http://localhost:8080

http://www.miodominio.it:9736/esempi/esercizio.php

- Negli esempi di queste URL il web server è stato configurato per funzionare sulla porta 8080 (nel primo caso) e sulla 9736 (nel secondo caso).
- Nella prima URL la parola chiave localhost sta a indicare il server web attivo sulla macchina locale (può ovviamente funzionare senza una connessione internet), la macchina locale fa da server e da client



Web server e documenti

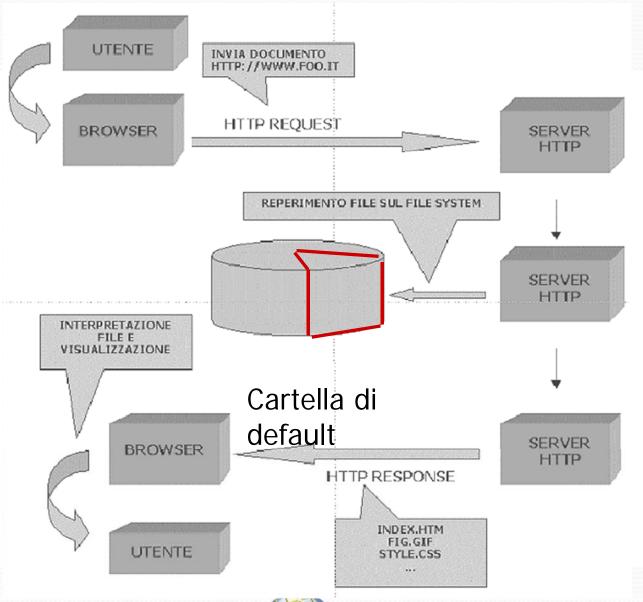
http://localhost:8080/

http://www.miodominio:9736/esempi/esercizio.php

- Nella prima URL attiviamo una richiesta al server web locale attivo sulla porta 8080. Non specifichiamo quale documento restituirci. Il web server in questo caso decide di ritornarci il documento di default
- Nella seconda URL invece specifichiamo di restituirci la pagina esercizio.php nella cartella esempi



Web Server e documenti



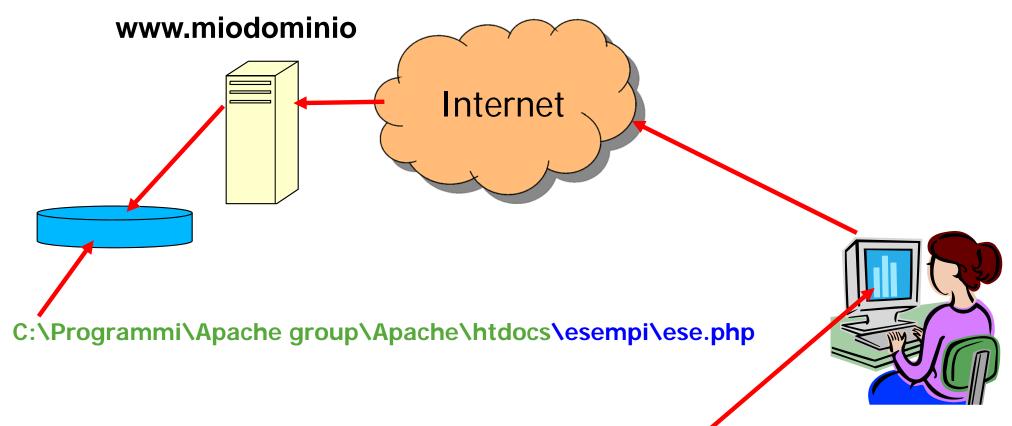
- Il server web ha visibilità di una sola parte del file system della macchina. Per ragioni di sicurezza e di pulizia del sistema
- La porzione di file system visibile dal server web si chiama directory (o cartella) di default del server web

Web server e documenti

- La cartella di default del server web varia a seconda del server considerato e del sistema operativo su cui è installato.
- Ad esempio:
 - Per Apache su windows tipicamente è la cartella htdocs che si trova nella directory di installazione di Apache (ad es. C:\Programmi\Apache Group\Apache\htdocs)
 - Per IIS è la cartella wwwroot che generalmente si trova in C:\Inetpub\wwwroot



URL e directory







Documenti di default

- E' uso comune configurare il server web affinché restituisca un documento predefinito qualora non ne venga specificato uno nella URL
- Questo permette ai siti web di rendere visibile una "home page" digitando il solo indirizzo del web server
- Ad es: www.repubblica.it o www.google.com
- La pagina visualizzata prende il nome di homepage e tipicamente ha uno dei nomi: index.html, index.htm, index.php, default.html, default.htm, default.asp etc...
- Queste pagine di default e l'ordine in cui vengono cercate possono essere configurate sul server web





Apache

- Il web server Apache è free opensource creato e mantenuto dalla Apache foundation ed è liberamente scaricabile da http://www.apache.org dove si può trovare tutta la documentazione
- Può essere installato sia su Windows che su Unix anche se è stato realizzato specificatamente per Unix.
- Supporta varie tecnologie server-side, occorre però installare il corrispondente modulo. Alcuni moduli sono già installati nella configurazione di default, altri vanno appositamente installati (ad es PHP).
- Esistono installazioni integrate di Apache + PHP + MySQL



Mettere in linea una app. web

- Nella fase di progettazione della applicazione web una fase importante è la scelta dell'hosting del sito.
- La scelta può variare tra tenere un proprio server in rete oppure usare lo spazio fornito da un provider (gratuito o a pagamento)
- Queste scelte hanno vantaggi e svantaggi complementari:
 - Il server proprio permette maggiori possibilità di personalizzazioni e flessibilità nella configurazione, ma maggiori costi di mantenimento
 - Il server in hosting scarica il webmaster dal peso dell'installazione e il mantenimento del software e dell'hardware, ma non permette flessibilità e personalizzazione della configurazione
- Molti provider forniscono gratuitamente o a basso costo il supporto per PHP/MySQL



Client-Server

Repubblica.it - Microsoft Internet Explorer Browser ●00 ■ Favorites Tools Help Search Favorites History ₹ RGo Collegament Avista @ Corriere della Sera @ Facoltà di Ingegneria @ Fiorentina @ Google Google -▼ 💏 Cerca nel Web 💌 💽 Cerca nel sito 1 - Opzic » la Repubblica.it richiesta servizio Protocollo http Client Pagina html Pagina html

Server web

Server di Repubblica risponde su http



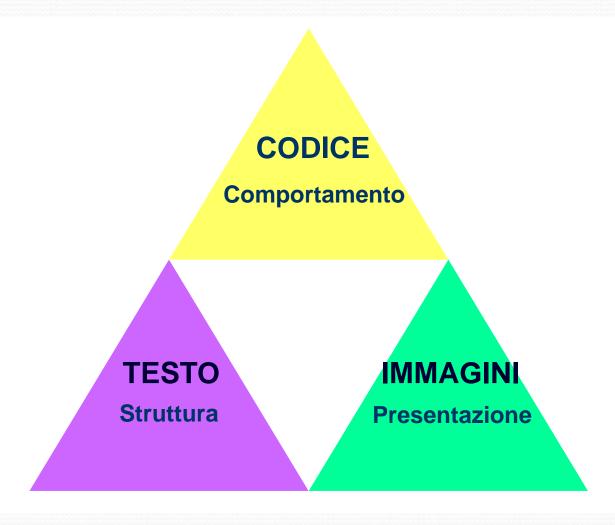
Un modello concettuale per il Web

- Nell'editoria tradizionale:
 - Testo (contenuti)
 - Immagini (presentazione visuale)
- II Web aggiunge il <u>comportamento</u>
 - Si seguono collegamenti ipertestuali
 - Si fanno ricerche
 - Si immettono informazioni
 - Si consultano cataloghi
 - Si effettuano pagamenti
 - •





Un modello concettuale per il Web







Sistemi Distribuiti

Corso di Laurea in Ingegneria

Programmare per il Web

- 1. Parte I: introduzione al Web
 - 1. installazione Wamp/Lamp/..
- 2. Parte II: PHP
- 3. Parte III: Approfondimenti





Concetto di Wamp / Xamp /etc.

- Scegliamo di usare un ambiente server open in cui siano integrati Apache, PHP, SQL:
 - WAMP / LAMP / XAMPP / etc.
 - Sistema operativo:
 - WAMP (Windows)
 - LAMP (Linux)
 - XAMPP (X = cross Platform, multipiattaforma)
 - Apache
 - MySQL
 - Php
- Per quanto riguarda Windows (WAMP) ci sono varie possibilità, scegliamo ad esempio la piattaforma:
 - WampServer (Apache, PHP, MySQL)



WampServer http://www.wampserver.com/en/



Istruzioni di installazione



START WITH WAMPSERVER

WampServer installs automatically all you need to start developing web applications and is very intuitive to use. You will be able to tune your server without even touching the setting files.

INSTALLING

- Double click on the downloaded file and just follow the instructions. Everything is automatic. The WampServer package is delivered whith the latest releases of Apache, MySQL and PHP.
- Once WampServer is installed, you can manually add aditionals Apache, Php or MySql (only VC9, VC10 and VC11 compiled) versions, Explanations will be provided on the forum.
- Each release of Apache, MySQL and PHP has its own settings and its own files (datas for MySQL).

Using wampserver

- The "www" directory will be automatically created (usually c:\wamp\www)
- Create a subdirectory in "www" and put your PHP files inside.
- Click on the "localhost" link in the WampSever menu or open your internet browser and go to the URL: http://localhost

FUNCTIONALITIES

WampServer's functionalities are very complete and easy to use so we won't explain here how to use them.

With a left click on WampServer's icon, you will be able to:

- manage your Apache and MySQL services
- switch online/offline (give access to everyone or only localhost)
- o install and switch Apache, MySQL and PHP releases
- manage your servers settings
- access your logs
- access your settings files
- O create alias

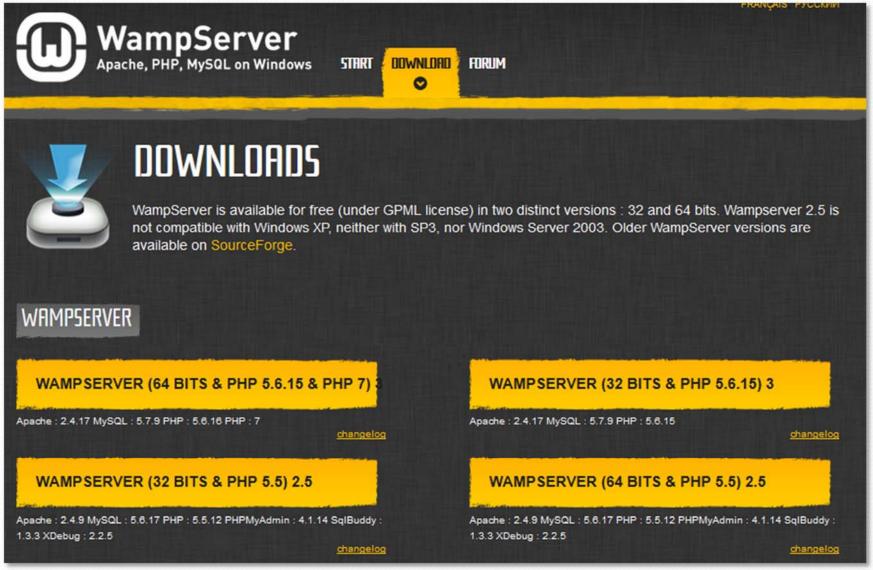
With a right click:

- change WampServer's menu language
- o access this page

Funzionalità



WampServer http://www.wampserver.com/en/







Istruzioni di installazione:

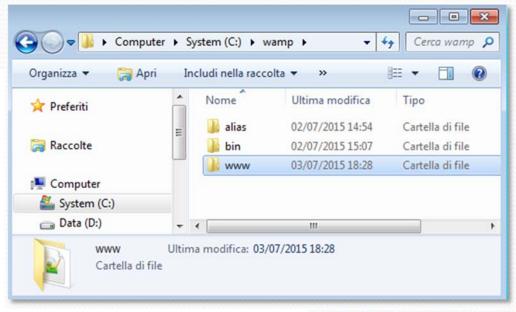
INSTALLING

- Double click on the downloaded file and just follow the instructions. Everything is automatic. The WampServer package is delivered whith the latest releases of Apache, MySQL and PHP.
- Once WampServer is installed, you can manually add aditionals Apache, Php or MySql (only VC9, VC10 and VC11 compiled) versions. Explanations will be provided on the forum.
- Each release of Apache, MySQL and PHP has its own settings and its own files (datas for MySQL).

Using wampserver

- The "www" directory will be automatically created (usually c:\wamp\www)
- Create a subdirectory in "www" and put your PHP files inside.
- Olick on the "localhost" link in the WampSever menu or open your internet browser and go to the URL: http://localhost

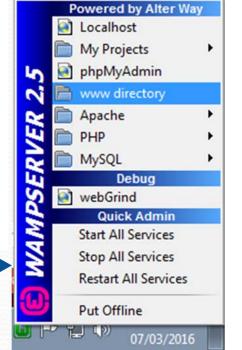
Directory «www» di installazione:



«Start Wamp Server»







Istruzioni di installazione:

INSTALLING

- Double click on the downloaded file and just follow the instructions. Everything is automatic. The WampServer package is delivered whith the latest releases of Apache, MySQL and PHP.
- Once WampServer is installed, you can manually add aditionals Apache, Php or MySql (only VC9, VC10 and VC11 compiled) versions. Explanations will be provided on the forum.
- Each release of Apache, MySQL and PHP has its own settings and its own files (datas for MySQL).

Using wampserver

- The "www" directory will be automatically created (usually c:\wamp\www)
- O Create a subdirectory in "www" and put your PHP files inside.
- Olick on the "localhost" link in the WampSever menu or open your internet browser and go to the URL: http://localhost

Browser:



Tools

phpinfo()

http://localhost/index.php

Version 2.5 Version Française

My Projects

phpMyAdmin
www.directory

Apache

MySQL

Put Offline

Debug

Quick Admin Start All Services Stop All Services Restart All Services

07/03/2016

Server Configuration Apache Version: 2.4.9 - Documentation PHP Version: 5.5.12 - Documentation Server Software: Apache/2.4.9 (Win64) PHP/5.5.12 Loaded Extensions: apache 2handler calendar com dotnet pbz2 Core Core curl 🌦 and dom erea *exif fileinfo. in filter # ftp **a**gettext mp gmp *Idap ibxml 👛 mbstring ison json mhash mysglnd mcrypt mysal mysgli *PDO pdo_mysql openssl pcre Phar *Reflection shmop sockets sglite3 SimpleXML soap *wddx *xdebug *xml tokenizer tokenizer xmlreader xmlwriter xmlrpc Powered by Alter Way MySQL Version: 5.6.17 - Documentation Localhost

Sotto directory / «PHP_Esercitazione»

«localhost»

Your Projects

PHP Esercitazione





Istruzioni di installazione:

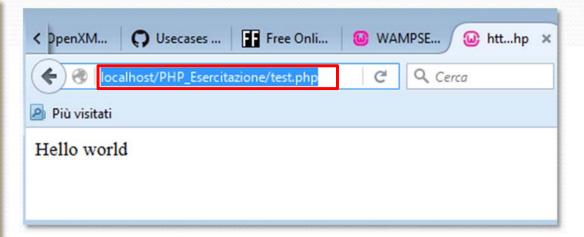
INSTALLING

- Double click on the downloaded file and just follow the instructions. Everything is automatic. The WampServer package is delivered whith the latest releases of Apache, MySQL and PHP.
- Once WampServer is installed, you can manually add aditionals Apache, Php or MySql (only VC9, VC10 and VC11 compiled) versions. Explanations will be provided on the forum.
- Each release of Apache, MySQL and PHP has its own settings and its own files (datas for MySQL).

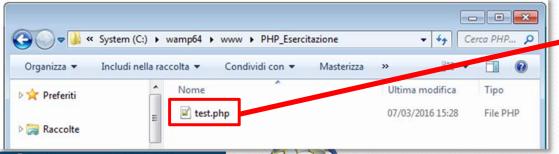
Using wampserver

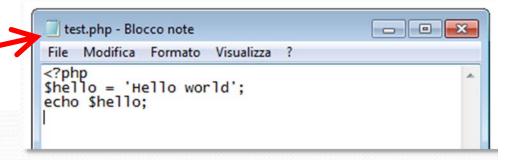
- The "www" directory will be automatically created (usually c:\wamp\www)
- Oreate a subdirectory in "www" and put your PHP files inside.
- Olick on the "localhost" link in the WampSever menu or open your internet browser and go to the URL: http://localhost

Browser:

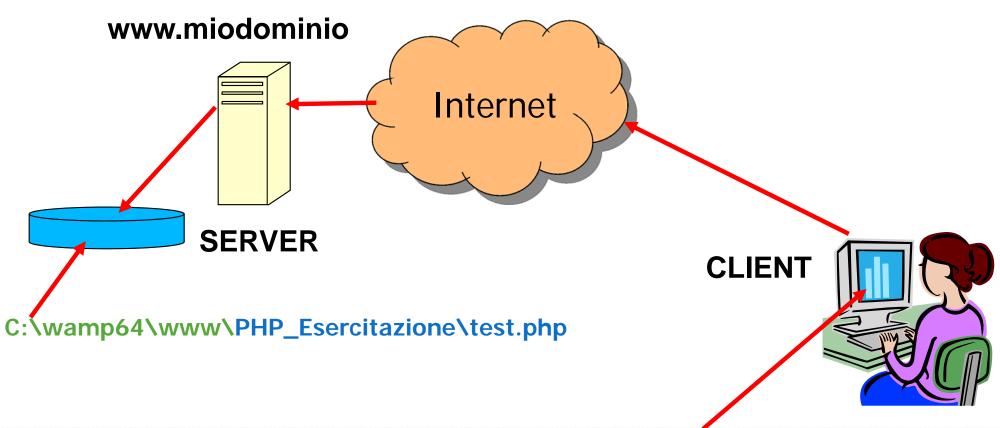


File system («C:\wamp64\www\PHP_Esercitazione»):





URL e directory



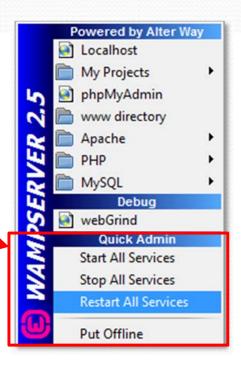






Gestire un web server

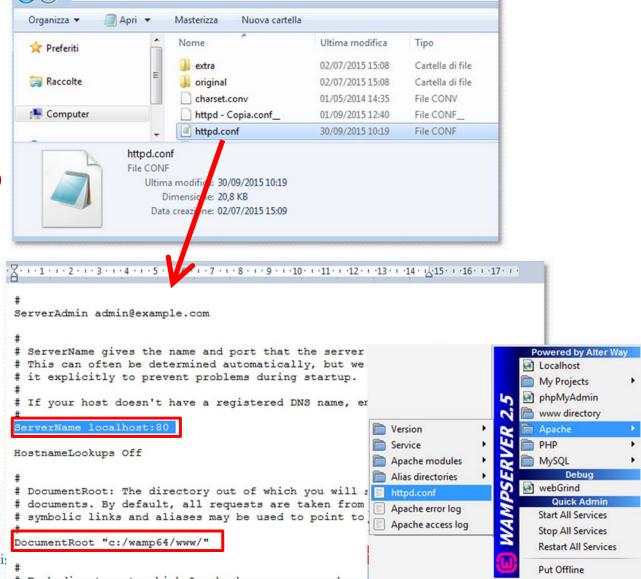
- Scelta del server HTTP
- Principali parametri di configurazione:
 - Avvio, spegnimento
 - Porta di funzionamento
 - Directory di default
 - Documento di default
 - Log degli accessi/errori
 - Alias o cartelle virtuali





Gestire un web server

- Scelta del server HTTP
- Principali parametri di configurazione:
 - Avvio, spegnimento
 - Porta di funzionamento
 - Directory di default
 - Documento di default
 - Log degli accessi/errori
 - Alias o cartelle virtuali



➤ Computer ➤ System (C:) ➤ wamp64 ➤ bin ➤ apache ➤ apache2.4.9 ➤ conf ➤





Sistemi Distribuiti

Corso di Laurea in Ingegneria

Programmare per il Web

- 1. Parte I: introduzione al Web
- 2. Parte II: PHP
- 3. Parte III: Approfondimenti



PHP: come nasce

- Il World Wide Web è stato creato da Tim Berners-Lee nel 1991
- A metà degli anni Novanta il Web era ancora formato in gran parte da pagine statiche
- Con l'evoluzione di Internet, si comincia a sentire l'esigenza di rendere dinamici i contenuti, cioè di far sì che la stessa pagina sia in grado di proporre contenuti diversi, personalizzati in base alle preferenze degli utenti, oppure estratti da una base di dati (database) in continua evoluzione
- Per questo scopo nasce il PHP



PHP (1)

- PHP nasce nel 1994, ad opera di Rasmus Lerdorf, con lo scopo di facilitare ai programmatori l'amministrazione delle homepage personali
- In seguito venne ampliato fino alla realizzazione di una versione (Form Interpreter, PHP/FI) che prevedeva la possibilità di integrare il codice PHP nel codice HTML in modo da semplificare la realizzazione di pagine dinamiche



PHP (2)

- PHP (Hypertext PreProcessor) è un linguaggio di scripting Open Source molto utilizzato, è specialmente indicato per lo sviluppo Web e può essere integrato nell'HTML
- L'obiettivo principale del PHP è quello di permettere agli sviluppatori web di scrivere velocemente pagine web dinamiche, ma con PHP si possono fare molte altre cose
- E` integrabile in numerosi server Web (Apache HTTP Server, Internet Information Services - Microsoft -, ..)



PHP: funzionamento generale

- PHP può essere utilizzato inserendo codice PHP in mezzo al codice HTML che compone una pagina web
- Quando un utente (client) di un sito web (gestito dal server) arriva ad una pagina che contiene codice PHP, il server stesso lo esegue. In pratica il PHP viene eseguito localmente sul server che gestisce il sito web
- Non è possibile eseguire il codice PHP su un computer che non sia anche un server
- PHP è un linguaggio di scripting, ovvero non viene compilato prima di funzionare ma in tempo reale (mentre l'utente fa le richieste al server)
- Concludendo: I file .php possono contenere parti scritte in HTML e parti scritte in PHP delimitate da tag particolari. L'interprete php si occupa di gestire tutto il codice compreso all'interno di tali tag



Tag di inizio e fine del codice php

- Esistono 4 set di tag che possono essere usati per delimitare blocchi di codice php. I primi due sono quelli standard:
 - <?php echo 'Testo'; ?>
 - <script language='php'> echo (Testo); </script>
 - <? echo 'Testo'; >
 - <% echo (Testo); %>



I Commenti

- Esistono più metodi:
 - Commento fino a fine riga:
 - # commento 1
 // commento 2
 - Commento su più righe:

```
/* Questo è il commento 3 */
```



Variabili

- Le variabili PHP possono contenere array, stringhe, numeri, etc.
- Le variabili non vanno dichiarate e non hanno un tipo prefissato (possono cambiare tipo durante l'esecuzione)
- L'assegnazione viene fatta tramite l'operatore '='
- È possibile assegnare dei valori alle variabili:
 - Per valore: il valore della variabile di origine viene copiato in quella di destinazione
 \$nomeVariabile = valore;
 - Per riferimento: invece di creare una copia della variabile, si effettua un puntamento alla locazione di memoria della variabile. Ne consegue che modifiche sul valore di una variabile si ripercuotono sull'altra.

\$nomeVariabile = &nomeAltraVariabile;

```
<html>
     <body>
     <?php
     $myVar = "La mia prima variabile";
     echo $myVar;
     ?>
     </body>
     </html>

NIVERSITÀ DINFO
Dipartimento di
```

Nomi delle variabili: sintassi

- I nomi delle variabili sono 'case sensitive'
- I nomi delle varibili si possono scegliere usando lettere, numeri e 'underscore' (_)
- Il primo carattere usato NON può essere un numero (si usano lettere o underscore)
- I nomi delle variabili sono precedute dal simbolo '\$'
- Es:
 - \$a
 - \$nome
 - \$p1
 - \$nome_cognome



Creare una pagina html con, al suo interno, del codice PHP

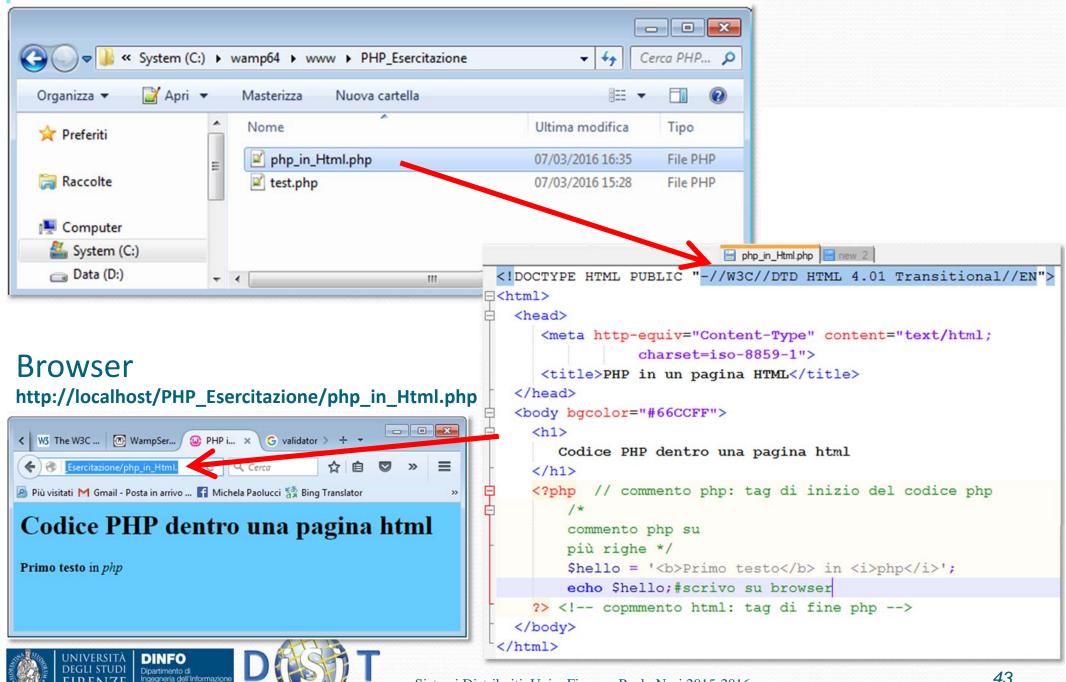
- Ricordando:
 - Tag standard di apertura e chiusura:
 - <?php echo 'Testo'; ?>
 - Tag Html:

- Commenti PHP:
 - //commento una riga | # 1riga
 - /* più righe*/
- Variabile php: \$nome_variabile = 'valore';





File System C:\wamp64\www\PHP_Esercitazione\php_in_Html.php



Tipi di Dati

- PHP supporta i seguenti tipi di dati:
 - boolean
 - integer
 - float
 - string
 - array
 - object
 - resource
 - NULL
 - mixed
 - number
 - callback

•





Tipi di Dati: boolean

- Nota: tutte le variabili in PHP devono iniziare con il simbolo \$
- Il boolean è il tipo di dato più semplice, può assumere due valori: True o False

```
<?php
$variabileVero = True;
$variabileFalso = False;
?>
```



Tipi di Dati: integer

 Un Integer è un numero intero positivo o negativo di lunghezza dipendente dal sistema operativo, in genere 32 bit con segno, può essere specificato in base 10, 16, 8 eventualmente preceduto dal segno. I numeri che iniziano con una cifra diversa da 0 vengono considerati decimali, se iniziano con 0 ottali, se iniziano con 0x esadecimali.

?php

\$a = 1234; # numero decimale

\$a = -123; # numero negativo

\$a = 0123; # numero ottale (83 decimale)

\$a = 0x1A; # numero esadecimale (26 decimale)





Tipi di Dati: float

 float, anche in questo caso la dimensione del dato dipende dal sistema operativo, in genere 64 bit. Assume valori decimali a virgola mobile:

```
<?php
$myDouble = 10.341;
$myDouble = 0.14e2;
?>
```



Tipi di Dati: string

- string, contiene testo. Si hanno due modalità:
 - Tra apici ('testo'), in questo caso se si vuole inserire un apice nella stringa, è necessario farlo precedere da backslash (\'), il carattere backslash può essere inserito raddoppiandolo(\\)
 - <?php echo 'testo in formato \'txt\' '; ?>
 (visualizza: testo in formato 'txt')
 - Tra virgolette ("testo"), in questo caso si possono usare i caratteri speciali del linguaggio di programmazione C (\n,\r,\\,\t, ...) e si può includere il contenuto di altre stringhe:
 - "\$nome\$cognome
 - "\${importo}euro"





Tipi di Dati: array

- Un array, contiene una serie di valori accessibili tramite un indice
- Sintassi:

```
array( [key => ] value,...);
```

dove **key** può essere un intero o una stringa e **value** un qualsiasi valore, compreso un altro array.

```
<?php
$arr1 = array("nome" => "mario", "eta" => 26); //con chiave
$arr2 = array ('uno', 'due', 'tre', 'quattro', 'stop', 'cinque'); //senza chiave
echo $arr1["nome"]; // mario
echo $arr1["eta"]; // 26
echo $arr2[1]; // due
?>
```

 Se non specificate alcuna chiave, viene preso il massimo indice intero aumentato di 1 (0 se non ci sono indici interi), se specificate una chiave che esiste già il valore è sovrascritto.

```
<?php
  // Questi due array sono uguali
  $a1=array(5 => 43, 32, 56, "b" => 12, 69);
  $a2=array(5 => 43, 6 => 32, 7 => 56, "b" => 12, 8 => 69);
?>
```

La funzione count(\$arr) restituisce il numero di elementi nell'array







Inizializzare un array e stamparne i valori

- Ricordando la Sintassi di un array:
 - \$nome_array_con_chiavi = array("chiave1" => "valore1", "chiave2" => 26); //con chiave
 - \$nome_array_senza_chiave = array('val1', 23, 5, ...);

- Stampare alcuni elementi contenuti negli array (definiti con e senza chiavi)
- Stampare il numero di elementi contenuti negli array (count())





```
array_1.php
 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
⊟<html>
     <head>
         <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;</pre>
         charset=iso-8859-1">
         <title>Array.it</title>
     </head>
     <body bgcolor="#66CCFF">
         <h1>
           Php dentro una pagina html: array
         </h1>
         <?php # come trattare l'apice:</pre>
           echo 'testo in formato \'txt\'';
           // dichiarazione del'array 'arr chiavi'
           $arr chiavi = array("id1" => "testo", 12 => true, 4);
           $arr senza chiavi = array(1, 12 , true, 'giallo');
           /* stampa sulla pagina dei valori degli array
           */
           Sstr = '<i>definito con le chiavi</i>';
           echo "Valore del primo elemento dell'array $str: ".
                 $arr chiavi['id1']; //testo fra virgolette
           echo 'Valore del secondo elemento dell\'array: '; //testo fra apici
           echo $arr chiavi[12]; // 1
         ?>
         <br>
         <?php
         echo $arr senza chiavi[0];
         echo "conto gli elemeneti del secondo array: ". count($arr senza chiavi);
         2>
     </body>
 </html>
```

Tipi di Dati: object

 object, Il PHP consente di creare oggetti e di usarli in modo simile a C++ e Java, per esempio:

```
<?php
class oggetto {//definizione della classe
  function metodo(){
    echo "Ho eseguito una istanza della classe oggetto";
  }//fine funzione
}//fine classe

$istanzaoggetto = new oggetto; //creo il nuovo oggetto
$istanzaoggetto->metodo(); // e eseguo il suo metodo
?>
```





```
Oggetto.php
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
=<html>
   <head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;</pre>
                 charset=iso-8859-1">
      <title>PHP in un pagina HTML: Gli Oggetti in PHP</title>
   </head>
   <body bgcolor="#66CCFF">
     <h1>
        Cenni di programmazione ad oggetti in PHP
     </h1>
     <?php // commento php: tag di inizio del codice php</pre>
         /*commento php su
         più righe */
         $php = '<i>php</i>'; //testo fra apici
         $hello = "<b>Utilizzo della classe veicolo</b> in $php"; //testo fra virgolette
         echo Shello; #scrivo su browser
     ?> <!-- commmento html: tag di fine php -->
     <?php
         class veicolo {//definizione della classe
                                                                                     Oggetto
            private $num ruote = '';
                                                                                    Proprietà
             function metodo()
                                                                                     Metodo
                 echo "<br/>br>Ho eseguito una istanza della classe oggetto";
             }//fine funzione
             function set ruote ($ruote) {
                                                                                    Operatore che rappresenta
              $this->num ruote = $ruote;
             }//fine funzione
                                                                                    l'oggetto a runtime
             function get ruote() {
                echo " <br >Questo veicolo ha ". $this -> num ruote ." ruote";
             1//fine funzione
       }//fine classe
      Sauto = new veicolo; //creo il nuovo oggetto

    Costruttore di default

       $auto->metodo(); // eseguo il suo metodo
       $auto->set ruote('4'); //imposto 4 route al mio veicolo
       $auto->get_ruote(); //stampo il numero di ruote
   </body>
                                                                                                                 53
```

</html>

Visualizzazione: object





```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
-<html>
   <head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
      <title>PHP in un pagina HTML: Gli Oggetti in PHP</title>
   </head>
   <body bgcolor="#FFFFCC">
     <h1>Cenni di programmazione ad oggetti in PHP </h1>
         $hello = "<b>Utilizzo della classe veicolo</b>"; //testo fra virgolette
         echo $hello; #scrivo su browser
     <?php
         class veicolo{//definizione della classe
             private $num ruote = '';
             private $tipo_veicolo = '';
             //[...]
             //costruttore
             public function construct ($name)
                                                                                             Definizione del costruttore
                 //inizializzare della variabile $name
                 $this->tipo veicolo = $name;
             function metodo() {
                 echo "<br/>br>Ho eseguito una istanza della classe veicolo";
             }//fine funzione
             function get tipo(){
                return $this->tipo veicolo;
             }//fine funzione
             function set ruote ($ruote) {
              $this->num ruote = $ruote;
             }//fine funzione
             function get ruote(){
                echo "<br/>br>Questo veicolo ha ".$this->num ruote ." ruote";
             }//fine funzione
       }//fine classe
       //$auto = new veicolo; //creo il nuovo oggetto
       //uso il costruttore che ho definito
       $auto = new veicolo('fuoristrada');

    Uso del costruttore deifinito

       $auto->metodo(); // eseguo il metodo
       $auto->set ruote('4'); //imposto 4 route al mio veicolo
       Sauto->get ruote(); //stampo il numero di ruote
       echo "<br/>br>Tipo del veicolo: ". $auto->get tipo(); //stampo il tipo di veicolo
                                                                                                                                   55
   </body>
                                                                                          2015-2016
  </html>
```

Tipi di Dati: resource

- resource, si usa quando si fa riferimento ad una risorsa esterna (un file, una connessione ad un database, etc.)
- resource mysqli_connect
 - mysqli_connect(\$db, \$user, \$pwd, \$ dbname);
 - \$host = nome host
 - \$query = query da effettuare
 - \$con = connessione al database
 - \$dbname = nome database





× Php PHP: mysqli::query - M ×

← → C | localhost/PHP_Esercitazione/Conn ☆ 🔼 🧃

App ECLAP Connecting s... # Impostazioni tornaPAL-27: PAL b...

Connessione DB

Tipi di Dati: NULL

- Il valore NULL indica che ad una variabile non è stato assegnato nessun valore
- Una variabile è nulla se:
 - Gli è stata assegnata la costante NULL (\$var = NULL;)
 - Non è stata mai 'settata' (non gli è stato assegnato nessun valore)
 - E`stata usata la funzione unset() (unset(\$var);)



Conversioni tra tipi (esempi)

- In php è possibile trasformare una variabile da un tipo ad un altro:
 - Se abbiamo:
 - \$a = 5; //intero
 - \$b = '5'; //stringa
 - \$c = 'f'; //stringa
 - \$d = true; //boolean
 - Allora:
 - \$e = \$a.\$b; //è uguale alla stringa '55'
 - \$f = \$a + \$b; // è uguale al numero intero 10
 - \$g = \$a + \$c; // è uguale al numero intero 5
 - \$h = \$a.\$d; // è uguale alla stringa '51'
 - \$i = \$a+ \$d; // è uguale al numero intero 6





Conversioni tra tipi

- Si deduce che le conversioni:
 - Da intero a stringa: si ottiene il carattere corrispondente al numero
 - Da stringa a intero: si ottiene, se esiste, un numero corrispondente alla stringa altrimenti 0
 - Da intero a boolean: si ottiene false se è 0 (o minore di 0) e true se è maggiore di 0
 - Da boolean a intero: si ottiene 0 se è false e 1 se è true
 - Da stringa a boolean: si ottiene false se la stringa è vuota e true negli altri casi
 - Da boolean a stringa: si ottiene una stringa vuota se è false, il carattere '1' se è true





Costanti

- II PHP mette a disposizione delle costanti, ossia dei valori che si possono usare, ma non modificare (una costante rimarrà invariata per sempre)
- Le costanti non contengono il simbolo '\$' e sono "casesensitive" per default

```
define("GENNAIO",1);
define("FEBBRAIO", 2);
...
if(m==GENNAIO || m==FEBBRAIO)
{
...
}
```





Operatori

- Assegnazione
- Operatori aritmetici
- Incrementi
- Operatori per stringhe
- Operatori di confronto
- Operatori Logici
- ...

Operatori di Assegnazione

Sono usati per assegnare il valore di una variabile

Operatore	Descrizione/Esempio	
=	x=y	
+=	x+=y equivale a x=x+y	
-=	x-=y equivale a x=x-y	
=	x=y equivale a x=x*y	
/=	x/=y equivale a x=x/y	
%=	x%=y equivale a x=x%y	



Operatori Aritmetici

Operatore	Descrizione Esempio	
+	Somma \$a + \$b	
-	Sottrazione \$a - \$b	
*	Moltiplicazione \$a * \$b	
/	Divisione \$a / \$b	
%	Resto della \$a % \$b divisione intera	
++	Incremento \$a++	
	decremento \$a	



Operatori per stringhe

- Ci sono due operatori per stringhe:
 - Il primo è l'operatore di concatenazione ('.'), che restituisce la concatenazione dei suoi argomenti a destra e a sinistra:

```
$a = "Ciao ";
$b = $a . "Mondo!"; // ora $b contiene "Ciao Mondo!"
```

 Il secondo è l'operatore di assegnazione concatenata ('.='), che aggiunge alla fine dell'argomento sul lato destro l'argomento sul lato sinistro:

```
$a = "Ciao ";
$a .= "Mondo!"; // ora $a contiene "Ciao Mondo!"
```





Operatori di confronto

Operatore	Descrizione	Esempio
==	Uguale	\$a == \$b
!=	Diverso	\$a != \$b
>	Maggiore di	\$a > \$b
<	Minore di	\$a < \$b
>=	Maggiore o uguale	\$a >= \$b
<=	Minore o uguale	\$a <= \$b
?:	Operatore ternario	\$ris = (esp1) ? (esp2) : (esp3); \$ris vale esp2 se esp1 è true, altrimenti vale esp3
===	Uguali e dello stesso tipo	\$a === \$b
!==	Non uguali o di tipo diverso	\$a !== \$b

Operatori Logici

Operatore	Descrizione	Esempi
&& , and	and	\$a>0 && \$b>0 \$a>0 and \$a<20
, or	or	\$a \$b \$a<20 or \$a >50
!	not	! \$a>70

Operatori & Tipi

 Per operatori numerici e di confronto, operandi di tipo diverso sono trasformati di tipo in modo da poter effettuare l'operazione:

Tipo	Tipo	Conversione
intero	float	intero → float
intero	string	string→ int/float
float	string	string->float

• Es:

- 20 > "10" (vero, "10" trasformato in 10)
- 20 + "10" (30, "10" trasformato in 10)
- 150=="150" (vero, "150" trasformato in 150)





Istruzioni

- Uno script PHP è costituito da una serie di istruzioni
- Una istruzione può essere un'assegnazione, una chiamata di funzione, un ciclo, ...
- Le istruzioni terminano con un punto e virgola
- Le istruzioni si possono raggruppare in blocchi di istruzioni racchiudendole tra parentesi graffe
- Un gruppo di istruzioni è, a sua volta, un'istruzione



Espressioni

- In php una espressione è una qualsiasi combinazione di funzioni (che vedremo), valori e operatori, che si risolvono in un valore
- Esempi:
 - 15 * 3; //espressione il cui valore è 45
 - 'Giacomo' . ' Verdi';
 //espressione il cui valore è 'Giacomo Verdi'
 - \$a + \$b; /*espressione il cui valore è dato dalla somma dei valori delle variabili \$a e \$b*/



Funzioni

- Una funzione è un blocco di codice che può richiedere uno o più parametri in ingresso e può fornire un valore di uscita
- PHP mette a disposizione numerose funzioni predefinite, di cui non si ha sottomano il codice ma risultano molto utili o talvolta indispensabili nella programmazione delle nostre applicazioni server
- In PHP la maggior parte delle funzioni restituisce un valore anche quando ciò potrebbe non essere ovvio: spesso, ad esempio, le funzioni restituiscono un valore boolean che indica l'esito della sua esecuzione

Creare Funzioni

```
function quadrato($i) {
  return $i*$i;
}
```

- Variabili definite in una funzione sono variabili locali, per accedere a variabili globali si usa l'array \$GLOBALS["name"]
- Le funzioni possono essere definite in qualsiasi punto del codice PHP ed utilizzate anche prima di essere definite.





Usare le Funzioni

- Per utilizzare una funzione non bisogna fare altro che richiamarla (o invocarla)
- Se esiste ad esempio una funzione abs sarà sufficiente usarla in questa maniera:
 - a = abs(b);
 - \$c = 4 * abs(-65);
- Allo stesso modo si usa una funzione creata da noi:
 - \$f = quadrato(\$d);



Usare le Funzioni

- Funzioni:
 - Area e perimetro di una figura geometrica
- Stampa dei risultati



Esempio

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
                                                                                                    X Php PHP: mysgli::query - Manu X
                                                                                   W Uso funzioni php
  <head>
                                                                                  ← → C | localhost/PHP_Esercitazione/Funzioni.php
     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=is</pre>
                                                                                  App RECLAP Connecting s... A Impostazioni tornaPAL-27: PAL b... A Plug-in
     <title>Uso funzioni php</title>
                                                                                  Uso funzioni php
  </head>
  <body bgcolor="#FFFFCC">
                                                                                  Stampo l'area e perimetro di un quadrato lato 4 cm:
    <h1>Uso funzioni php </h1>
                                                                                  A = 16 \text{ cm}^2: P = 16 \text{ cm}
    <?php
         function areaquadrato($i) {
            return $i*$i;
         function perimetroguadrato($i) {
           return 4*$i;
         $1ato = 4;
         echo "Stampo l'area e perimetro di un quadrato lato 4 cm: <br > A = ".
         areaquadrato($lato). " cm^2; P = ".perimetroquadrato($lato)." cm";
    ?>
  </body>
</html>
```



Istruzioni: if else

Sintassi:

```
if (condizione) {
   azionel da effettuare;
   azione2;
}
else { //se la condizione non e'verificata
   altre azioni;
}
```

- Note:
 - Le parentesi graffe servono per raggruppare una serie di azioni
 - La clausola else { } è facoltativa, va usata nel caso ci sia un'alternativa se if non soddisfa la condizione indicata fra le parentesi tonde
- Esempio:

```
if ($a==$b){
  echo "sono uguali"; }
else{ //se la condizione non è verificata
  echo "sono diversi";
}
```



Elseif

Sintassi:

```
if ($a==$b) {
  print "uguali";
elseif ($a==$c) {
  print "uguale a c";
elseif ($a==$d) {
  print "uguale a d";
else {
 print "diversi";}
```

NOTE:

Si tratta di un'altra istruzione IF all'interno di un IF. Il server controlla se il primo (IF) è vero, se è falso va sul elseif, se è falso pure questo continua con gli ELSEIF fino a quando non trova un'alternativa vera oppure l'istruzione finale ELSE (non obbligatoria)



Cicli: for

NOTA: Se la variabile non raggiunge la condizione inserita dentro il ciclo si crea un loop infinito.





Cicli: While

Sintassi:

```
while(condizione) {
    azione1;
    azione2;
    //azione per far variare la condizione
}
```

NOTE: Il ciclo while dura fino a quando la condizione è vera. Per far questo dobbiamo necessariamente far variare la condizione all'interno del ciclo: Esempio:

```
$a = 0;
while($a<=3){
    print "ciao $a <br>";
    $a++;
}
```

In questo caso il ciclo while continua fino a quando \$a non raggiunge il valore 3





Cicli: Do While

 È' simile al ciclo while MA mentre il ciclo WHILE può non essere eseguito, il ciclo DO WHILE si esegue sempre, almeno per una volta.

Questo perché il ciclo Do While inserisce prima le azioni da fare e dopo la condizione. Il server esegue le prime istruzioni, poi legge la condizione e se è sempre vera esegue nuovamente le istruzioni

```
Sintassi:
```

```
do {
  azione1;
  azione2;
  //azione per far variare la condizione
}
while(condizione)
```



Cicli: foreach (1)

 Istruzione foreach serve ad iterare sugli elementi di un array:

```
$arr=array("A", "B", "C");
foreach($arr as $v) {
    echo "$v <br>";
}
Analogo di:
for($i=0; $i<count($arr); $i++)
{
    $v=$arr[$i];
    echo "$v <br>";
}
```

Produce:

Α

R





Cicli: foreach (2)

 Si puo' sapere anche la chiave associata ad ogni valore:

```
$dati=array("nome" => "mario",
    "cognome" => "rossi", "telef" => "05534566");
foreach($dati as $k => $v) {
    echo "$k: $v <br>";
}
```

• Produce:

nome: mario

cognome: rossi

telef: 05534566



Switch

L'istruzione Switch si usa se ci sono più alternative da vagliare e non si vogliono inserire più istruzioni *if* annidate

Sintassi:

Supponiamo per esempio di inserire una variabile e di dover agire in maniera diversa se questa variabile corrisponde a due valori. Con l'istruzione if dovremmo scrivere due if annidati, con switch ne basta uno

```
switch ($a) {
    case 'ciao':
        print "ci vediamo presto";
        break;
    case 'addio':
        print "non torni più?";
        break;
    default:
        print "forse tornerai";
```



Break

- Questa istruzione termina l'esecuzione di un ciclo. Accetta un argomento opzionale che definisce, nel caso di cicli annidati, il livello del ciclo che è da interrompere.
- Esempio:

```
$i = 0; // Uso dell'argomento opzionale
while (++$i) {
    switch ($i) {
        case 5:
            echo "At 5<br>\n";
        break 1; /* Interrompe solo switch. */
        case 10:
            echo "At 10; quitting<br>\n";
            break 2; /* Interrompe switch e while. */
        default:
            break;
    }
}
```



Continue

- Questo comando serve per interrompere il ciclo senza uscire, infatti ritorna all'inizio del ciclo e continua il suo lavoro. NON azzera però il valore delle variabili, si usa se uno o più valori non devono influire.
- Come la funzione 'break', accetta un argomento opzionale che definisce, nel caso di cicli annidati, il livello del ciclo che è da interrompere.
- Esempio:

```
for ($a=1; $a<=4; $a++){
    if ($a==3)
        continue;
    else
        print "ciao $a <br>};
}
```

• In questo caso otteniamo:

ciao 1 ciao 2 ciao 4





require(file) / include(file)

- Includono e valutano il file specifico. Sono identiche in ogni senso eccetto per come trattano gli errori: include() produce un Warning mentre require() restituisce un Fatal Error se il file non viene trovato.
- In altre parole, se si vuole che un file mancante fermi l'esecuzione della pagina È' NECESSARIO usare require(). Include() non si comporta in questo modo, lo script continuerà nonostante tutto. NOTA: Attenzione al path.
- Esempio:

FILE 2 (nome file = 'esempio.php')

```
<?php
require 'da_includere.php';
//require('da_includere.php'); //altro metodo di utilizzo di require()
/*includendo il file ' da_includere.php ' l'interprete php esegue prima tutte le
istruzioni contenute in tale file e poi continua ad eseguire le istruzioni
contenute nel file 'esempio.php' */
echo $Lesson; // adesso posso usare la variabile contenuta nel file
'da_includere.php'
?>
```





isset()

- La funzione isset() si usa per sapere se una variabile è stata impostata.
- Esempio:

```
$a=10;
if(isset($a))
  echo '$a è impostata';
if(!isset($b))
  echo '$b non è impostata';
```



unset()

Questa funzione serve per eliminare una variabile

• Esempio:

```
$var_name = 5;
unset($var_name);
$colori = array(3 => 'giallo', 'verde', 'blu', 'viola');
unset($colori[3]); /*elimina solo il primo elemento e NON
   cambia le chiavi, infatti:*/
echo "<br>$colori[3]"; //non stampa niente
echo "<br>$colori[4]<br>"; //stampa la stringa 'verde'
unset($colori); //elimina tutto l'array
```



sort()/rsort()

- sort() serve per ordinare gli elementi contenuti in un array. NOTA: modifica le chiavi associate ai valori.
- rsort() esegue l'ordinamento inverso
- Esempio:

```
$colori = array(3 => 'giallo', 'verde', 'blu', 'viola', 'rosso');
sort($colori); //NOTA: riordina anche le chiavi
//stampa degli elementi ordinati
foreach ($colori as $k => $c){
   echo "<br/>k: $c";
}
```

Produce

0: blu

1: giallo

2: rosso

3: verde

4: viola





Connessione/query sul DB



- Ricordando :
 - \$con = mysqli_connect("localhost","UserName","Password");
 - \$mysql_result = mysqli_db_query (\$host, \$user, \$pwd, \$dbname);
 - \$host= nome host
 - \$query = query da effettuare
 - \$con = connessione al database
 - \$dbname = nome database
 - \$query_result = mysqli_query(\$con, \$query);
 - mysqli_fetch_row(\$query_result); (ciclo while)
 - mysqli_close(\$con);

• ESEMPIO:

- Creare un database 'Esercitazione'
- Creare una tabella 'Corso' (nome, anno, id_corso)
- Creare una tabella 'Studenti' (nome, cognome, id_corso)
- Inserire alcuni dati

Stampare:

- in caso di connessione errata: messaggio di errore
- In caso di connessione stabilita: il risultato di una query (ad esempio: «quanti corsi frequenta uno studente»)

Connessione/query sul DB



```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
=<html>
  <head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
     <title>Connessione DB</title>
   </head>
   <body bgcolor="#FFFFCC">
     <h1>Connessione al DB </h1>
     <?php
         $hello = "<b>Connessione al DB </b>"; //testo fra virgolette
         echo Shello; #scrivo su browser
         $db = 'localhost';
         Suser = 'root';
         $pwd = 'adm.790$im@';
         $database = 'esercitazione';
         $con = mysqli connect($db,$user,$pwd,$database);//apertura connessione
         if (!$con) { //messaggio di errore
             echo 'Could not connect to database';
         else {
             Squerv1 = "SELECT count(*) FROM esercitazione.studente s JOIN esercitazione.corso
             c on c.id corso = s.id corso where cognome= 'Ferisi'";
             echo '<br>','La connessione al database è andata a buon fine.','<br>',
             "Quello che seque è il risultato della QUERY: <br/> <br/> /".$query1;
             $n corsi = mysqli query($con, $query1);
             echo '<br>Ferisi quenta ';
             while ($row = mysqli fetch row($n corsi)) {
                 echo Srow[0].' corsi';
           mysqli close ($con); //chiusura connessione
```

esercitazione.corso

id_corso	nome	anno
1	Sistemi Distribuiti	2016
2	Base di dati	2015

esercitazione.studente

	id_studente	nome	cognome	id_corso	
Ī	1	Mario	Ferisi	1	Ī
	2	Mario	Ferisi	2	
	3	Laura	Betti	1	



Connessione/query sul DB: vista browser



	eser	citazi	one.corso			
	ic	_corso	nome		anno	
	1		Sistemi Distrib	ouiti	2016	
	2		Base di dati		2015	
eserci	itazi	one.stu	udente			
id_stude	ente	nome	cognome	ic	d_corso	
1		Mario	Ferisi	1	4	
2		Mario	Ferisi	2		
3		Laura	Betti	1		



HTML FORM

- In HTML esistono tag (FORM, INPUT, TEXTAREA, SELECT,...) che permettono di inviare dati al server.
- I dati sono racchiusi in un form che viene inviato al server in due modi: POST o GET
 - POST: I dati inseriti vengono inviati dal browser al server attraverso la connessione TCP
 - GET: I dati inseriti sono scritti nella URL
- Un form è associato ad una pagina (PHP) che gestirà i dati inviati (attributo action), l'output generato da questa nuova pagina sarà la nuova pagina visualizzata sul browser.
- Riferimenti: https://www.w3.org/TR/html-markup





Tipi di tag

- FORM
 - INPUT (type: text, textarea, etc.)
 - SELECT (option)
 - etc.





ESEMPIO 1 ("form1.html")

```
<html>
  <head>
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;</pre>
   charset=iso-8859-1">
   <title>Form</title>
  </head>
  <body >
    <h1>Prova Form</h1>
    <form action="action1.php" method="POST">
       Il tuo Nome: <input type="text" name="name" value="" />
       La tua e-mail: <input type="text" name="email" value ="" />
       <input type="submit">
                                          🐸 Form - Mozilla Firefox
                                          File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?
    </form>
                                                                              ☆ · Google
                                             http://localhost/php/form1.php
  </body>
                                          Più visitati HotMail gratuita loadSingle.jsp Personalizzazione coll... Windows
</html>
                                          Prova Form
                                          Il tuo Nome: pippo
                                                              La tua e-mail: pippo@pippo.it
                                                                                   Invia richiesta
                                          Completato
```



Esempio 1 ("action1.php")

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
  <head>
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;</pre>
   charset=iso-8859-1">
   <title>form</title>
  </head>
  <body >
                                                🐸 form - Mozilla Firefox
     <?php
                                                File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?
                                                                                        ☆ · Google
        echo 'Ciao ';
                                                                  http://localhost/php/action.php
        echo $_POST["name"];
                                                Più visitati HotMail gratuita loadSingle.jsp Personalizzazione coll... Windows
        echo '<br> La tua e-mail è:
                                                Ciao pippo
                                                La tua e-mail è: pippo@pippo.it
        echo $ POST["email"];
     ?>
  </body>
</html>
                                                Completato
```



Esempio 2 ("form.html")

```
<html>
  <head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;</pre>
  charset=iso-8859-1"> <title>Form2.it</title>
  </head>
  <body >
   <h1> Prova Form con tabella per l'allineamento </h1>
   <form action="action.php" method="POST">
      Il tuo Nome: 
           <input type="text" name="name" value="" /> 
        La tua e-mail: 
           <input type="text" name="email" value ="" /> 
        <input type="submit" value="Invia..."> 
        Form2.it - Mozilla Firefox
                                               File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?
      http://localhost/php/form2.php
   </form>
                                               Più visitati HotMail gratuita loadSingle.jsp Personalizzazione coll... Windows WindowsMedia »
  </body>
                                               Prova Form con tabella per l'allineamento
</html>
                                               Il tuo Nome:
                                               La tua e-mail:
                                               Invia...
                                                                             96
                             Sistemi Distribuiti, Univ. Firenze, I
                                               Completato
```

Esempio 3 ("form.html")

```
<form action="action.php" method="POST">
  A quale anno di corso sei interessato? 
     >
       <select name="year">
          <option value="2004">2004</option>
          <option value="2005">2005</option>
          <option value="2006">2006</option>
          <option value="2007">2007</option>
          <option value="2008">2008</option>
       </select>
                                          Form2.it - Mozilla Firefox
     Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?
  Più visitati HotMail gratuita loadSingle.jsp Personalizzazione coll... Windows WindowsMedia
                                          Prova Form con tabella per l'allineamento
  </form>
                                          Il tuo Nome:
[\ldots]
NOTA: nel file action.php si deve usare
la variabile $_POST["year"]
```

Sistemi Distribuiti.

http://localhost/php/form3.php

Mario Rossi

C · Google

97

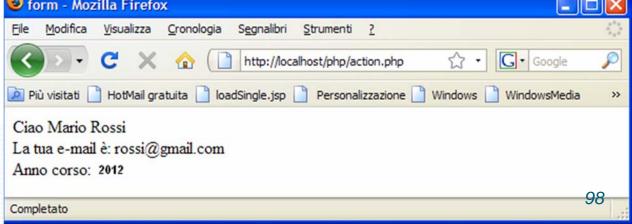
Esempio 3 ("action.php")

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html>
  <head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;</pre>
  charset=iso-8859-1">
  <title>form</title>
  </head>
  <body >
    <?php
      echo 'Ciao ';
      echo $ POST["name"];
      echo '<br> La tua e-mail è: ':
      echo $ POST["email"];
      echo "<br > Anno corso: $ POST["year"]";
    ?>
                             🐸 form - Mozilla Firefox
  </body>
```



</html>





Esempio 4 ("form.html")

```
[...]
<form action="action.php" method="POST">
  Corsi di Laurea: 
        <select name="corsi[]" multiple size="5" >
              <option value="Informazione">Informazione</option>
              <option value="Informatica">Informatica</option>
              <option value="Elettronica">Elettronica</option>
          </select>
        </form>
[ ... ]
NOTA: nel file action.php si
deve usare la variabile
$_POST["corsi"]
```



Esempio 4 ("action.php")

• Ecco come usare la variabile corsi nel file action.php:

```
[...]
// un elenco a scelta multipla restituisce un array di
  valori
// se nessun valore è stato selezionato però
// $_POST['corsi'] non sarà settato
if(isset($_POST['corsi']))
  $valori_selezionati = implode($_POST['corsi'],', ');
else
      $valori selezionati = 'Nessun valore selezionato';
echo($valori selezionati);
[\ldots]
```

Fine Parte I: lezione del 15/03/2016



Form: registrazione utente

- Riferimenti: https://www.w3.org/TR/html-markup
- Chiedere all'utente (method="POST") le seguenti informazioni e stamparle a video dentro una tabella:

CAMPO	FILE FORM.HTML	FILE ACTION.PHP
Nome, Cognome	<input <br="" type="text"/> name="nome"/>	<pre>\$_POST["nome"]</pre>
data nascita	<pre><select name="data"><option value="year1">2016</option></select></pre>	<pre>\$_POST["data"]</pre>
email	<input <br="" type="email"/> name="email"/>	<pre>\$_POST["email"]</pre>
descrizione personale	<input <br="" type="textarea"/> name= "desc" value ="" />	\$_POST["desc"]



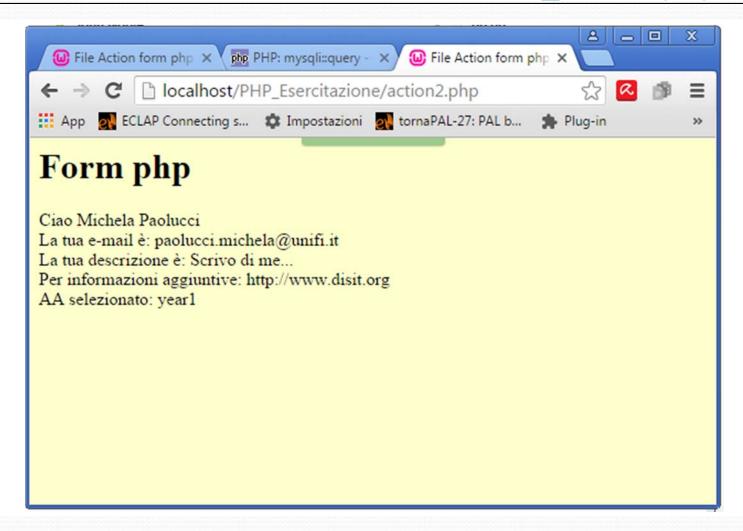
Form registrazione utente, visualizzazione da browser: file.html

		V		- 0	X
Uso funzioni php	X PHP: mysqli::query - X	Form2	×		
← → C 1 lo	calhost/PHP_Esercitazione/F	Form2.html	☆ (a 🗿	≡
₩ App ECLAP Co	nnecting s 🌣 Impostazioni 🕵	tornaPAL-27: PAL b	🌲 Plug-in		>>
Form con	tabella per l'a	allineame	nto		
Il tuo Nome:	Michela				
Il tuo Cognome:	Paolucci				
La tua e-mail:	paolucci.michela@unifi.it				
La tua pagina web:	http://www.disit.org				
Descriviti:	Scrivo di me	//			
Anno di corso:	2015/2016 ▼				





Form registrazione utente, visualizzazione da browser: file_action.php







```
<!DOCTYPE>
-<html>
   <head> <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
                                                                     <title>Form2</title>
  <body >
     <h1>Form con tabella per l'allineamento </h1>
     <form action="action2.php" method="POST">
       Il tuo Nome: 
         <input type="text" name="name" value="" /> 
       Il tuo Cognome: 
         <input type="text" name="surname" value="" /> 
        La tua e-mail: 
          <input type="email" name="email" value ="" /> <!-- html5 --> 
        La tua pagina web: 
          <input type="url" name="url" value ="" /> <!-- html5 --> 
       Descriviti: 
          <textarea name="testo" rows="5" cols="40">Qui puoi scrivere il tuo testo</textarea>
       Anno di corso:
         >
            <select name="year">
            <option value="year1">2014/2015</option>
            <option value="year1">2015/2016</option>
            <option value="year2">2016/2017</option>
          </select>
          <input type="submit" value="Invia..."> 
       </form>
  </body>
 </html>
```

Form registrazione utente: codice file.html

Form registrazione utente: file_action.php

```
<!DOCTYPE>
∃<html>
   <head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
      <title>File Action form php</title>
   </head>
   <body bgcolor="#FFFFCC">
     <h1>Form php </h1>
     <?php
       echo 'Ciao '. $ POST["name"].' '.$ POST["surname"];
       echo '<br > La tua e-mail è: '. $ POST["email"];
       echo '<br > La tua descrizione è: '. $ POST["desc"];
       echo '<br > Per informazioni aggiuntive: '. $ POST["url"];
       echo '<br > AA selezionato: '. $ POST["year"];
   </body>
 </html>
```



Esempio 5 ("form.html")

Checkbox e Radio button

```
[...]
```





[...]



Esempio 5 ("action.php")

```
⊟<html>
  <head>
      <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
      <title>File Action form php</title>
   </head>
   <body bgcolor="#FFFFCC">
     <h1>Form php </h1>
     <?php
       echo 'Ciao '. $ POST["name"].' '.$ POST["surname"];
       echo '<br>La tua e-mail è: '. $ POST["email"];
       echo '<br>AA selezionato: '. $ POST["year"];
       echo '<br/>Per informazioni aggiuntive: '. $ POST["url"];
       $testo = htmlspecialchars($ POST['desc']);
      //si convertono gli 'a capo' con dei <br>
       $testo = nl2br($testo);
       echo '<br>Area di testo: <br>'. $testo;
       $casella = isset($ POST['checkbox name']) ? 'selezionata' : 'non selezionata';
       echo '<br>Casella di controllo: ' . $casella;
       $scelta = $ POST['radio name'];
       echo '<br>Scelta radio: ' . $scelta;
     ?>
```



</html>

</body>

Esempio 5 (visualizzazione da browser)





Esempio 6 ("form_GET.html")

```
<html>
 <head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
  <title>Form get.it</title>
 </head>
 <body >
  <h1>
  Prova Form con Metodo get
  </h1>
  <form action="action get.php" method="get">
        Nome: <input type="text" name="name" />
        email: <input type="text" name="email" />
        >
           Che Notizia vuoi?
                <select name="id notizia">
                  <option value="1">Cronaca</option>
                  <option value="2">Politica</option>
                  <option value="3">Economia</option>
                </select>
        >
          <input type="submit" />
        </form>
            </body> </html>
```

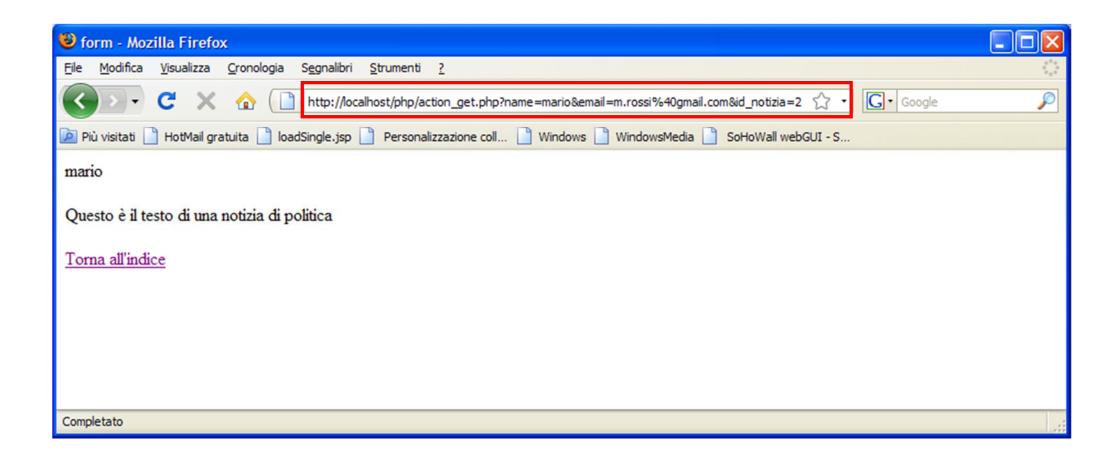
Esempio 6 ("form_GET.html")



Esempio 6 ("action_GET.php")

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN">
<html> <head>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
  <title>form</title>
  </head><body >
<?php
 if(!isset($ GET['id notizia']))
     echo 'Seleziona una notizia da leggere: <br>';
     echo '<a href="action get.php?id notizia=1">Cronaca</a> <br>';
     echo '<a href="action get.php?id notizia=2">Politica</a> <br>';
     echo '<a href="action get.php?id notizia=3">Economia</a> <br>';
else
     $notizie = array(1=>'Questo è il testo di una notizia di cronaca',
                         'Questo è il testo di una notizia di politica',
                         'Questo è il testo di una notizia di economia');
     $id notizia = $ GET['id notizia'];
     echo $ GET['name'] . '<br><br>' . $notizie[$id_notizia] . '<br><br>';
     echo '<a href="action get.php">Torna all\'indice</a>';
 }?> </body> </html>
```

Esempio 6 ("action_GET.php")





Manipolazione stringhe (1)

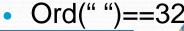
- Alcune funzioni:
 - int strlen(\$x)
 - Lunghezza stringa \$x
 - int strpos(\$x, \$s)
 - Restituisce la posizione della stringa \$s in \$x o false se non esiste
 - strpos("abcde", "bc") == 1
 - string substr(\$x, \$pos)
 - Restituisce sottostringa di \$x a partire da \$pos (>=0)
 - Substr("abcde", 3) == "de"
 - string substr(\$x, \$pos, \$len)
 - Restitusce sottostringa di \$x a partire da \$pos lunga \$len caratteri
 - Substr("abcdefgh", 2, 4) == "cdef"
 - string trim(\$x)
 - Restituisce la string \$X senza spazi iniziali e finali





Manipolazione stringhe (2)

- continua:
 - array explode(\$delim, \$x)
 - Restituisce array contenente le parti della stringa \$x delimitate da \$delim
 - explode(":", "ab:cd:efg:h") == array("ab", "cd", "efg", "h")
 - string implode(\$g,\$array)
 - Restituisce una stringa in cui sono uniti i valori dell'array usando la stringa \$g come separatore tra i valori.
 - implode(":", array("ab","cd","ef")) == "ab:cd:ef"
 - string chr(\$v)
 - Restituisce stringa formata da un carattere con codice ASCII \$v
 - Chr(32)==" "
 - int ord(\$x)
 - Restituisce il codice ascii del primo carattere di \$x







Accesso a file

- array file(\$url)
 - Apre il file indicato dalla url e ritorna un array con una stringa per ogni riga
- resource fopen(\$url,\$mode);
 - Apre la url indicata nella modalità indicata e restituisce un handle per usarlo o false se non ha potuto aprire il file
 - Modi: 'r', 'r+', 'w', 'w+', 'a', 'a+'
 - Al modo aggiungere 'b' quando si usa un file binario e 't' quando si usa un file testuale, per problemi dei ritorni a capo su windows e linux.
- fclose(\$r)
 - Chiude il file aperto con fopen
- string fread(\$r, \$len)
 - Legge \$len caratteri da il file indicato da \$r (ottenuto da fopen) e li restituisce.
- bool feof(\$r)
 - Restituisce true se si è raggiunta la fine del file
- int fwrite(\$r, \$str)
 - Scrive la stringa \$str nel file indicato da \$r e restituisce I caratteri effettivamente salvati.

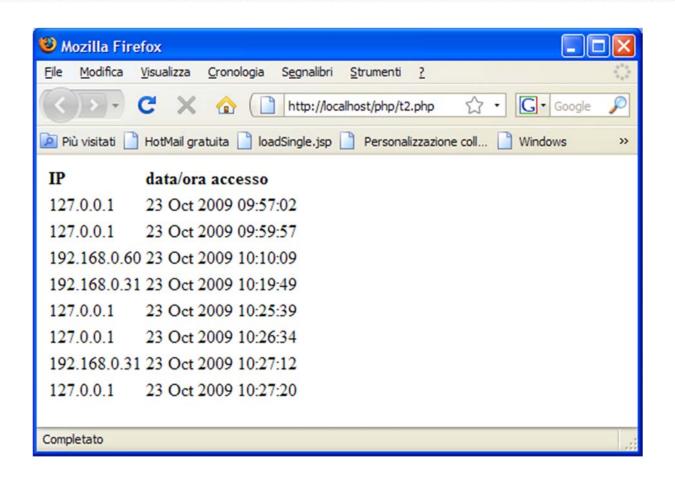




Esempio

```
<html>
 <body>
 <b>IP</b><b>data/ora accesso</b>
 <?php
 //apre file in append e se fallisce apertura termina script
 $f=fopen("c:\\PHP\\access.txt", "at") or die("cannot open file");
 $t=time(); //secondi trascorsi da 1/1/1970
 //scrive su file una riga con IP e time, separati da |
 fwrite($f,"$_SERVER[REMOTE_HOST]|$t\n");
 fclose($f);
 //carica in f una array con una riga del file in ogni elemento
 $f=file("c:\\PHP\\access.txt") or die("cannot read file");
 //stampa il contenuto di $f
 foreach($f as $r) {
   //prende da riga ip e time
   list($ip,$t)=explode("|",$r);
   //converte time in una data human readable
   $d=date("d M Y h:i:s", $t);
   echo "$ip$d";
 ?>  </body> </html>
```

Esempio





```
<form enctype="multipart/form-data" action="upload.php"</pre>
  method="POST">
  <input type="hidden" name="MAX FILE SIZE" value="30000" />
  Send this file: <input name="userfile" type="file" />
  <input type="submit" value="Send File" />
</form>
             Mozilla Firefox
                Modifica Visualizza Cronologia
                                     Segnalibri
                                            Strumenti ?
                                                                     G . Google
                                      http://localhost/php/upload.html
             Più visitati HotMail gratuita loadSingle, jsp Personalizzazione coll... Windows Windows Media
              Send this file:
                                        Sfoglia_
                                                 Send File
             Completato
```



- Nello script associato a un form di upload di file si usa l'array
 \$_FILES[nomecampo] per avere informazioni sui file forniti:
 - \$_FILES['userfile']['name']: nome originale del file (sul client)
 - **\$_FILES['userfile']['type']**: mimetype del file (es: image/png)
 - \$_FILES['userfile']['size']: dimensione del file in bytes
 - \$_FILES['userfile']['tmp_name']: nome del file sul server contenente il file caricato (deve essere copiato da qualche parte)
 - \$_FILES['userfile']['error']: codice d'errore (vedi dopo)





- Codici errore:
 - *UPLOAD_ERR_OK = 0* : upload ok
 - UPLOAD_ERR_INI_SIZE = 1 : il file è più grande della dimensione impostata in php.ini (default 2MB)
 - UPLOAD_ERR_FORM_SIZE = 2 : il file è più grande del valore impostato in MAX_FILE_SIZE
 - UPLOAD_ERR_PARTIAL = 3: file parzialmente caricato
 - UPLOAD_ERR_NO_FILE = 4: file non specificato
 - •





Upload.php:

```
🏿 Più visitati 🧻 HotMail gratuita 🧻 loadSingle.jsp 📄 Personalizzazione coll... 📄 Windows ᠉
                                                 File valido, caricato correttamente.
                                                 Alcune informazioni:
<?php
                                                 $ FILES=Array
                                                    [userfile] => Array
$uploaddir = 'C:/PHP/uploads/';
$uploadfile = $uploaddir .
  basename($ FILES['userfile']['name']
echo '';
                                                 Completato
if ($ FILES['userfile']['error']==0 &&
  move uploaded file($ FILES['userfile']['tmp name'],
  $uploadfile)) {
     echo "File valido, caricato correttamente.\n";
} else {
     echo "Upload fallito!\n";
echo "Alcune informazioni:\n\$ FILES=";
print r($ FILES);
print "";
?>
```



Mozilla Firefox

File Modifica Visualizza Cronologia Segnalibri Strumenti ?

[name] => msgbox.png [type] => image/png

[error] => 0

[size] => 9402

[tmp name] => C:\PHP\uploadtemp\php10F.tmp

■ C × 🏠 (http://localhost/php/uploa 🏠

 In un form si possono specificare anche più input file, in questo caso può essere conveniente indicare di mettere i dati in un array:

```
<form action="file-upload.php" method="post"
  enctype="multipart/form-data">
    Send these files:<br />
    <input name="userfile[]" type="file" /><br />
    <input name="userfile[]" type="file" /><br />
    <input type="submit" value="Send files" />
</form>
```

- In questo modo \$_FILES['userfile']['name'] (e tutti gli altri) contengono array con i dati dei campi input presenti.
 - Es: \$_FILES['userfile']['name']==array('file1.png', 'file2.gif')



Sistemi Distribuiti

Corso di Laurea in Ingegneria

Programmare per il Web: Il linguaggio PHP

- 1. Parte I: Introduzione
- 2. Parte II: PHP
 - CMS
- 3. Parte III: Approfondimenti





Sistemi Distribuiti

Corso di Laurea in Ingegneria

Programmare per il Web

- 1. Parte I: introduzione al Web
- 2. Parte II: PHP
- 3. Parte III: Approfondimenti



Content Management System (CMS)



CMS: origine e definizione

- Un Content Management System (CMS) è un Sistema di Gestione dei Contenuti
- E' un Sistema per la creazione, gestione, manipolazione e pubblicazione di Contenuti Digitali su un sito web
- E' uno strumento software installato su un server web studiato per la realizzazione e la gestione di siti dinamici
- Permette di gestire e organizzare contenuti anche con una conoscenza tecnica minima
- Usando un CMS è possibile ridurre i costi di gestione dei siti internet e intranet disponendo di una elevata flessibilità



CMS: Vantaggi (1)

- Pubblicazione verso l'utente finale di un insieme di contenuti su più media (PC, device GPRS o UMTS, etc.)
- Aiuta a creare e mantenere siti accessibili: solitamente i CMS seguono le direttive del W3C
 - esempio: possibilità di avere contenuti non dipendenti dal dispositivo sul quale saranno visualizzati. In tale ottica è possibile generare automaticamente codice comprensibile sia dai "lettori braille" sia da device GPRS o UMTS, file di solo testo, etc.



CMS: Vantaggi (2)

- Esistono CMS specializzati, cioè appositamente progettati per un tipo preciso di contenuti (si pensi ai LCMS, Learning Content Management Systems: Moodle, Docebo, etc.) e CMS generici, che tendono ad essere più flessibili per consentire la pubblicazione di diversi tipi di contenuti
- Un CMS è strutturato in modo che la parte di amministrazione delle risorse possa essere del tutto trasparente all'utente finale. E' costituito da:
 - sezione di amministrazione (back end), serve ad organizzare e gestire la produzione dei contenuti (è accessibile dell'amministratore di sistema e/o dagli sviluppatori del CMS)
 - sezione applicativa (front end): usata dall'utente finale per fruire dei contenuti e delle applicazioni del sito





CMS: Vantaggi (3)

- Un CMS può essere programmato in vari linguaggi:
 - Prevalentemente: PHP, ASP, NET
- Un CMS permette di aggiornare il sito via web:
 - Qualsiasi utente autorizzato può contribuire alla definizione dei contenuti
 - Questo consente a persone dislocate in sedi diverse, anche lontane fra di loro, di partecipare all'aggiornamento del sito
- Svincola l'amministratore del sito da conoscenze tecniche di programmazione:
 - È possibile costruire e aggiornare un sito dinamico, anche molto grande, senza la necessità di scrivere pagine html e senza conoscere linguaggi di programmazione lato server (come il PHP) o progettare un apposito Data Base
 - L'aspetto esteriore delle pagine (layout o vista) può essere personalizzato scegliendo un foglio di stile tra quelli messi a disposizione dai CMS





CMS: Vantaggi (4)

- Integra e supporta funzionalità evolute:
 - ad un CMS sono interfacciabili ad esempio:
 - database esterni
 - cataloghi di prodotti
 - sistemi di e-commerce
 - in generale funzionalità web evolute
- Un CMS consente di occuparsi della gestione del sito senza la necessità di ricorrere continuamente ad intermediario (tecnico):
 - molte ditte o enti che, nel corso del tempo, si sono trovate ad avere siti di dimensioni sempre maggiori, hanno anche avuto la necessità di pagare grosse cifre per tenere questi siti aggiornati servendosi di manodopera specializzata



CMS: Vantaggi (5)

- Dispone di moduli e componenti aggiuntivi:
 - quasi tutti i CMS forniscono dei servizi basilari e dispongono di moduli aggiuntivi che possono essere facilmente integrati al sistema di base per estendere tali funzionalità. (Ad esempio è possibile aggiungere forum, newsletter, sondaggi e altro)
- Notevole velocità nel pubblicare aggiornamenti
- Un CMS permette a molti utenti diversi di pubblicare contenuti direttamente sul sito, ma allo stesso tempo fornisce anche la possibilità di imporre regole per la revisione e l'approvazione dei testi. Permettendo così:
 - consistenza dei dati
 - coerenza dello stile
 - gestione di differenti livelli di sicurezza e di autorizzazioni



CMS: Funzionamento (1)

- I CMS sono capaci di fornire una serie di servizi così ampia anche grazie alla modalità con cui tali attività vengono progettate e gestite. Si parla infatti di separazione tra contenuti, codice e grafica. Per ciascuna di queste entità si possono individuare i soggetti responsabili:
 - l'azienda o l'ente committente provvede a creare e gestire i contenuti
 - il programmatore informatico configura e personalizza la struttura del sistema (codice)
 - il grafico web realizza l'interfaccia *grafica* del sito
- Con un CMS viene tenuta distinta l'attività di sviluppo del sito da quella di mantenimento:
 - La prima fase è a cura del programmatore informatico che realizza il progetto (il contenitore con tutti gli automatismi necessari)
 - La seconda fase è a cura degli utilizzatori finali che inseriscono e aggiornano le informazioni del sito (il contenuto)



CMS: Funzionamento (2)

- I contenuti digitali vengono memorizzati nel server web
- I metadati relativi ai contenuti digitali creati, pubblicati e gestiti nel sito web vengono archiviati in un Data Base
- II DB di un CMS solitamente contiene:
 - la struttura della parte dinamica del sito, che è controllabile dall'utilizzatore
 - i contenuti degli articoli (o i riferimenti), della home e di tutte le parti in gestione all'utilizzatore
 - le regole di visibilità dei contenuti



CMS: Codice (1)

- E` costituito da un insieme di programmi software (scritti in php o altri linguaggi) che formano il motore di pubblicazione:
 - Effettuano il collegamento con il Data Base
 - Inviano in rete il codice html corrispondente ai contenuti presenti nel Data Base
 - Presentano pagine con una struttura fissa (o variabile nel caso di CMS sofisticati) nell'ambito della quale sono visualizzati i contenuti
 - In generale regolano il funzionamento del front-end (ovvero delle pagine web mediante le quali l'operatore gestisce i contenuti del sito):
 - editor testuale o HTML dei contenuti
 - gestione dei livelli di approfondimento
 - gestione dei banner e dei link
 - gestione della visibilità





CMS: Codice (2)

- Nella maggior parte dei casi, il motore di pubblicazione è ottenuto partendo da una base che è poi personalizzata a seconda dell'utilizzo che ne deve essere fatto:
 - tipo di contenuti gestiti
 - azienda o organizzazione che deve farne uso
 - clienti a cui è destinato
 - etc.



CMS: Grafica

- La gestione separata in un CMS tra il contenuto digitale e la sua modalità di visualizzazione o presentazione all'utente, permette di modificare agevolmente la veste grafica (layout) del proprio sito web
- Nei CMS è possibile definire dei modelli grafici per la visualizzazione delle pagine web
- Questo permette agli amministratori del sito di:
 - Avere una varietà grafica all'interno del sito scegliendo, fra alcuni template predefiniti, quello che meglio si adatta ai contenuti da pubblicare
 - Personalizzare il proprio sito creando (o richiedendolo agli sviluppatori) propri template



CMS e contenuti digitali (1)

- Un CMS si occupa in modo automatico di gestire i contenuti digitali. Questo comprende le fasi di:
 - Creazione
 - Acquisizione
 - Conversione
 - Aggregazione
 - Condivisione
 - Archiviazione/Classificazione (metadati, tassonomie, ontologie, etc.)
 - Navigazione
 - Ricerca
 - Etc.

Creazione:

 un contenuto viene creato ex-novo e caricato nel Data Base del CMS. Il sistema si occupa poi anche della creazione e gestione dei relativi metadati (alcuni in modo automatico, altri da definire in base al contesto)





CMS e contenuti digitali: Creazione

- Nei CMS è possibile integrare degli editor che consentono di scrivere i contenuti di una pagina o di una sua sezione con le funzionalità standard di un semplice word processor anche senza che l'utente abbia conoscenze di HTML. Si possono effettuare in modo semplice operazioni come:
 - Inserimento di testi
 - Modifica del font e della dimensione del carattere
 - Inserimento di elenchi puntati
 - Inserimento di foto o immagini
 - Inserimento di tabelle
 - Scelta del colore dello sfondo
 - Scelta della posizione di testi e foto
 - ...





ECLAP (European Collected Library of Artistic Performance)



qualsiasi tipo 🗸 🔲 deep search

register

ABOUT CONTENUTI COMUNITÀ

RICERCHE

Log in/Create account

IN PRIMO PIANO

(1-10 of 238 in 1245 ms)



Costume sketch for the performance Three Sisters

Costume sketch for the performance Three Sisters

71 Accessi Voto 東京本家文



Stages Theatre Magazine Collection

Fasi Magazine. A cura di Teatro Pradillo (www.teatropradillo.com). Gazzetta sulla scena sperimentale nel contesto di Madrid, nei primi anni novanta.

87 Accessi Voto 東京東京東京



Puppet from The Flight of Icarus, Barbara Bulatović ...

Puppet from the 2009 exhibition From Sketch to Puppet, a traditional annual puppet exhibition at Bežigrad Gallery that presents the creative process ranging from a sketch to a drawing, from a ...

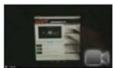
76 Accessi Voto ****



Trasmissione forzata, 5° puntata

Dario Fo e Franca Rame tornano in Tv nel 1988, un quarto di secolo dopo essere stati cacciati da "Canzonissima", e ne mimano l'occupazione con una compagnia di teatranti, fra i quali Enzo ...

171 Accessi Voto 東京文文文



Contenuto Organizer Video

Un video che mostra l'organizzatore del contenuto e della sua integrazione con IPAD ECLAP Portal

390 Accessi Voto **** 5



Attore tedesco Paul Wegener

Pellicole di attualità in cui sono presentati i soggetti olandesi di una determinata settimana. L' attore tedesco Paul Wegener (l) in conversazione con un uomo sconosciuto si morse più tardi,...

184 Accessi Voto ****

CONTENUTI

- In primo piano
- Più visti
- Popolari recenti
- Ultimi caricati
- Più votati
- Luogo
- Timeline

CLASSIFICAZIONE

* THEMATIC GROUPS

ECLAP Best Practice Network

WG: Proprietà Intellettuale e Modelli di Business

WG: Arti dello Spettacolo, Strumenti Educazionali

WG: Strumenti per le Biblioteche Digitali

Theatrical Events Working Group

Sviluppo

Gestione Generale

CONTENT PROVIDERS



2nd International









ECLAP editor

any types 🔻 🔾 🗆 deep search

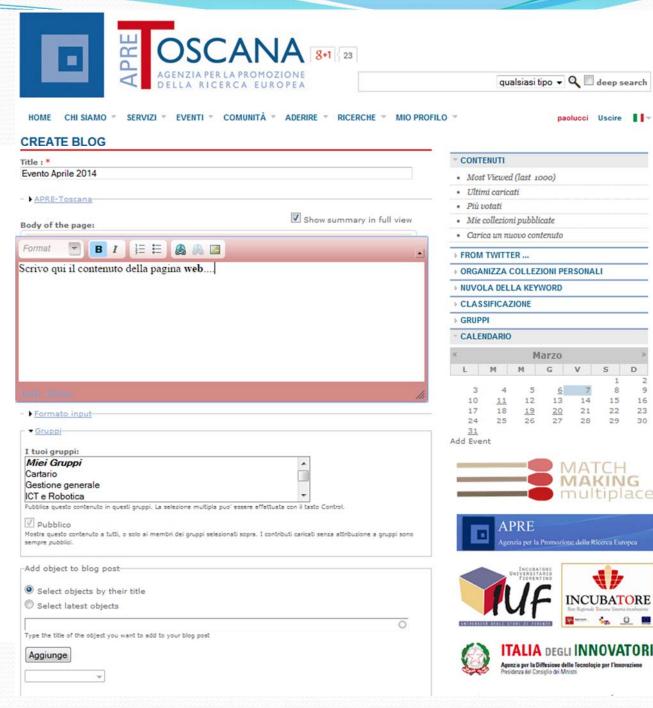
root Exit PROFILE CONTENT COMMUNITY SEARCH SERVICES EVENTS * CREATE PAGE MEDIA RELATIONSHIP Sandro Lombardi evening, May 7, 2012 0 / B Title: * **ECLAP Conference** Use 'Add Media Relationship' to put another content in relation with the first content. Classification Text Description: Menu settings Show summary in full view Body. Choose a class of annotation: unspecified -Size 🔻 🗛 · 🛕 · 👜 🖏 🚈 Select Relationship Type: Scrivo il contenuto della mi Synchro , Sequential , Explosive , One20ne B Discard Save 6 CONTENT body strong · Social Graph Featured - Input format Popular · Popular in the period Language: Last Posted English Top Rated - > Groups Location - Notifications Timeline Book outline Upload new content





ApreToscana editor

(http://www.apretoscana.org)







23

Mobile Medicine editor

http://mobmed.axmedis.org



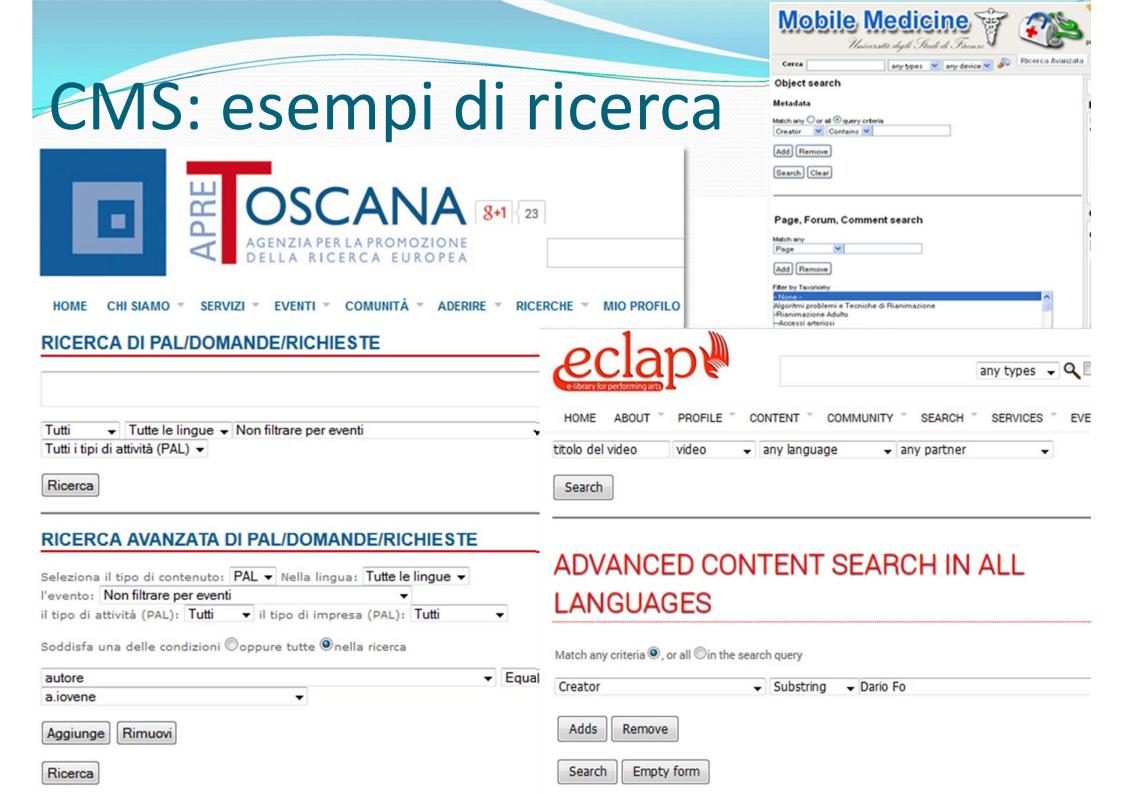


Esempio: editor integrato in

un CMS







CMS e Altre Funzionalità

Sicurezza:

- Sicurezza a livello di contenuto e servizi (Digital Rights Management, etc.)
- Gestione di utenti, gruppi e ruoli
- Controllo del flusso di lavoro (workflow), Notifiche
- •

Lavoro Collaborativo:

- Gruppi
- Forum
- Chat
- Gallerie fotografiche o di video
- Condivisione di contenuti e utenti
- Multi-lingua
- •





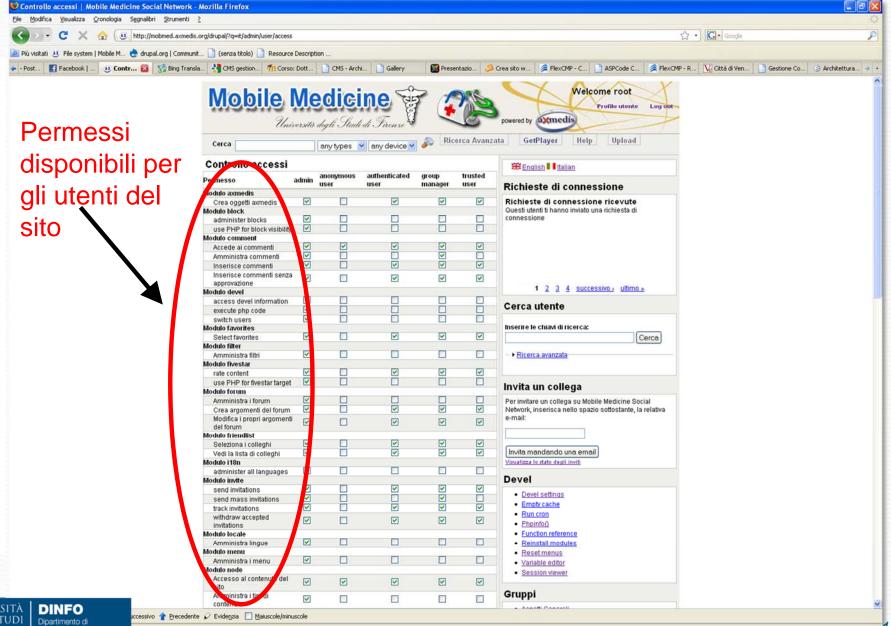
Sicurezza: Gestione di utenti, gruppi e ruoli

- Un CMS gestisce gli utilizzatori del sito web grazie ai seguenti concetti:
 - Utente: ogni individuo che può accedere al sito web
 - Utente registrato (login e password)
 - Visitatori o utenti anonimi
 - **Ruolo:** ad ogni utente registrato viene assegnato automaticamente un ruolo all'interno del sito (tale ruolo può essere modificato dall'amministratore)
 - **Gruppo:** insiemi di utenti registrati con interessi comuni. Solitamente all'interno di un gruppo operano una serie di utenti con compiti e possibilità di intervento differenziati a seconda del ruolo rivestito nel sito (ad es. Amministratore, utente semplice, etc.)
- L'associazione di questi concetti basilari a determinate categorie di contenuto, pagine o a intere sezioni del portale permette la gestione dei permessi, facilita il controllo del flusso delle modifiche, consente l'assegnazione di sezioni del sito alla responsabilità di gruppi specifici, etc.
- Ruoli e permessi regolano in pratica la possibilità di accesso dei diversi utenti ai contenuti e alle informazioni presenti nel sito





Sicurezza: permessi da associare agli utenti



Microsoft Pow... W Immagine - Paint EN 2 2 4 2 17.17

Sicurezza: Controllo del flusso di lavoro

- Ogni contenuto ha un proprio ciclo di vita all'interno del CMS (workflow), in particolare segue un ciclo di approvazione controllato: la messa on-line è l'ultimo step di un percorso di approvazione che permette di pubblicare solo le informazioni ritenute valide e appropriate dall'amministratore del sito o dagli utenti delegati ad approvare i contenuti
- Per accelerare e facilitare il lavoro, spesso vengono predisposte notifiche via e-mail: gli utenti deputati all'approvazione vengono avvertiti quando è necessario il loro intervento
- Le diverse fasi del ciclo di vita sono mantenute separate e svolte spesso da utenti con ruoli differenti: inserimento, visualizzazione anteprima, revisione, pubblicazione finale dei contenuti, mantenimento, modifica, etc.



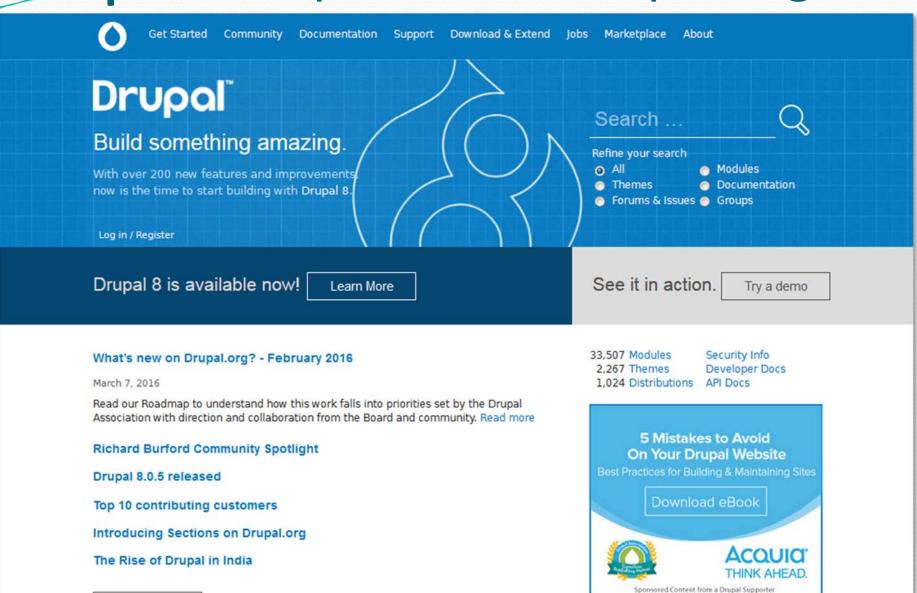
Alcuni CMS

- Drupal http://drupal.org/
- Moodle http://moodle.org/
- Docebo
 http://web.eccociqua.com/gourl.php?id=2565
- Alfresco http://www.alfresco.com/it/
- Joomla! http://www.joomla.org/
- Mambo http://mambo-foundation.org/
- OpenCms http://www.opencms.org/en/
- Plone http://plone.org/
- WordPress http://wordpress.org/





Drupal: https://www.drupal.org/





More News





- Drupal (1)

 Drupal è un gestore di contenuti (CMS, Content Management System):
 - Distribuito sotto licenza GPL (General Public License)
 - Scritto in linguaggio PHP
 - Installabile sui principali web server (Apache, Nginx, IIS https://www.drupal.org/requirements/webserver)
 - Si interfaccia con i database Mysql o PostgreSql
 - Funziona su diversi sistemi operativi, tra cui Windows, Mac OS X, Linux
 - Dotato di una community (sia sviluppatori che utenti) attiva, capace di fornire:
 - Moduli aggiuntivi (rispetto a quelli di base, del Drupal Core)
 - Supporto in caso di bug, modifiche del codice, realizzazione di servizi aggiuntivi per customizzare il proprio sito
 - Riferimento: https://www.drupal.org/requirements







Drupal (2)

- Caratteristiche di Drupal:
 - Modularità
 - Notevole configurabilità, estendibilità e adattabilità
 - Semplice implementazione delle principali caratteristiche tipiche di un sito web orientato alle attività sociali:
 - Lavoro e attività collaborative:
 - Gestione di Contenuti ed Utenti (Configurabilità del Profilo utente, etc.)
 - Gestione di gruppi di utenti
 - Condivisione di risorse
 - Uso di Messaging, forum, chat, etc.
 - Classificazione delle risorse
 - Possibilità di abilitare moduli per descrivere le risorse (utenti, gruppi, contenuti) attraverso tassonomie e ontologie (XML, RDF, OWL)
 - Analisi e gestione dei dati legati alle attività svolte dagli utenti nella piattaforma





Drupal Community: http://drupal.org/e http://www.drupalitalia.org/



L' Associazione

Risorse Download Contatti

Forum

Planet



Drupal è un gestore di contenuti (una grande varietà di siti Web basa sicurezza e flessibilità ne stanno de Drupal Italia è il punto di incontro Drupal e gestisce il progetto ufficia Visita il sito ufficiale di drupal.org Contattaci tramite il form, collabor

0	Get Started	Community	Documentation	Support	Download & Extend	Jobs Marketplace	About	
Dr	υρα	T**				Search		Q
Log in / F	Register							

Community

Community Home

Getting Involved Chat Mailing Lists

Ultime Notizie

Drupal 8 è arrivato!

Come sapete ormai è da diverso tempo che se ne parla.. bene il momento è arrivato!!

Con più di 3300 sviluppatori di 90 nazioni e 1200 continua...

Drupal 8 è arrivato!	19 Nov 2015
South Italy Drupal Camp	2 Giu 2015
Azure Openday, Milano	22 Feb 2015
Drupal Italia Sprint	17 Feb 2015
Assemblea Ordinaria Associazione Drupal	17 Feb 2015
Drupal Global Sprint Weekend	6 Gen 2015
Drupal [code design docs] Sprint al Dru	7 Nov 2014
Drupal [code design docs] Sprint II/2014	5 Maggio 2014

Dipartimento di



Where is the Drupal Community?

Last updated March 16, 2016.

Online & Local Groups

Groups.drupal.org provides a place for groups to organize, meet, and work on projects based on interest or geographic location. It's a great way to get involved, learn more and get support.

Events & Meetups

Community members can also be found at Drupal events where you can meet face to face, swap tips, and get inspiration for your next Drupal project, making friends along the way.

Chat (IRC)

IRC is one means to communicate and interact with others. Whether you are asking questions or giving answers, IRC is a fast and effective way of getting involved with the community and getting the support you need.

Planet Drupal

Planet Drupal aggregates blog posts written by the Drupal community, for the Drupal community (code, advocacy, marketing, infrastructure etc.)

Community Spotlight

The Community Spotlight highlights Drupal community members and teams. Nominate others

Page status

No known problems

Log in to edit this page

About this page

Audience

Site users

Level

Beginner

Keywords

contributing, community involvement

Getting Involved Guide

- Where is the Drupal Community?
- Ways to get involved
- · Why get involved?
- Talk with the community



Drupal: principi di base (1)

- Drupal è una applicazione Web: i contenuti vengono inseriti e visualizzati attraverso un Web Browser (Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera etc.)
- E' possibile realizzare siti Web pubblici o locali (intranet)
- I componenti richiesti per l'installazione di Drupal sono:
 - Web server: un server in grado di pubblicare pagine Web. Il Web server predefinito è Apache, ma anche IIS è previsto. La maggior parte degli Internet Provider mette a disposizione l'uno o l'altro Web server. Per realizzare un'installazione locale, è invece necessario installare localmente un Web server
 - Interprete PHP: Drupal è un insieme di moduli di codice PHP: le pagine Web vengono generate dinamicamente in base alle richieste ricevute, a partire dal codice PHP. Il sistema che converte il codice PHP in pagine Web fruibili dall'utente è chiamato interprete PHP. Per un'installazione Web, verificare che il proprio provider supporti PHP
 - Database SQL: i dati di configurazione e i contenuti inseriti dagli utenti vengono archiviati in un database SQL. Il database predefinito è MySQL, ma praticamente qualsiasi database supportato da PHP è utilizzabile







Drupal: principi di base (2)

- Consente agli utenti di registrarsi e autenticarsi in modo da tenere traccia di chi è autore di ogni singolo contenuto
- Permette agli amministratori del sito di consentire livelli di accesso differenziati a seconda dei ruoli (utente, moderatore, amministratore, etc.)
- Attivando e configurando i singoli moduli, un amministratore può customizzare il sito. In particolare è possibile attivare moduli (e quindi servizi) legati a:
 - Gestione dei Contenuti
 - Weblog
 - Comunità basate sulla discussione
 - Collaborazione
 - etc.







Drupal: principi di base (3)

Gestione dei Contenuti:

- Attraverso un'interfaccia semplice e fruibile via browser i membri possono pubblicare contenuti nei diversi moduli disponibili: storie, blog, sondaggi, immagini, forum, scaricamenti, etc.
- Gli amministratori possono scegliere tra diversi template di temi o crearne uno essi stessi per dare al sito un look ad feel unico
- Il sistema di classificazione flessibile consente una classificazione gerarchica, indici incrociati di messaggi e diversi insiemi di categorie per la maggior parte dei tipi ci contenuti
- L'accesso al contenuto è controllato attraverso ruoli di permessi utenti definiti dall'amministratore
- Le pagine del sito possono mostrare messaggi per tipo di modulo o per categorizzazione del contenuto, con fonti RSS separate disponibili per ogni tipo pubblicato. Gli utenti possono anche cercare per parola chiave all'interno dell'intero sito.







Drupal: principi di base (4)

Weblog:

- Una singola installazione può essere configurata come sito weblog personale individuale o meno
- Drupal supporta le API Blogger, fornisce fonti RSS per ogni blog individuale e può essere impostato per lanciare un ping alle directory di weblog come blo.gs e weblog.com quando un nuovo contenuto è inserito nella home page

Comunità basate sulla discussione. Un sito Drupal può:

- Fare uso di uno o più forum di discussione tradizionali
- Attivare i commenti, collegati alla maggior parte dei tipi di contenuto, è un metodo semplice per i membri per discutere, inviare messaggi, etc.
- Gli amministratori possono determinare se il contenuto e i commenti possono essere inseriti senza approvazione, con l'approvazione di un amministratore o per moderazione della comunità
- Grazie all'aggregatore di notizie interno, le comunità possono registrarsi su altri siti e discutere contenuti provenienti da essi

Collaborazione:

 E` possibile attivare servizi orientati al controllo delle versioni, rendendo semplice per un gruppo di utenti creare, revisionare e aggiornare documentazione o altri tipi di testo

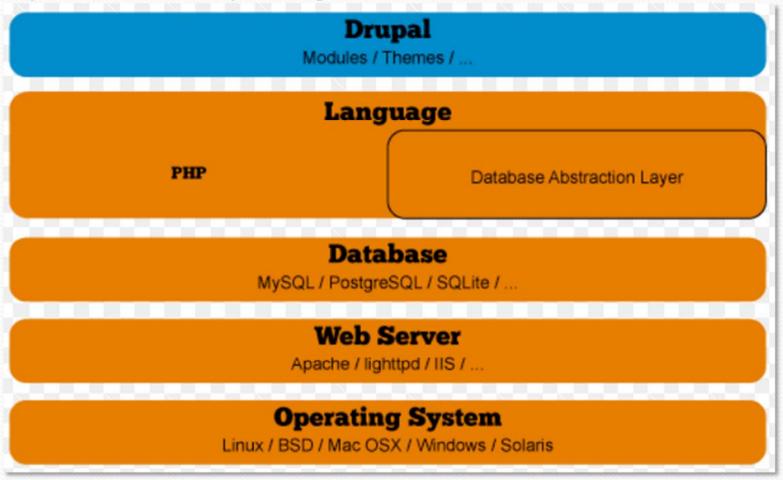






Drupal's technology stack

https://www.drupal.org/node/176052









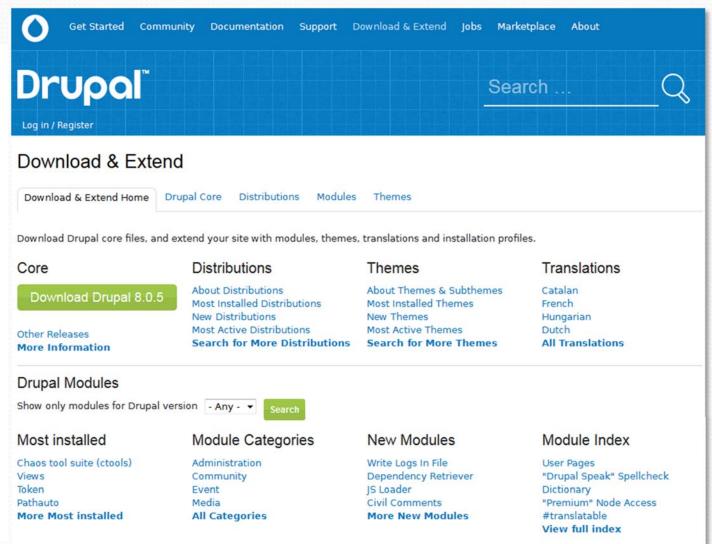
Drupal: installazione (1)

- Se si vuole usare **Drupal in locale**, l'installazione dei tre componenti (Web server, Interprete PHP, Database SQL) può risultare abbastanza complessa, per cui è consigliato scaricare XAMPP: un pacchetto integrato realizzato appositamente per lo scopo. È un software gratuito e disponibile per le più diffuse piattaforme (Windows, Mac OS X, Linux)
- E' necessario scaricare il pacchetto con tutti i file dal sito ufficiale: un archivio ZIP, dal quale si può estrarre i file e copiarli in una cartella sul nostro PC (da determinare in base alla XAMPP usata)
- Una volta caricati tutti i file, si seleziona sul browser il sito (es. http://www.nomedominio.com) e verrà mostrata la pagina iniziale dell'installazione
- Guida installazione: https://www.drupal.org/documentation/install





Distribuzioni: https://www.drupal.org/download

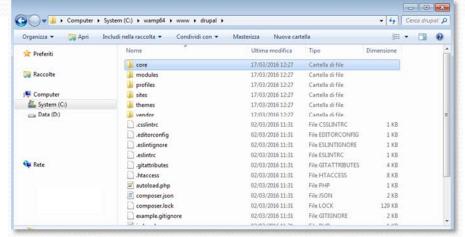






Step 1: Download and extract Drupal

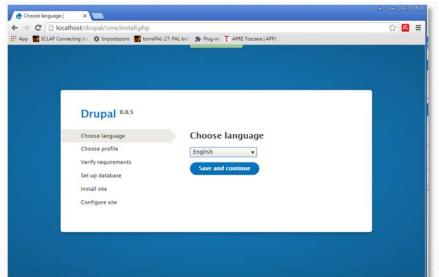
File system:



Caso di utilizzo di una WAMP:

- Estrazione Drupal nella cartella www (creazione di una cartella 'drupal')
- Attivazione della Wamp

Browser:



- Inizio della installazione da Browser:
 - http://localhost/drupal
 - (redirect a: http://localhost/drupal/core/install.php)

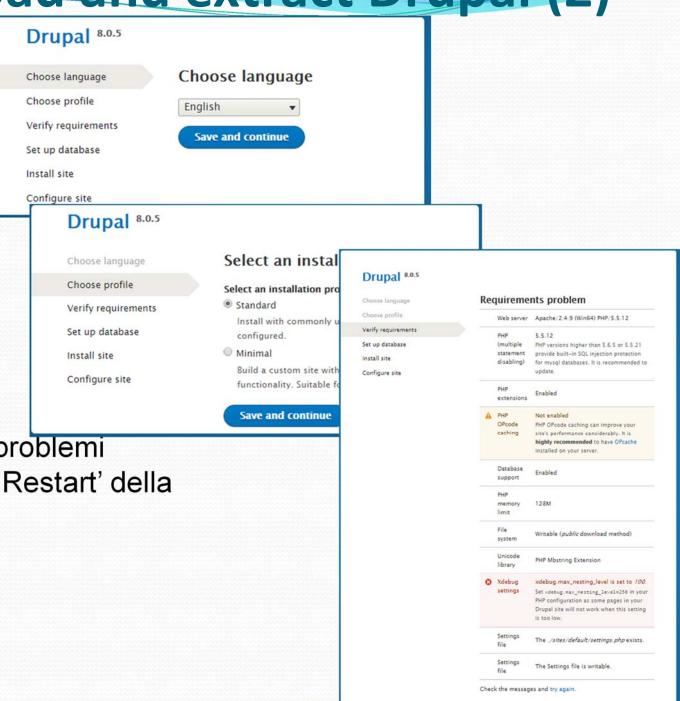


Step 1: Download and extract Drupal (2)

Sistemi Distribuiti, Univ. Firenze, Paolo Nesi 2015-

- Scelta della lingua
 - 'Inglese'
- Scelta profilo
 - 'standard'

- Verifica dei requisiti
 - (risolvere eventuali problemi ricordandosi di fare 'Restart' della wamp)



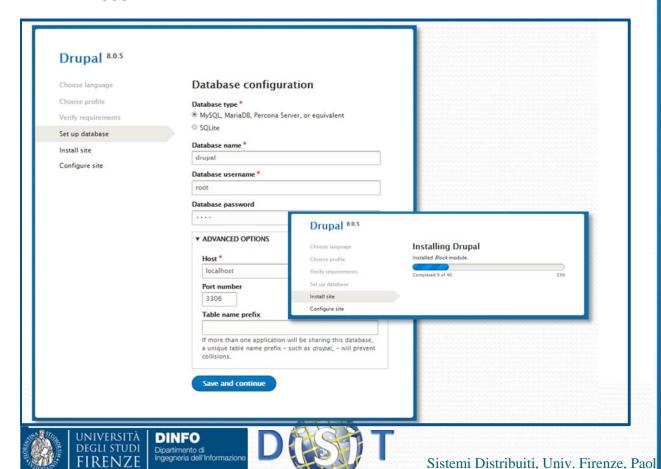


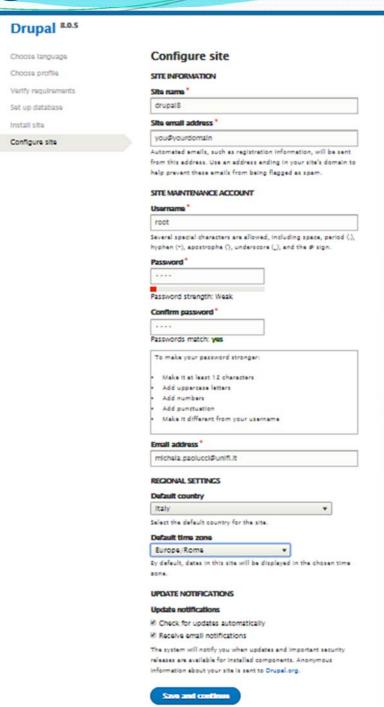


Step 2: Create the database

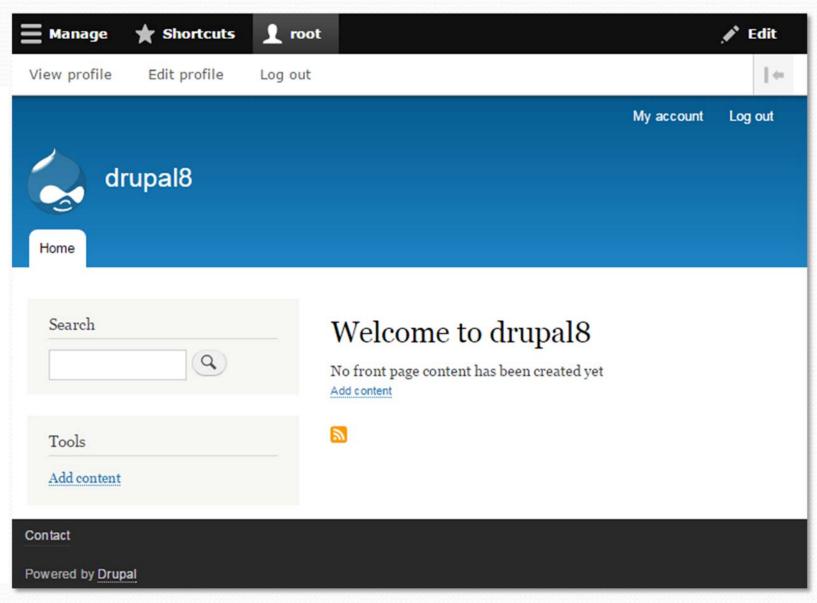
- 1) Configurazione del database:
- 2) Configurazione utente root

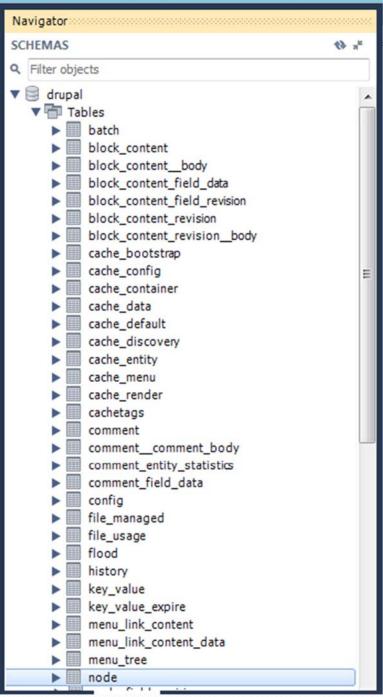
- Tipo db
- Nome
- ..





Installazione completata: home page





Verifica della creazione del DB

 Drupal crea automaticamente una serie di tabelle sul database, in base alle impostazioni che sono state richieste nella fase di installazione

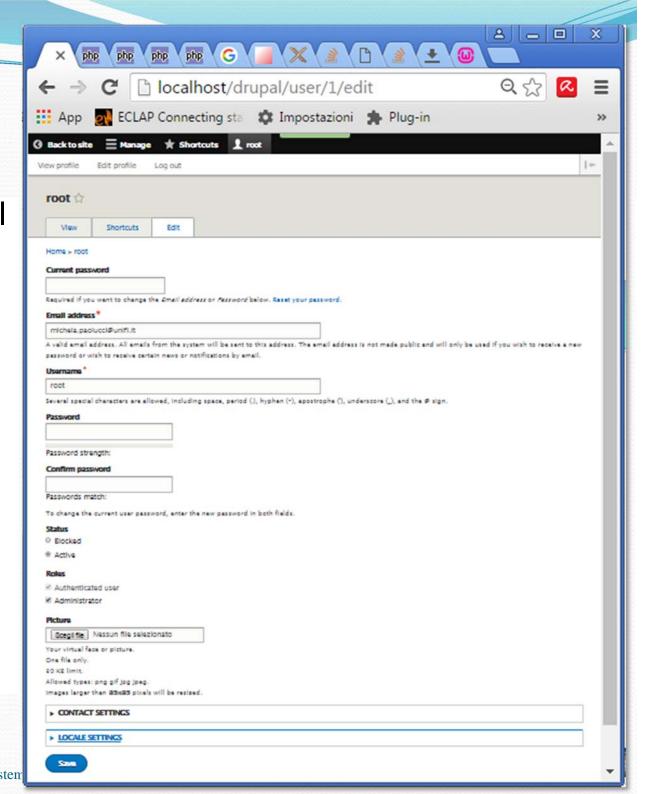


Installazione completata (2)

- Dopo avere effettuato
 l'installazione, si accede al portale come amministratore.
- E' possibile modificare le info relative all'utente amministratore, appena inserite (root > edit):
 - Profilo root
 - nome utente
 - e-mail
 - Password
 - Fuso orario
 - Lingua
 - etc.









Drupal: Concetto di nodo

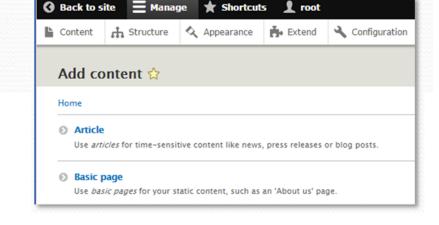
- La gestione del contenuto di Drupal è molto particolare, è possibile inserire una grande varietà di contenuti di diverso tipo che hanno tutti una caratteristica comune, ovvero sono dei nodi:
 - Pagine
 - Utenti
 - Gruppi di utenti
 - Nuove tipologia di contenuti
 - Etc.
- Tutti i tipi di contenuto hanno attributi come: autore, data di creazione, titolo, etc.
- Ogni contenuto può essere associato ad una categoria e ricevere commenti da parte degli utenti, avere associati degli attachments, essere impostato in modo da tenere traccia delle revisioni, etc.
- Drupal tratta ogni contenuto prima come un nodo, per semplificarne la gestione, quindi entra nei dettagli e può così separare un articolo da un post del forum o da una pagina, etc.





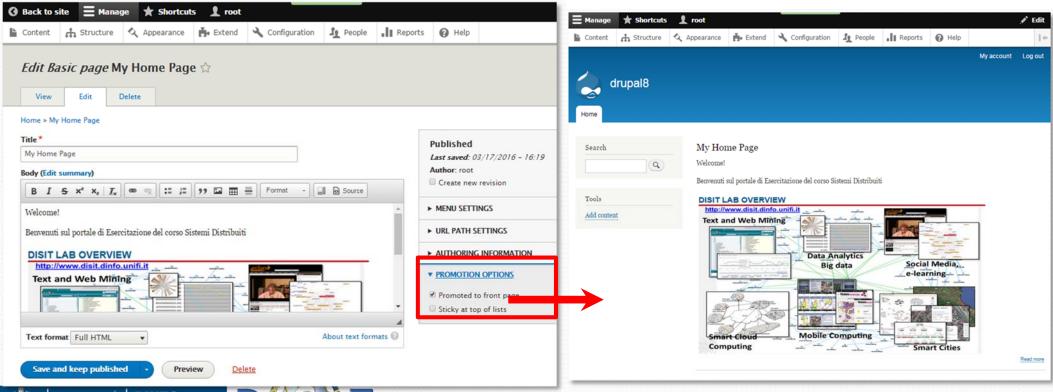
Creazione contenuto

 L'installazione standard prevede due sole categorie di contenuto, ma è possibile aggiungerne di nuove (utilizzando moduli Drupal aggiuntivi). Le tipologie di base per Drupal 8 sono: Article, Basic Page



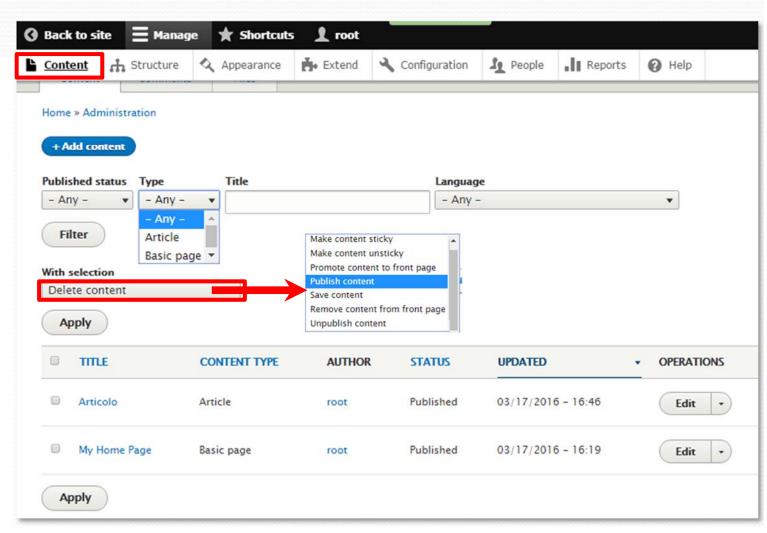
Creazione Home page (editor integrato)

Dipartimento di



Drupal: amministrazione (1)

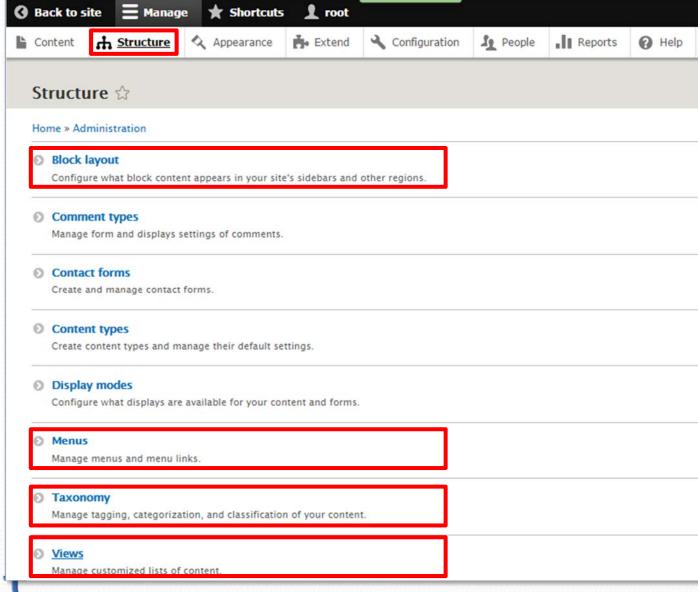
- Gestione contenuti ('Content'):
 - Selezione contenuti
 - Selezione delle azioni che possono essere effettuate su di essi





Drupal: amministrazione (2)

 Gestione della struttura del portale ('Structure')

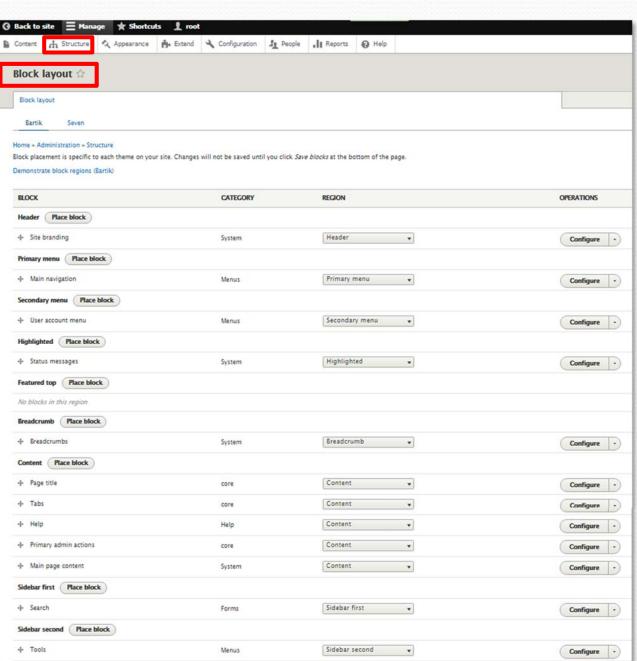


Drupal: amministrazione (2a)

- Blocchi ('Structure > Block layout')
- Una pagina può essere integrata dai blocchi che si posizionano nelle varie zone (barre laterali, footer, header, etc.) e possono contenere una serie di funzionalità (dipendono dai vari moduli attivati):
 - Ricerca
 - Login
 - Etc.

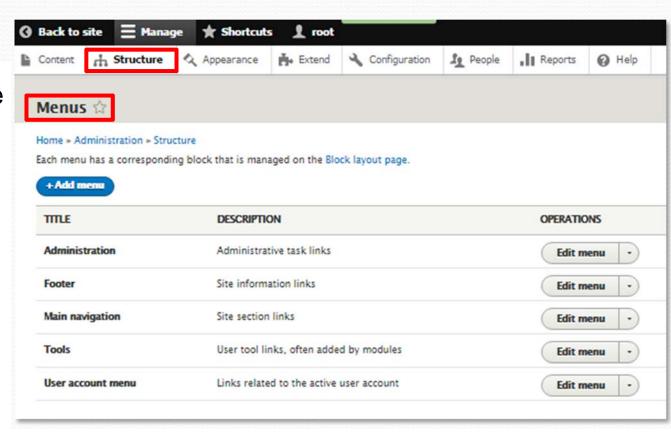






Drupal: amministrazione (2b)

- Menu' ('Structure > menus')
 - Drupal permette di creare molti menu. Di default:
 - Administration (menu di amministrazione che guardiamo adesso)
 - Footer
 - Main navigation: per gli utenti che si registrano al sito (home, etc.)
 - Tools
 - User account Menu: profilo utente

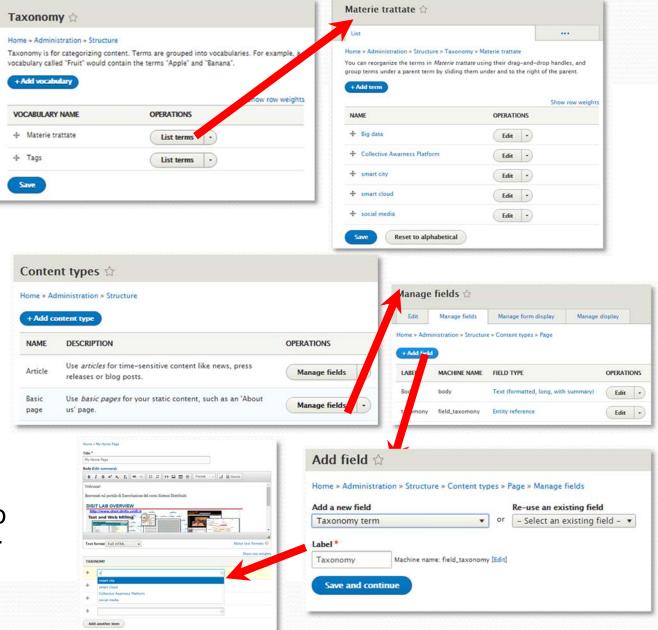






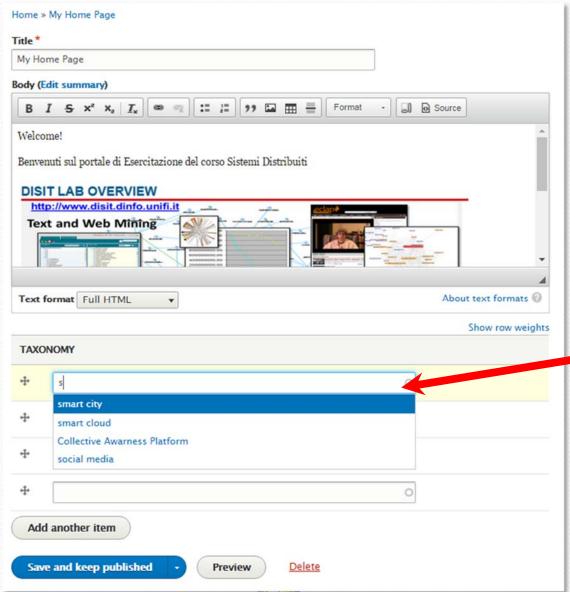
Drupal: amministrazione (2c)

- Menu' ('Structure >
 Taxonomy'). Es:
 collegamento di una
 tassonomia alle pagine
 web:
 - Creo la tax 'Materie trattate' e aggiungo i termini
 - Vado in 'structure >
 content types' e abilito le
 pagine web per la tax
 (nuovo field di tipo
 taxonomy)
 - Modifico la pagina e trovo il nuovo campo (field) per la tax ('Taxonomy')





Drupal: amministrazione - dettaglio tassonomia



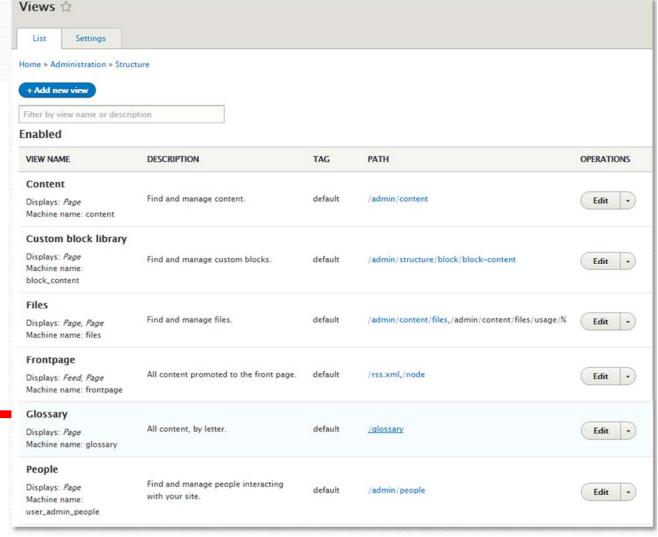




Drupal: amministrazione (2d)

- Views ('Structure > Views'):
 - E' possibile attivare diverse Modalità di visualizzazione dei dati:
 - Content
 - Files
 - Glossary
 - People
 - Etc.





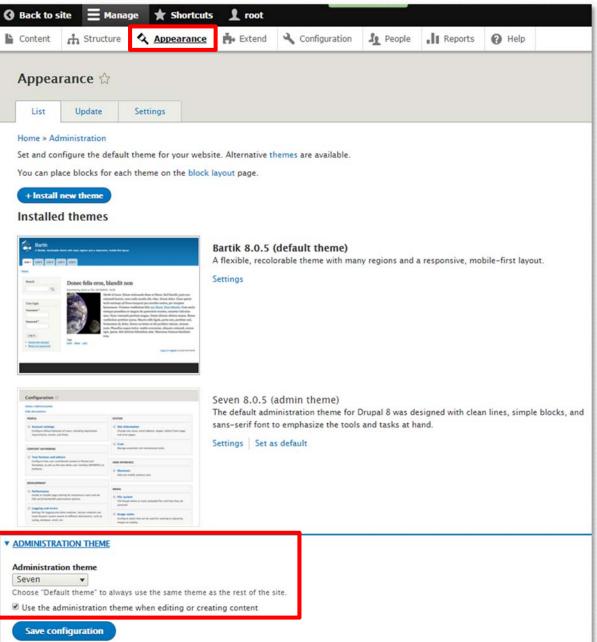


Drupal: amministrazione (3)

Sistemi

 Gestione del template ('Appearance')

 E' possibile assegnare un tipo di vista (template) all'amministratore diverso rispetto a quella assegnata agli utenti



Drupal: Temi

- I temi Drupal servono per la presentazione del portale (grafica)
- Drupal offre alcuni template aggiuntivi, oltre a quello di default, che permettono di personalizzare l'interfaccia grafica offerta ai vostri utenti (Percorso: 'Appearance')
- Esistono temi Drupal aggiuntivi rispetto a quelli di default:
 - basta scaricarli dal sito ufficiale e caricare lo zip
- E' possibile modificare i colori di ogni tema
- E' possibile creare un tema personale



Install new theme \(\triangle \)

are supported: tar tgz gz bz2 zip.

You can find modules and themes on drupal.org. The following file extensions

For example: http://ftp.drupal.org/files/projects/name.tar.gz

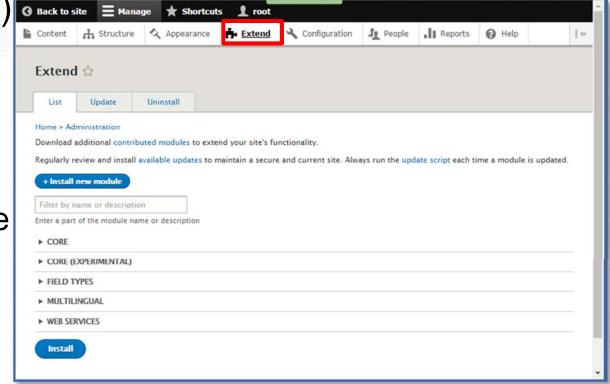
Home » Administration

Install from a URL



Drupal: amministrazione (4)

- Gestione moduli ('Extend') O Back to site
 - Visualizzazioni moduli presenti nella configurazione attuale (attivi o meno)
 - Possibilità di aggiungerne altri
- I moduli sono suddivisi in 'package', come:
 - Core
 - Field Types
 - Multilingual
 - Web Services



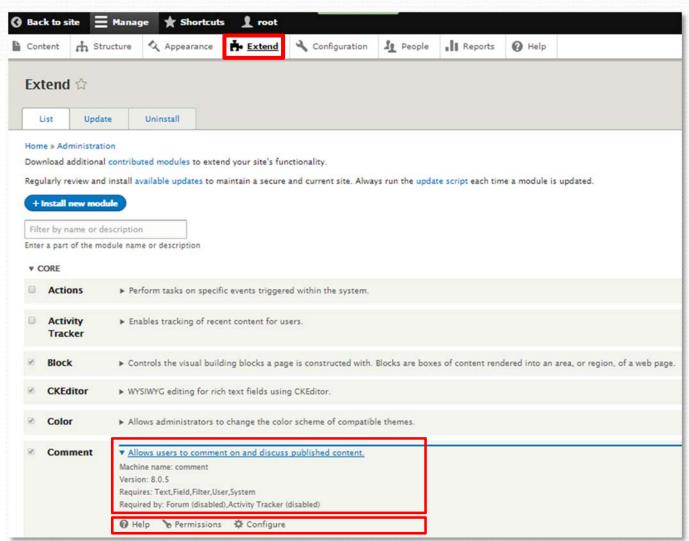




Drupal: amministrazione (4a)

Moduli:

- L'elenco inziale comprende i moduli del Drupal core. Ogni modulo fornisce specifici servizi e funzionalità
- Alcuni moduli hanno una sorta di propedeuticità, ovvero sono richiesti da altri moduli (es: il modulo "Comment" deve essere attivato perché il modulo "Forum" funzioni)



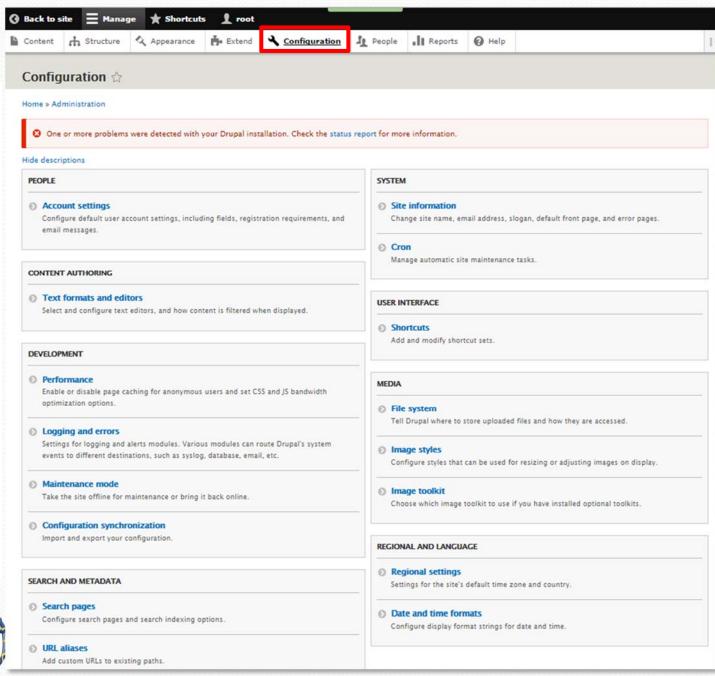
- Requires: Text, Field, User, System
- Required by: Forum, Activity, Tracker





Drupal: amministrazione (5)

- Configuration ('Configuration')
 - Account settings
 - Site information
 - Cron
 - Text formats and editors
 - Etc.





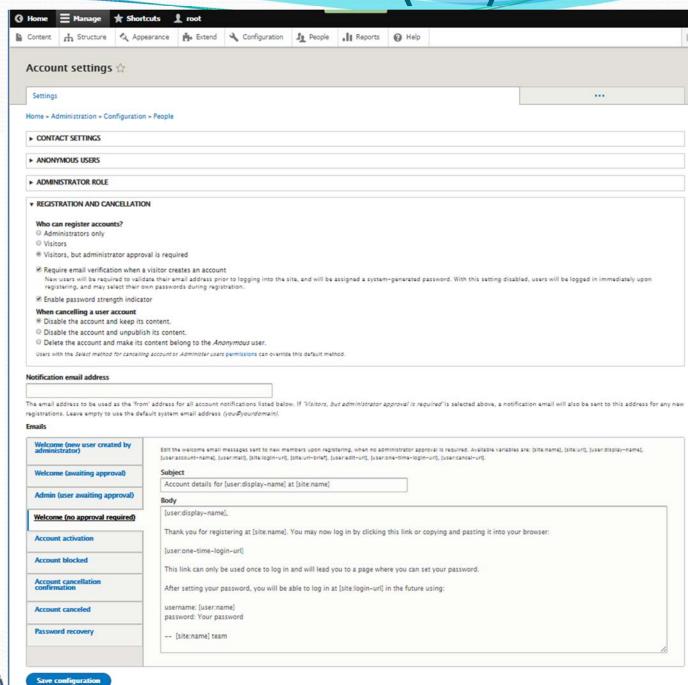


Drupal: amministrazione (5a)

- Impostazioni utente ('Configuration > Account Settings'):
 - si definiscono le impostazioni di default per ogni utente
 - le policy di registrazione dei nuovi iscritti
 - si gestiscono i testi delle e-mail che vengono inviate agli utenti durante il processo di iscrizione
 - etc.



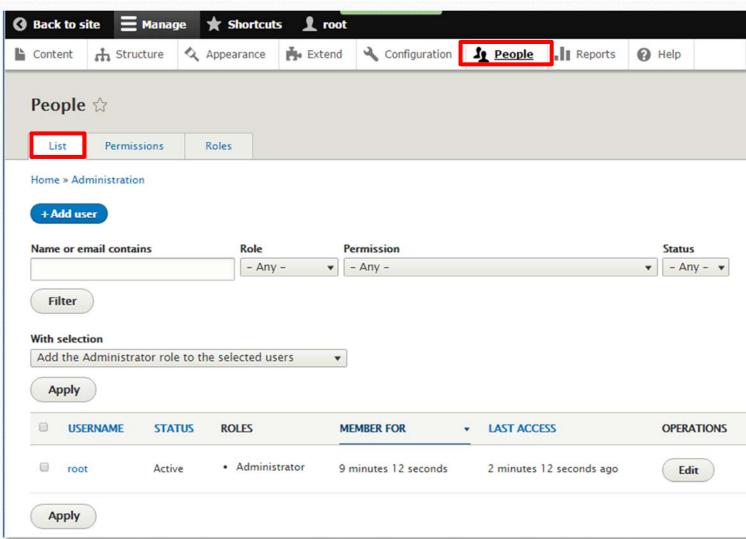




Drupal: amministrazione (6)

- Gestione Utenti ('People > List')
 - Selezione degli utenti tramite filtri per:
 - Ruolo
 - Tipo di permesso
 - Stato
 - Selezione delle azioni che si possono effettuare su di essi:
 - Blocco o cancellazione
 - Cambio ruolo utente
 - Etc.



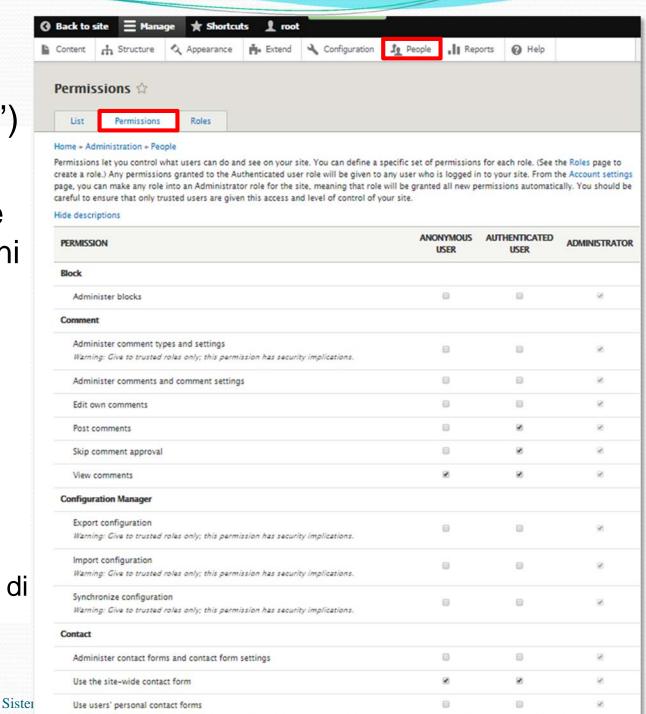


Drupal: amministrazione (6a)

- Gestione Permessi ('People > Permissions')
 - Consente di impostare quali sono le operazioni consentite a ciascun ruolo utenti
 - I ruoli predefiniti sono:
 - Utente anonimo
 - Utente registrato
 - Amministratore
 - E' possibile impostarne di nuovi

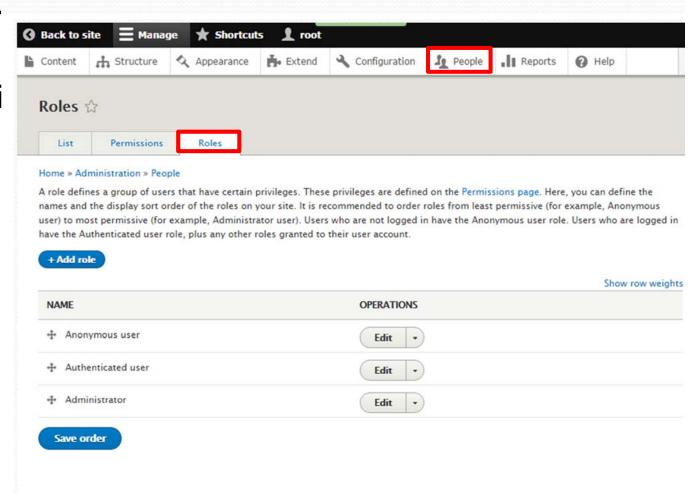






Drupal: amministrazione (6b)

- Gestione ruoli utente:
 - Visualizzazione ruoli attuali
 - Creazione nuovi ruoli

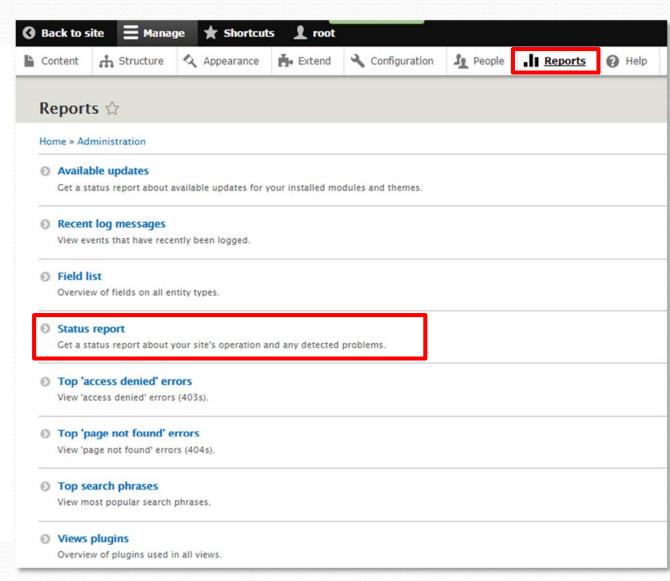






Drupal: amministrazione (7)

- Reports:
 - Update disponibili
 - Messaggi di Log
 - Errori di:
 - 'access denied'
 - 'page not found'
 - Etc.
 - Statistiche:
 - Ricerche effettuate
 - Etc.

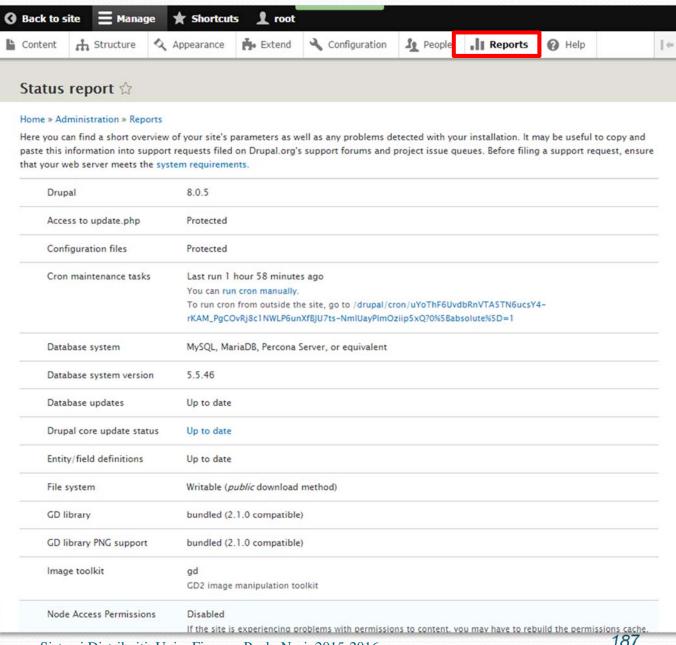






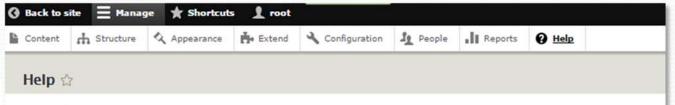
Drupal: amministrazione (7a)

- Stato del portale, informazioni generali ('Reports > Status report'):
 - Versione Drupal
 - Tipo di DB
 - Php
 - Stato di update del core Drupal
 - librerie
 - Permessi
 - Etc.





Drupal: amministrazione (8)



Home » Administration

Getting Started

Follow these steps to set up and start using your website:

- 1. Configure your website Once logged in, visit the Administration page, where you may customize a
- Content A Structure 2. Enable additional functionality Next, visit the Extend page and enable modules that suit your spec Drupal.org modules page.
- 3. Customize your website design To change the "look and feel" of your website, visit the Appearanc Taxonomy themes or download additional themes from the Drupal.org themes page.
- 4. Start posting content Finally, you may add new content to your website.

For more information, refer to the subjects listed in the Help Topics section or to the online document;

Help topics

Help is available on the following items:

- Automated Cron
- Block
- Breakpoint
- CKEditor
- · Color
- Comment
- Configuration Manager
- Contact
- Contextual Links
- Custom Block
- Custom Menu Links

- Database Logging
- Datetime
- Field
- · Field UI
- Filter
- Help
- History
- Image
- Internal Dynamic Page Cache
- · Internal Page Cache

- Link
- Menu UI
- Node
- Options
- · Path
- Quick Edit
- RDF
- Search
- Shortcut
- System
 - Taxonomy

Sistemi D

Home » Administration » Help

About

The Taxonomy module allows users who have permission to create and edit content to categorize (tag) content of that type. Users who have the Administer vocabularies and terms permission can add vocabularies that contain a set of related terms. The terms in a vocabulary can either be pre-set by an administrator or built gradually as content is added and edited. Terms may be organized hierarchically if desired.

Appearance & Extend Configuration People Reports Help

For more information, see the online documentation for the Taxonomy module.

Back to site
 ■ Manage
 ★ Shortcuts
 I root

Uses

Managing vocabularies

Users who have the Administer vocabularies and terms permission can add and edit vocabularies from the Taxonomy administration page. Vocabularies can be deleted from their Edit vocabulary page. Users with the Taxonomy term: Administer fields permission may add additional fields for terms in that vocabulary using the Field UI module.

Users who have the Administer vocabularies and terms permission or the Edit terms permission for a particular vocabulary can add, edit, and organize the terms in a vocabulary from a vocabulary's term listing page, which can be accessed by going to the Taxonomy administration page and clicking List terms in the Operations column, Users must have the Administer vocabularies and terms permission or the Delete terms permission for a particular vocabulary to delete terms.

Classifying entity content

A user with the Administer fields permission for a certain entity type may add Taxonomy term reference fields to the entity type, which will allow entities to be classified using taxonomy terms. See the Entity Reference help for more information about reference fields. See the Field module help and the Field UI help pages for general information on fields and how to create and manage them.

Adding new terms during content creation

Allowing users to add new terms gradually builds a vocabulary as content is added and edited. Users can add new terms if either of the two Autocomplete widgets is chosen for the Taxonomy term reference field in the Manage form display page for the field. You will also need to enable the Create referenced entities if they don't already exist option, and restrict the field to one vocabulary.

Configuring displays and form displays

See the Entity Reference help page for the field widgets and formatters that can be configured for any reference field on the Manage display and Manage form display pages. Taxonomy additionally provides an RSS category formatter that displays nothing when the entity item is displayed as HTML, but displays an RSS category instead of a list when the entity item is displayed in an RSS feed.

Taxonomy administration pages

- Taxonomy
- Configure Taxonomy permissions



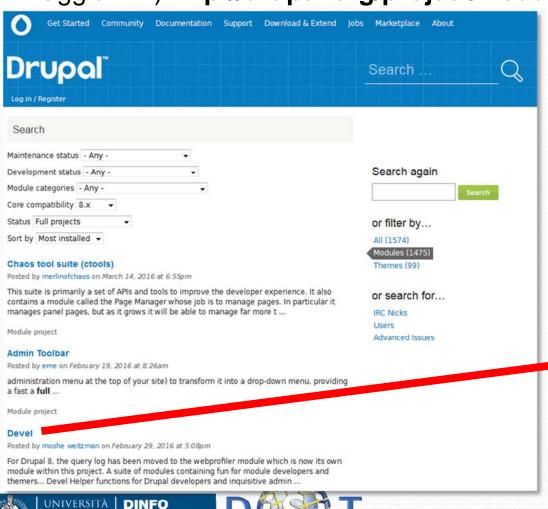




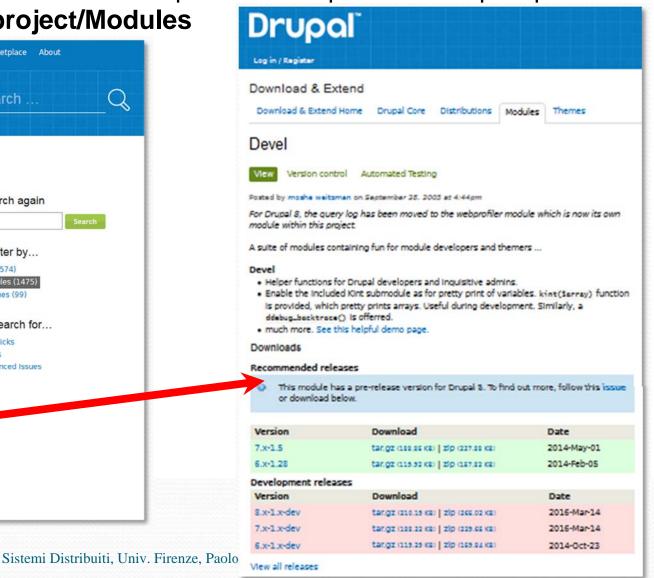
Drupal: concetto di modulo

 Per comprendere le funzionalità fornite da ogni modulo è sempre consigliabile fare riferimento al sito Drupal, in cui si trovano opportuni commenti, descrizioni ed esempi di utilizzo (sia per i moduli che fanno parte del Drupal core che per quelli

aggiuntivi) http://drupal.org/project/Modules



Dipartimento di





Come è fatto un modulo

- In ogni modulo sono fondamentalmente presenti almeno i seguenti file:
 - NomeModulo.info.yml: file di testo che contiene la descrizione del modulo
 - NomeModulo.install: serve per la definizione delle tabelle nel database (creazione di nuove tabelle nel DB, modifica di vecchie, etc.)
 - NomeModulo.module: è un file php (salvato poi come .module), contiene le funzioni (hook) che verranno chiamate
 - Readme.txt: contiene eventuali note aggiuntive



YAML, http://yaml.org

- YAML: "YAML Ain't Markup Language" What it is: YAML is a human friendly data serialization standard for all programming languages.
- I file in formato YAML sono semplici file di testo molto leggibili

- node
- history
- taxonomy
- comment

dependencies: [node, history, taxonomy, comment, options]

Array associativo:

```
forum.settings:
    route_name: forum.settings
    base_route: forum.overview
    title: Settings
    weight: 100
```

tags:
 - { name: backend_overridable }

Liste di array associativi:

dependencies:

- options

```
functionalities:
- {name: 'write_newforum', _permission: 'access content'}
- name: 'administer_forum'
    _permission: 'administer content'
```

Array associativi di liste:

```
functionalities:
   name: ['write_newforum', 'add_forum']
   _permission:
   - 'administer_forum'
   - 'administer content'
```







Drupal: concetto di hook

- Gli hook possono essere visti come 'eventi interni a Drupal', sono chiamati anche callbacks
- Sono definiti all'interno del codice php di ogni modulo
- Hanno una particolare nomenclatura (NomeModulo_nomehook)
- Gli hook definiti nei moduli Drupal sono tutti descritti ampiamente nel sito di riferimento (si faccia attenzione alla versione di Drupal in uso):
 - Drupal api: http://api.drupal.org/api
 - https://www.drupal.org/codingstandards/docs



This site is an API reference for Drupal, generated from comments embedded in the source code. More in-depth documentation can be found at https://www.drupal.org/developing/api.

Here are some topics to help you get started developing with Drupal.

Essential background concepts

- Object-oriented conventions used in Drupal
- Extending and altering Drupal
- Security and best practices
- Types of information in Drupal

User interface

- Menu entries, local tasks, and other links
- · Routing API and page controllers
- Forms
- Blocks
- Ajax

Storing and retrieving data

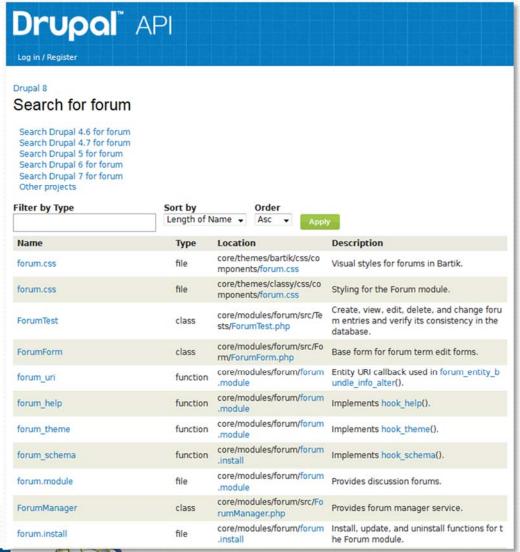
- Entities
- Fields
- Configuration API
- State API
- Views
- Database abstraction layer





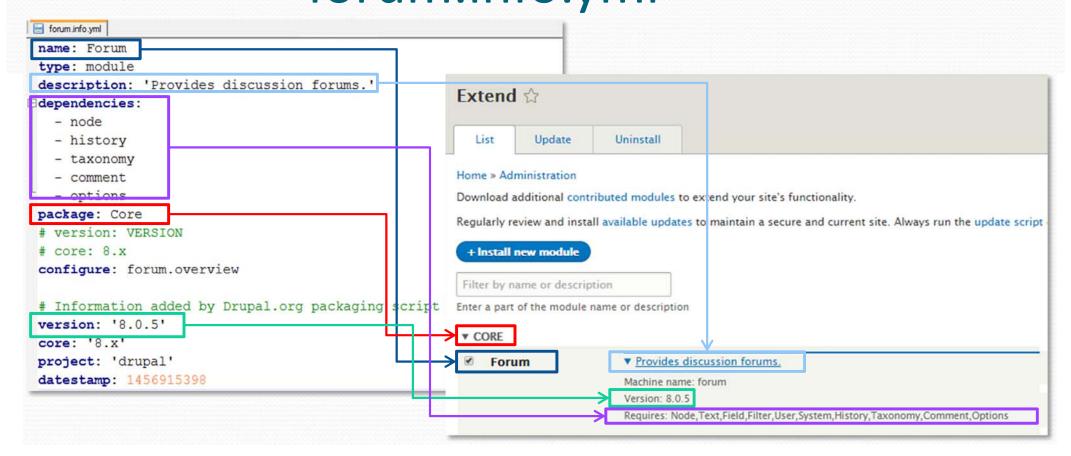
Esempio: modulo forum (core)

http://api.drupal.org/api/drupal/8/search/forum





Esempio modulo forum (core) forum.info.yml



Ref: https://www.drupal.org/node/1935708



Esempio modulo forum (core)

* @file

* Install, update, and uninstall functions for the Forum module.

// Set the weight of the forum.module to 1 so it is loaded after the taxonomy.module.

use Drupal\field\Entity\FieldStorageConfig;

use Drupal\taxonomy\Entity\Term;

* Implements hook install().

function forum install() {

forum.install

File php

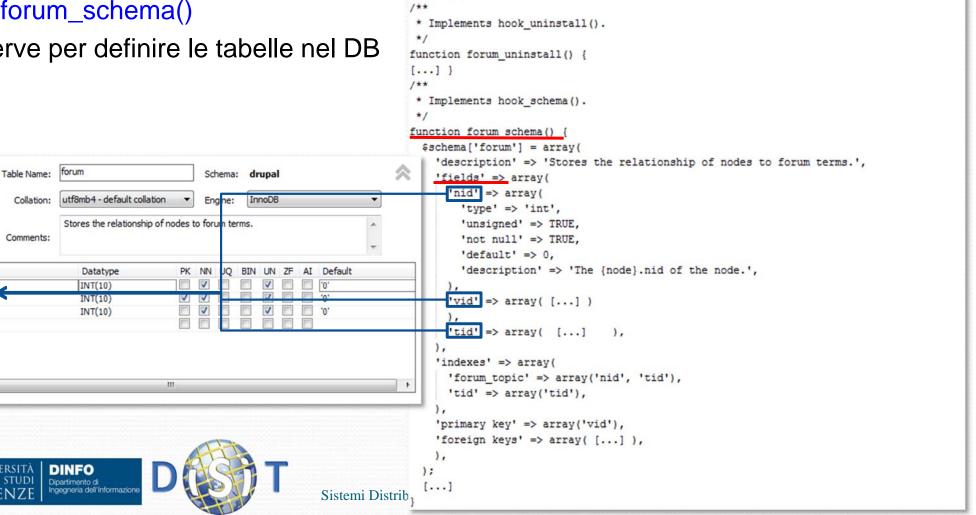
Column Name

o nid

tid

- hook principale:
 - forum_schema()

Serve per definire le tabelle nel DB



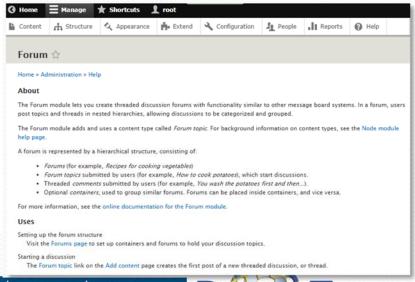
Esempio modulo forum (core)

forum.module

- File php
- alcunihook:
 - forum_help()
 - forum_theme()
 - Serie di hook relativi al nuovo

'ENTITY_TYPE' definito (si veda file)

- hook_ENTITY_TYPE_update()
- hook_ENTITY_TYPE_insert()
- hook_ENTITY_TYPE_delete()

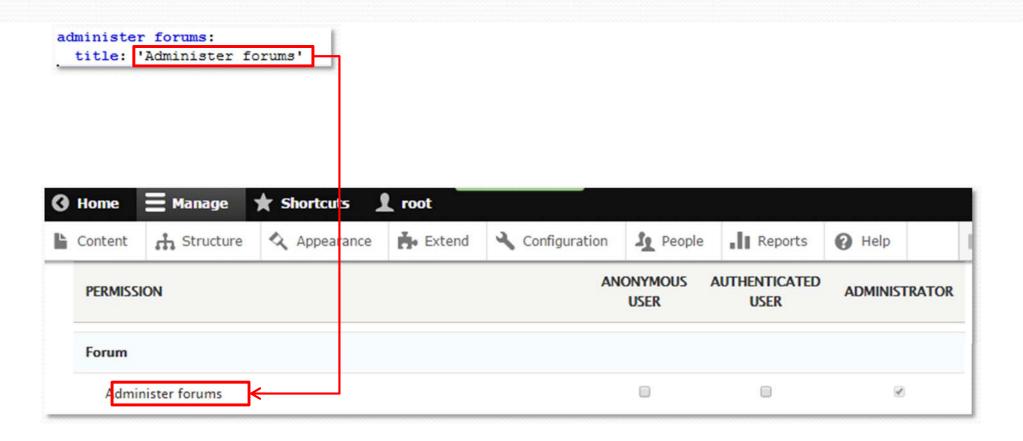


```
* @file
 * Provides discussion forums.
use Drupal\comment\CommentInterface;
use Drupal\comment\Plugin\Field\FieldType\CommentItemInterface;
use Drupal\Core\Entity\EntityInterface;
use Drupal\Core\Url:
use Drupal\Core\Form\FormStateInterface;
use Drupal\Core\Routing\RouteMatchInterface;
use Drupal\user\Entity\User;
* Implements hook help().
function forum help($route name, RouteMatchInterface $route match) { [...] }
/**
* Implements hook theme().
*/
function forum theme() { [...] }
* Implements hook ENTITY TYPE update() for comment entities.
function forum comment update(CommentInterface $comment) { [...] }
* Implements hook ENTITY TYPE insert() for comment entities.
function forum comment insert(CommentInterface $comment) { [...] }
* Implements hook_ENTITY_TYPE_delete() for comment entities.
function forum_comment_delete(CommentInterface $comment) { [...] }
```

Esempio modulo forum (core) config/install/node.type.forum.yml



Esempio modulo forum (core) forum.permission.yml





Link utili per i form

FORM API: https://api.drupal.org/api/drupal/elements

https://www.drupal.org/node/2117411

Element machin e name	Туре	Class	Namespace	Description
actions	RenderEl ement	Actions	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a wrapper element to group one or m ore buttons in a form.
ajax	RenderEl ement	Ajax	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a render element for adding Ajax to a render element.
button	FormElem ent	Button	Drupal\Core\Render\ Element	Provides an action button form element.
checkbox	FormElem ent	Checkbox	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a form element for a single checkbox.
checkboxes	FormElem ent	Checkboxes	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a form element for a set of checkboxes.
color	FormElem ent	Color	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a form element for choosing a color.
container	RenderEl ement	Container	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a render element that wraps child elements in a container.
contextual_links	RenderEl ement	ContextualLinks	Drupal\contextual\El ement	Provides a contextual_links element.
contextual_links_ placeholder	RenderEl ement	ContextualLinksP laceholder	Drupal\contextual\El ement	Provides a contextual_links_placeholder eleme nt.
date	FormElem ent	Date	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a form element for date selection.
datelist	FormElem ent	Datelist	Drupal\Core\Datetim e\Element	Provides a datelist element.
datetime	FormElem ent	Datetime	Drupal\Core\Datetim e\Element	Provides a datetime element.
details	RenderEl ement	Details	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a render element for a details element, similar to a fieldset.
dropbutton	RenderEl ement	Dropbutton	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a render element for a set of links rendered as a drop-down button.
email	FormElem ent	Email	Drupal\Core\Render\ Element	Provides a form input element for entering an email address.
entity_autocompl ete	FormElem ent	EntityAutocompl ete	Drupal\Core\Entity\El ement	Provides an entity autocomplete form element



Sistemi Distribuiti

Corso di laurea in Ingegneria

Programmare per il Web:

II linguaggio PHP

- 1. Parte I: Introduzione
- 2. Parte II: PHP
 - CMS
- 3. Parte III: Approfondimenti





HTML



HTML - HyperText Markup Language (1)

- Dal 1990 al 1995, HTML ha attraversato una serie di revisioni e sperimentato una serie di estensioni, principalmente presentato prima al CERN e poi presso l'IETF
- Nel 1994 viene creato il W3C (al MIT, Massachusetts Institute of Technology, dal "padre" del Web, Tim Berners-Lee)
- Un primo tentativo di estensione HTML risale al 1995, conosciuto come HTML 3.0, ed è stato seguito dal HTML 3.2, che è stata completata nel 1997. HTML4 si è fatto rapidamente strada in quello stesso anno
- Nel 1998 il W3C ha iniziato a lavorare su XHTML (XHTML 1.0, HTML basato su XML)
- Nel frattempo si sviluppa il DOM (Document Object Model), standard per la rappresentazione dei documenti strutturati, basato su un modello di programmazione orientato agli oggetti
- Nel 2006, il W3C ha iniziato a partecipare allo sviluppo di HTML5. la collaborazione con Apple, Mozilla e Opera ha permesso al W3C pubblicare la specifica

Riferimenti

HTML: https://www.w3.org/html

HTML 5 Specification: https://www.w3.org/TR/html



HTML - HyperText Markup Language (2)

- HTML è un linguaggio di 'marcatura' ovvero permette di indicare come disporre gli elementi all'interno di una pagina attraverso opportune istruzioni che vengono poi interpretate dai browser in modo da visualizzare correttamente la pagina all'utente finale
- non è un linguaggio di programmazione come C, C++, java, ...
- non è un linguaggio di scripting come PHP, javascript, Perl,...
- HTML è usato per la pubblicazione di pagine web



HTML: Struttura della pagina (1)

- Per scrivere una pagina html:
 - Si inserisce una riga che indica che stiamo utilizzando le specifiche del W3C che riguardano il codice HTML:
 - <!DOCTYPE> (HTML5)
 - Si usano i tag fondamentali
 - <html></html>: contiene l'intera pagina
 - <head></head>: contiene informazioni relative al modo in cui il documento deve essere letto e interpretato
 - <style></style>: contiene dettagli relativi alla vista
 - <title></title>: titolo pagina
 - <meta>: contenuto non visibile da browser, specifica descrizione, autore, tipo di codifica, keywords, etc.
 - <footer></footer>: footer della pagina
 - <body></body>: <u>contenuto</u> vero e proprio del documento
 - Si rispettano le regole di annidamento:

```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title></title>
<style></style>
</head>
<body >

<h1 >Contenuto della pagina web</h1>
</body>
</html>
```



Pagina web con i Tag principali

```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title>Titolo della pagina: principali Tag HTML</title>
<style>
h1.intro {
                color: blue:
</style>
</head>
                <body >
                <h1 class="intro">Testo di prova</h1>
                Scrivo le mie considerazioni sul Corso 'Sistemi Distribu
                Scrivo scrivo scrivo scrivo scrivo scrivo scrivo
                scrivo scrivo scrivo scrivo scrivo
                scrivo scrivo scrivo scrivo scrivo scrivo
                </body>
                <footer style="color: red;" >
                                  Autore: Michela Paolucci <br>
                                 Contact information: <a href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto:michela.paolucc">href="mailto
                                                  michela.paolucci@unifi.it</a>
                </footer>
</html>
```







Titoli h1 h2

- Esistono sei tipi di titolo:
 - <h1> ... <h6>
- Attributo align:
 - <h1 align="left|right|center|justify">
 Titolo </h1>







Div e paragrafi

```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title>Titolo della pagina: principali Tag HTML</title>
</head><body>
        <div >
         <h3>Titolo 3</h3>
         Paragrafo1
         Paragrafo2 Paragrafo2 Paragrafo2 Paragrafo2 Paragrafo2
                      Paragrafo2 Paragrafo2 Paragrafo2 Paragrafo2 Paragrafo2
       </div>
       <!-- <div align="left|right|center|justify">
           <palign="left|right|center|justify"> -->
   </body>
</html>
```

Tag:

- <div></div>
- attributo align:
 - <div align="left|right|center|justify">
 Contenuto del div </div>





A capo, commenti, testo

```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title>Titolo della pagina: principali Tag HTML</title>
</head>
    <body >
   <h1>La mia pagina web </h1>
   Mando A capo: <br > il testo (no end tag) <br > <br >
    Commento: <!--- QUESTO commento da browser non si vede -->
    <br><br><br>>
    Testo:
    <br>
    <b>neretto</b>
                            Titolo della X P Prova
    <br>
                                    <i>corsivo</i>
    <br>
                          App KCLAP Connecting sta  Impostazioni
    <em>enfatizzato
                          La mia pagina web
    <br>
    <code>codice</code>
    (br)
                           Mando A capo:
    <del>cancellato</del>
                           il testo(no end tag)
    </body>
                           Commento:
</html>
                           Testo:
                           neretto
                           corsivo
                           enfatizzato
                           codice
                           cancellate
```

- A capo:
br> (no end tag)
- Commento: <!--- commento -->
- Testo:
 - neretto
 - <i>corsivo</i>
 - enfatizzato
 - <code>codice</codice>
 - cancellato



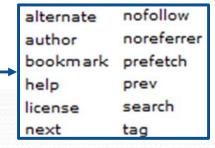
Link

- Un link è un collegamento tra una pagina e l'altra. I link testuali hanno i seguenti stati:
 - Normale: link "a riposo", ovvero quando non è stato ancora seguito dall'utente. Solitamente è di colore blu ed è sottolineato
 - Visitato: quando l'URL della pagina compare nella cronologia dell'utente. Di default i link visitati sono di color violetto
 - Attivo: il link è stato cliccato e sta avvenendo il passaggio da una pagina all'altra (non utile oggi ma quando c'erano i modem lenti)



Link: tag <a>

- Alcuni attributi del tag <a>:
 - href: specifica l'url relativa al documento/etc. da visitare:
 -
 - target: specifica in che modalità si apre il link
 -
 - type: specifica il tipo di media a cui si fa riferimento
 - , (es: type="text/html")
 - hreflang: lingua del contenuto a cui punta il link (ISO)
 - (es: hreflang = "it")
 - rel: specifica la relazione della pagina attuale con quella a cui si fa riferimento (significato semantico):
 - , con value







```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title>Link</title>
</head>
                                                                              Esempio
   <body >
   <h1>La mia pagina web </h1>
                                                                              Link (tag <a>)
       <br>target e title: <br>
       <a title="titolo" target=" blank" href="http://www.disit.org">
           Visita il portale del Laboratorio DISIT !</a>
       <br > hreflang: <br >
       <a href="http://www.w3c.org/" hreflang="eng" target=" blank">
           La pagina del W3C è in inglese</a>
       <br>rel: <br>
       <a href="http://creativecommons.org/licenses/by-nc/3.0/it/legalcode"
       rel="licence" target=" blank" hreflang="eng">Licenza Creative Common</a>
       <br > type: <br >
       <a href="http://localhost/PHP Esercitazione/disit.pnq" target=" blank"
       type="image" >Visualizza l'immagine</a>
                                                     W Link
                                                                               W3 World Wide Web Consort X
   </body>
                                                               </html>
                                                   🔛 App 👧 ECLAP Connecting sta 🌼 Impostazioni 🌲 Plug-in 🗍 APRE Toscana | APRE
                                                   La mia pagina web
                                                   target e title:
                                                   Visita il portale del Laboratorio DISIT!
                                                                                    titolo
                                                   hreflang:
                                                   La pagina del W3C è in inglese
                                                   Licenza Creative Common
                                                   type:
                                                   Visualizza l'immagine
                                                Sistemi Distribuiti, Univ. Firenze, Paolo Nesi 2015-2016
```

Form

tag <form> usato per la realizzazione di form html.

Può contenere:

- <input>
- <textarea>
- <button>
- <select>
- <option>
- <optgroup>
- <fieldset>
- <label>

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 5.01 Transitional//EN">
<html>
  <head>
   <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
   <title>Form PHP</title>
 </head>
  <body >
    <h1>Form php</h1>
    <form action="action1.php" method="POST">
       Il tuo Nome: <input type="text" name="name" value="" />
       La tua e-mail: <input type="email" name="email" value ="" /> <!-- html5 --> 
       La tua pagina web: <input type="url" name="url" value ="" /> <!-- html5 --> 
       Descriviti<br><textarea name="testo" rows="5" cols="40">
       Qui puoi scrivere il tuo testo
       </textarea>
       In che anno di corso siamo?
          <select name="year">
             <option value="year1">2016</option>
             <option value="year2">2017</option>
           </select>
       <input type="submit">
</form>
 </body>
</html>
```



Elenco

- tag e <il>rispettando l'annidamento:
 - Esempio 1Esempio 2Esempio 3Esempio 3
- tag e (ordered list)
- Esempio 1 Esempio 2 <Esempio 3

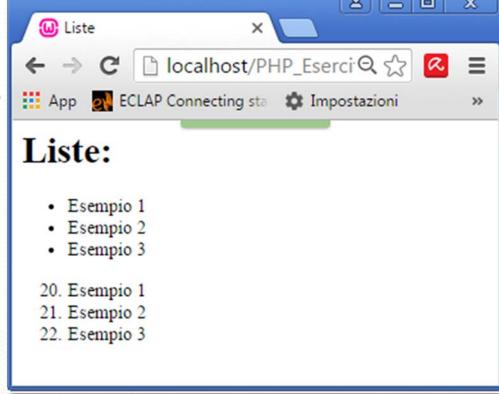




Tabella (1)

tag , , , ,
 con le regole di annidamento:

```
header1
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+
+</t
```

```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title>Tabella</title>
</head>
   <body >
   <h2>Tabella:</h2>
       \langle th \rangle header (1,1) \langle /th \rangle
         header (1,2)
        >
         contenuto riga 1, colonna 1 
         contenuto riga 1, colonna 2 
        contenuto riga 2, colonna 1 
         contenuto riga 2, colonna 2 
        </body>
                                 8 - 0
```

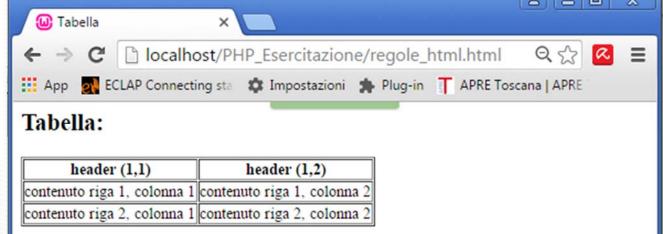






Tabella (2)

tag , <thead>, <tfoot>, <title> , , , , con le regole di annidamento:

```
<thead>
  header1
  header2
<thead>
<tfoot>
  footer1
    footer2
  </tfoot>
riga1, col1 
    riga1, col2
```

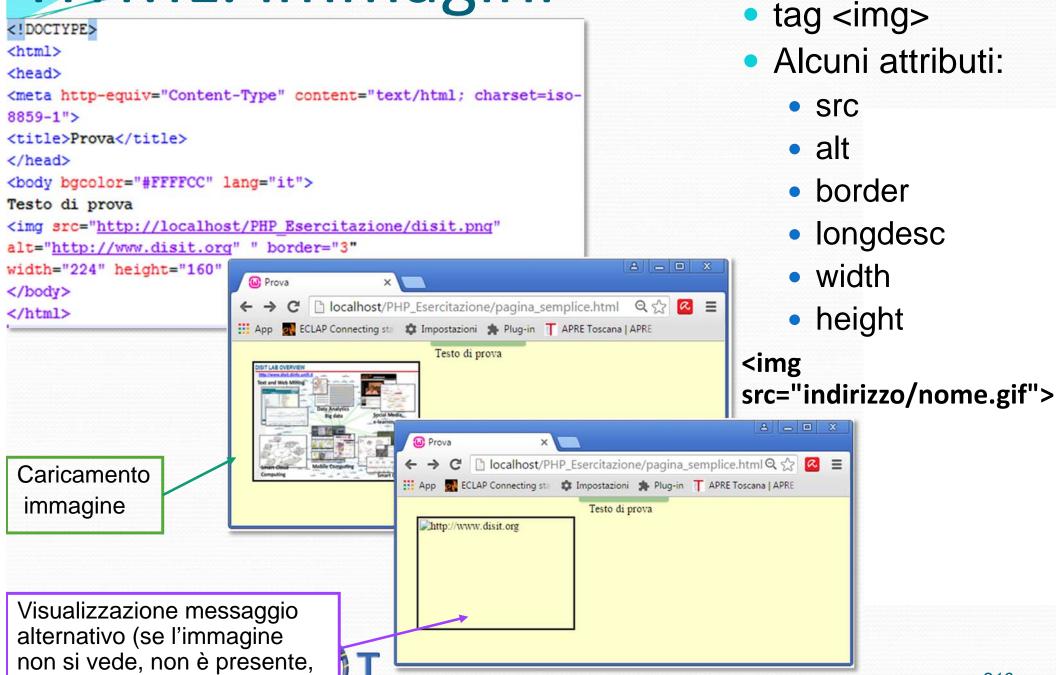
```
<!DOCTYPE>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title>Tabella</title>
   <body >
   <h2>Tabella:</h2>
       <thead>
            header 1
            header 2
          </thead>
       <tfoot align='center'>
         footer 1 
            footer 2 
         </tfoot>
       contenuto riga 1, colonna 1 
            contenuto riga 1, colonna 2 
           contenuto riga 2, colonna 1 
            contenuto riga 2, colonna 2 
          </body>
                        ☐ localhost/PHP EsercitazioQ ☆
</html>
              App 🙀 ECLAP Connecting sta 🌼 Impostazioni 🛸 Plug-in »
              Tabella:
                     header 1
                                        header 2
               contenuto riga 1, colonna 1 contenuto riga 1, colonna 2
               contenuto riga 2, colonna 1 contenuto riga 2, colonna 2
                     footer 1
                                        footer 2
```





HTML: immagini

il riferimento è sbagliato, etc.)



, altri esempi

- Il browser sa quali sono le dimensioni dell'immagine solo quando è interamente caricata. Se ne indicano allora nel codice la larghezza (width) e l'altezza (height):
 -
- L'attributo longdesc permette di specificare un file con una spiegazione estesa dell'immagine:
 -
- L'attributo border serve per specificare la grandezza (in pixel) del bordo attorno all'immagine:
 -





Formati delle immagini...

- Formati supportati da HTML (https://www.w3.org/Graphics):
 - GIF (Graphic Interchange Format): tipo di immagine con non più di 256 colori (colori piatti e senza sfumature), come grafici o icone
 - JPG (Joint Photographic Experts Group): idoneo per le immagini di qualità fotografica
 - PNG (Portable Network Graphic): tipo di immagine introdotto più recentemente, elaborato dal W3C per risolvere i problemi di copyright del formato GIF (che è proprietario). Offre alcune caratteristiche che gli altri formati non hanno (come il supporto al canale alfa per la trasparenza, caratteristica questa non ancora perfettamente supportata da ogni browser)



Attributi globali

Alcuni attributi globali:

- accesskey: specifica uno shortcut
 - Torna all'home page

Browser

Chrome

Safari

Windows

[Alt] + accesskey

[Alt] + accesskey

[Alt] [Shift] + accesskey

Opera 15 or newer: [Alt] + accesskey

Opera 12.1 or older: [Shift] [Esc] + accesskey

Internet Explorer [Alt] + accesskey

Linux

N/A

[Alt] + accesskey

Mac

[Alt] [Shift] + accesskey [Control] [Alt] + accesskey

[Control] [Alt] + accesskey

[Control] [Alt] + accesskey

- class: fa riferimento ad una classe in uno style sheet
 - <nome_tag class="nome_classe_css">
- style: specifica un css inline
 - <nome_tag style = "style_definitions">
 - <h1 style="color:blue;text-align:center">This is a header</h1>
- hidden: specifica se un elemento è visibile o meno
 - <nome_tag hidden>
- id: specifica un id univoco
 - <nome_tag id="id">
- lang: specifica la lingua
 - <nome_tag lang="language_code">
- title: contiene informazioni aggiuntive (label)
 - < nome_tag title="text">





Includere elementi multimediali in HTML

- Prima di inserire un file multimediale (audio, video, etc.) fare sempre attenzione alla dimensione dei file (usabilità)
- In base alle indicazioni del W3C, per inserire file multimediali si utilizza il tag <object>
 - <object width="400" height="400" data="helloworld.swf"></object>

Spesso viene utilizzato per la multimedialità è <embed>
 (rientra nelle specifiche del W3C, per HTML5)



tag <object>: attributi

- data: usato per specificare il percorso dell'oggetto da inserire
- classid: dà indicazioni sul percorso dell'oggetto, ed è utile per identificare il tipo di plugin con cui eseguire l'oggetto
- codebase: indica l'URL di base, a cui il codice indicato in "data" o in "classid" fa riferimento
- type: tipo di oggetto da inserire (più esattamente è il MIME type dell'oggetto)
- archive: si può indicare una lista di URL, separati da virgola, contenti risorse relative all'oggetto inserito
- width, height: se necessario, si possono usare per indicare larghezza e altezza
- All'interno del tag <object> è inoltre possibile specificare:
 - una sintassi alternativa per i browser che non leggono questo tag
 - eventuali parametri necessari all'esecuzione dell'oggetto





<audio>, includere file audio (html5)

- <audio controls>
 <source src= "sound1.ogg" type="audio/ogg">
 <source src="sound2.mp3" type="audio/mpeg">
 </audio>
- attributi:
 - src: specifica url o percorso del file
 - controls: visualizza i controlli audio
 - loop: ripetizione del suono:
 - <audio controls loop>
 - autoplay: parte appena possibile
 - preload: cosa visualizzare al load della pagina
 - muted: inizialmente muto



Formati supportati

Format	MIME-type
мрз	audio/mpeg
Ogg	audio/ogg
Wav	audio/wav





<embed>, includere file audio (html5) (1)

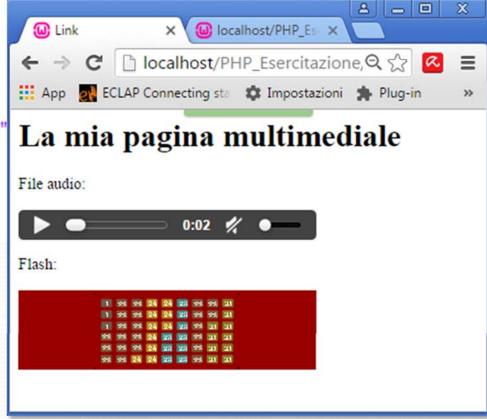
<embed src= "hello.swf">

- attributi:
 - src: specifica url o percorso del file
 - width, height: specificano larghezza e altezza del contenuto
 - type: specifica il tipo di contenuto
 - <embed type="media_type">
 - es: <embed src="hello.swf"
 type="application/vnd.adobe.flash-movie">



<embed>, includere file audio (html5) (2)

```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title>Link</title>
</head>
   <body >
   <h1>La mia pagina multimediale </h1>
    File audio:
   <audio controls loop muted>
       <source src="OldPhone.mp3" type="audio/mpeg">
    </audio>
    <div>
   Flash:
       <embed src= "test.swf" width="300px" height="80px"</pre>
   </div>
   </body>
</html>
```







<object>, includere file audio(1)(HTML4 e 5)

- Sintassi:
 - <object data="url del file audio"> </object>
- Attributi (check specifiche, per le versioni html):
 - data: url della risorsa
 - widht, height: dimensioni della risorsa nella pagina web
 - width="400" height="400"
 - name: nome dell'oggetto
 - es: name='oggetto1'
 - type: tipo di media
 - es: type="application/vnd.adobe.flash-movie"
 - •





<object>, includere file audio(2)(HTML4 e 5)

```
<object data="horse.wav">
    <param name="autoplay" value="true">
     <param name="controls" value="All">
     <param name="console" value="sound1">
     </object>
```

- Attributi principali:
 - name: nome del parametro
 - value: valore del parametro



```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html">
<title>Link</title>
</head>
   <body >
   <h1>La mia pagina multimediale </h1>
   File audio con il tag <audio&gt;:
    <audio controls loop muted>
       <source src="OldPhone.mp3" type="audio/mpeg">
   </audio>
   <div>
    Flash con <embed&gt;:
       <embed src= "test.swf" width="300px" height="80px"</pre>
   </div>
   <div>
    <br>
   Audio con <object&gt;:
    <object width="300" height="80" data="OldPhone.mp3">
       <param name="autoplay" value="true">
       <param name="controls" value="All">
       <param name="console" value="sound1">
   </object>
   </div>
   </body>
</html>
```

Sintesi:







<video>, includere file video (html5)

```
<video width="300" height="80" controls>
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
  <source src="movie.ogg" type="video/ogg">
  </video>
```

- Attributi principali:
 - name: nome del parametro
 - value: valore del parametro

Formati supportati

Format	MIME-type
MP4	video/mp4
WebM	video/webm
Ogg	video/ogg





<embed>, includere file video (html5)

<embed src= "hello.swf">

- attributi:
 - src: specifica url o percorso del file
 - width, height: specificano larghezza e altezza del contenuto
 - type: specifica il tipo di contenuto
 - <embed type="media_type">
 - es: <embed src="MyVideo.mp4" type="video/mp4" width="164" height="140">

HTML: Includere un file video

- Anche nel caso dei file video si può usare il tag <object>
- Sintassi:

```
<object >
```

<embed src="MyMovie.mp4"</pre>

type="video/mp4" width="300" heig

</object>



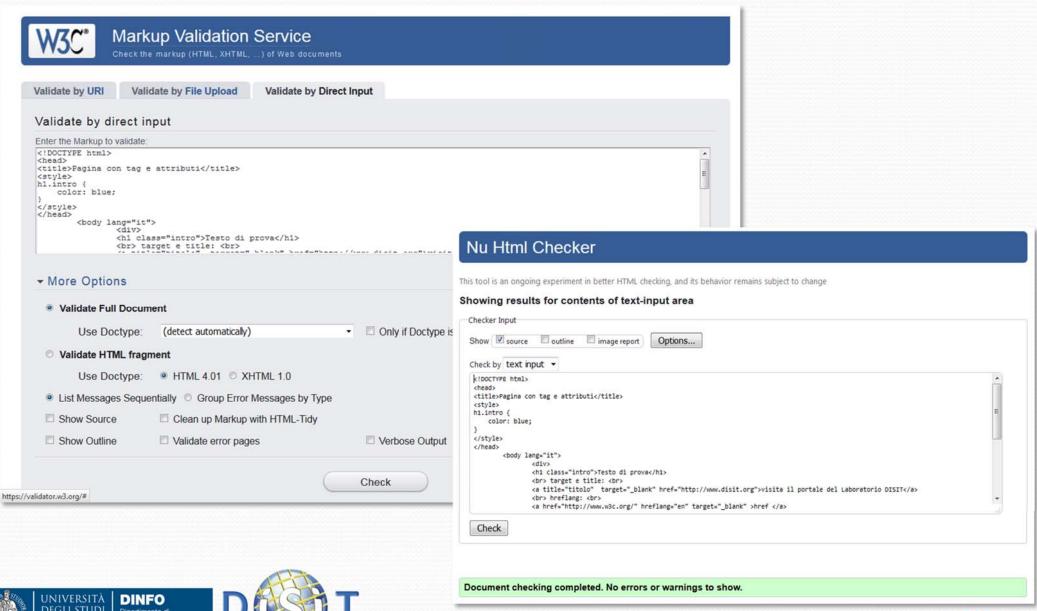


HTML: upload di un pdf

Nome_file



The W3C Markup Validation Service



Cascading Style Sheets



CSS - Cascading Style Sheets

- Rif: «Cascading Style Sheets (CSS) is a simple mechanism for adding style (e.g., fonts, colors, spacing) to Web documents.» https://www.w3.org/Style/CSS
- CSS regola la presentazione delle pagine HTML
- CSS validator: https://jigsaw.w3.org/css-validator



Associare CSS e HTML

- Tag <style>
 - Inserendo direttamente il codice css dentro la pagina html:

Tag <link>, per riferimento:

- Attributo globale 'style' (inline):
 - <h1 style="color:blue;">This is a Blue Heading</h1>

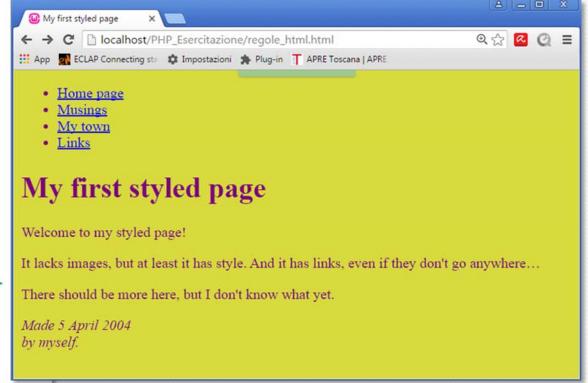




```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
   https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss -->
<html>
<head>
 <title>My first styled page</title>
 <style type="text/css">
   body {
       color: purple;
       background-color: #d8da3d
 </style>
</head>
<body>
<!-- Site navigation menu -->
<a href="index.html">Home page</a>
 <a href="musings.html">Musings</a>
  <a href="town.html">My town</a>
  <a href="links.html">Links</a>
<!-- Main content -->
<h1>My first styled page</h1>
Welcome to my styled page!
It lacks images, but at least it has style.
And it has links, even if they don't go
anywhere…
There should be more here, but I don't know
what yet.
<!-- Sign and date the page, it's only polite! -->
<address>Made 5 April 2004<br>
 by myself.</address>
</body>
</html>
```

CSS e HTML (1)

- Tag <style>:
 - codice css dentro la pagina html

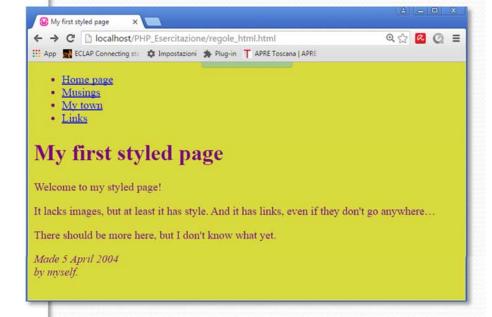




```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
   https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss -->
<html>
<head>
  <title>My first styled page</title>
 <link rel="stylesheet" href="styles.css">
</head>
<body>
<!-- Site navigation menu -->
<a href="index.html">Home page</a>
  <a href="musings.html">Musings</a>
 <a href="town.html">My town</a>
  <a href="links.html">Links</a>
<!-- Main content -->
<h1>My first styled page</h1>
Welcome to my styled page!
It lacks images, but at least it has style.
And it has links, even if they don't go
anywhere…
There should be more here, but I don't know
what yet.
<!-- Sign and date the page, it's only polite! -->
<address>Made 5 April 2004<br>
 by myself.</address>
</body>
</html>
```

CSS e HTML (2)

Tag <link>, per riferimento



```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
   https://www.w3.org/Style/Examples/011/firstcss -->
<html>
<head>
 <title>My first styled page</title>
</head>
<body style="color: purple; background-color: #d8da3d;" >
<!-- Site navigation menu -->
<a href="index.html">Home page</a>
 <a href="musings.html">Musings</a>
 <a href="town.html">My town</a>
 <a href="links.html">Links</a>
<!-- Main content -->
<h1>My first styled page</h1>
Welcome to my styled page!
It lacks images, but at least it has style.
And it has links, even if they don't go
anywhere…
There should be more here, but I don't know
what yet.
<!-- Sign and date the page, it's only polite! -->
<address>Made 5 April 2004<br>
 by myself.</address>
</body>
</html>
```

CSS e HTML (3)







Css: sintassi

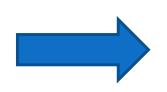
```
table { border: 1px solid black; } selettore proprietà valore
```

Tipi di selettore:

	html	CSS
tag		table { border: 1px solid black; }
id		<pre>#t_id { border: 1px solid black; }</pre>
classi		.t_class { border: 1px solid black; }

Raggruppare i selettori

```
h1 {
  text-align: center;
  color: green;
h2 {
  text-align: center;
  color: green;
div {
  text-align: center;
  color: green;
```



```
h1, h2, div {
  text-align: center;
  color: green;
}
```



Commenti

```
h1, h2, div {
  text-align: center;
  /*commento su una riga*/
  color: green;
/*commento
Su più righe
```



Colori: modelli più diffusi

```
h1{
  color: red;
h2 {
                           esadecimale
  color: #FF0000:
div{
                           RGB ('Red Green Blue')
  color: rgb(255,0,0);
div{
                             RGB con canale alpha
  color: rgba(255,0,0, 0.3);
```





Form: registrazione utente + CSS

Partire da:

CAMPO	FILE FORM.HTML	FILE ACTION.PHP
Nome, Cognome	<input <br="" type="text"/> name="nome"/>	\$_POST["nome"]
data nascita	<pre><select name="data"><option value="year1">2016</option></select></pre>	\$_POST["data"]
email	<input <br="" type="email"/> name="email"/>	\$_POST["email"]
descrizione personale	<input <br="" type="textarea"/> name= "desc" value ="" />	\$_POST["desc"]





 Usare i fogli di stile nella action.php (<link rel='stylesheet' href='styles.css'>) per:

Campo	Selettore html	Azione	CSS
Tutta la pagina	<body></body>	Imposta colore sfondo	background
Titolo	<h1></h1>	Colore testo verde, centrare il testo	color text-align
Nome/cognome e email / Anno di corso	<div class="xxx"> usare una classe</div>	Colore testo blu, allineare testo a dx	.xxx {} color text-align
descrizione personale	<pre> usare un id</pre>	Colore testo viola (esadecimale), allinea sx	#yy <u>{}</u>
Tutto il resto	<footer></footer>	Colore sfondo nero, testo bianco	background, color text-align

Form: registrazione utente + CSS (2)

Senza foglio di stile:



Usando CSS:

Form php

Ciao Michela Paolucci

La tua e-mail è: paolucci.michela@unifi.it

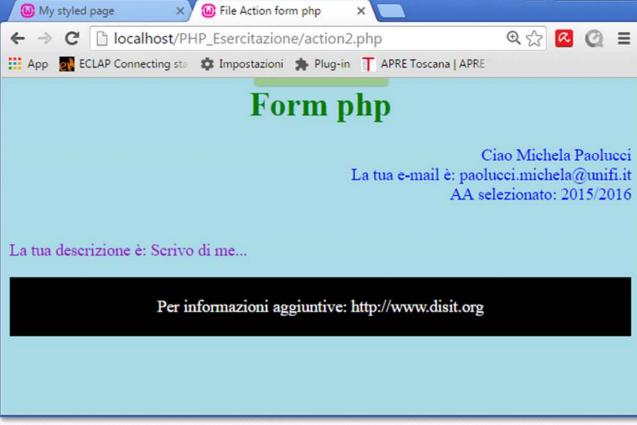
La tua descrizione è: Scrivo di me...

Per informazioni aggiuntive: http://www.disit.org

AA selezionato: 2015/2016

 NOTA: usare i caratteri di inizio e fine codice PHP, per separare il codice php dal codice HTMI





A - - X

Form: registrazione utente + CSS (3)

```
styles_action2.css
                                                                                      File:
<! DOCTYPE>
                            File action2.php
<html>
  <head>
                                                                                                body {background: #a9dbe5;}
     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
                                                                                                h1 {
     <title>File Action form php</title>
                                                                                                     color: green;
     <link rel='stylesheet' href='styles action2.css'>
                                                                                                     text-align: center;
  </head>
  <body >
                                                                                                .classe1 {
    <h1>Form php </h1>
                                                                                                     color: blue;
         <div class='classe1'
                                                                                                     text-align: right;
         <?php
           echo 'Ciao '. $ POST["name"].' '.$ POST["surname"];
                                                                                                #id1{
           echo '<br > La tua e-mail è: '. $ POST["email"];
                                                                                                     color: #9900cc:
           echo '<br > AA selezionato: '. $ POST["year"];
                                                                                                     /*default value -->
                                                                                                     text-align: left; */
         </div>
         footer (
         <?php
                                                                                                     text-align: center;
           echo '<br > La tua descrizione è: '. $ POST["desc"];
                                                                                                     background: black;
         2>
         color: white;
         <footer>
                                                                                                               X File Action form php
                                                                                                   ← → C [] localhost/PHP_Esercitazione/action2.php
                                                                                                                                      Q & @ =
           echo '<br> Per informazioni aggiuntive: '. $ POST["url"].'<br>';
                                                                                                   App 📆 ECLAP Connecting sta 🌣 Impostazioni 🔅 Plug-in T APRE Toscana | APRE
                                                                                                                    Form php
         </footer>
  </body>
                                                                                                                           La tua e-mail è: paolucci.michela@unifi.it
                                                                                                                                  AA selezionato: 2015/2016
</html>
                                                                                                   La tua descrizione è: Scrivo di me...
                                                                                                             Per informazioni aggiuntive: http://www.disit.org
                                                      Sistemi Distribuiti, Univ. Firenze, Paolo Nesi 2015-2
```

Font Families & Font Styles (1)

- FAMILIES: "Since not all fonts are available on all computers, CSS provides a system of fallbacks. You list the font that you want first, then any fonts that might fill in for the first if it is unavailable, and you should end the list with a generic font, of which there are five: serif, sans-serif, monospace, cursive and fantasy"
- FONT: "Most fonts have various styles within the same family, typically a bold and an italic one, often also a bold italic style, somewhat less often a small-caps and in a few cases extralight/extra-bold or stretched/condensed versions".
- Rif: https://www.w3.org/Style/Examples/007/fonts





Font Families & Font Styles (2)

Rif: https://www.w3.org/Style/Examples/007/fonts

FONT FAMILIES

After the color, the font is probably the most basic property of a page. On this page I won't show any "tricks," but I will show the range of font variations that CSS allows.

Since not all fonts are available on all computers (there are thousan any fonts that might fill in for the first if it is unavailable, and you she

The following table shows examples of various fonts (your browser

'sans-serif': normal fonts without serifs

Helvetica, sans-serii	THE QUICK BIOW
Verdana, sans-serif	The Quick Brow
Gill Sans, sans-serif	The Quick Brown
Avantgarde, sans-serif	The Quick Brown
Helvetica Narrow, sans-serif	The Quick Brown
sans-serif	The Quick Brown

'serif': normal fonts with serifs

Times, serif

Times New Roman, serif	The Quick Bro
Palatino, serif	The Quick Bro
Bookman, serif	The Quick Bro
New Century Schoolbook, serif	The Quick Brow

FONT STYLES

Most fonts have various styles within the same family, typically a bold and an italic one, often also a bold italic style, somewhat less often a small-caps and in a few cases extralight/extra-bold or stretched/condensed versions.

The table below shows a number of different styles. Unless you have a very rich collection of fonts, many of the rows will be the same.

The Quick Brown	rule	serif	sans-serif
The Quick Brow			
The Quick Brown	Styles	The Oviete	The Ouiek
The Quick Brown	font-style: normal		The Quick
	font-style: italic	The Quick	The Quick
The Quick Brown	font-style: oblique	The Quick	The Quick
The Quick Brown			
	Weights		
	font-weight: 100	The Quick	The Quick
The Quick Brow	font-weight: 200	The Quick	The Quick
The Quick Brov	font-weight: 300	The Quick	The Quick
The Quick Brov	font-weight: normal	The Quick	The Quick
The Quick Brov	font-weight: 500	The Quick	The Quick
The Quick Brov	font-weight: 600	The Quick	The Quick
	font-weight: bold	The Quick	The Quick





font-weight: 800

font-weight: 900

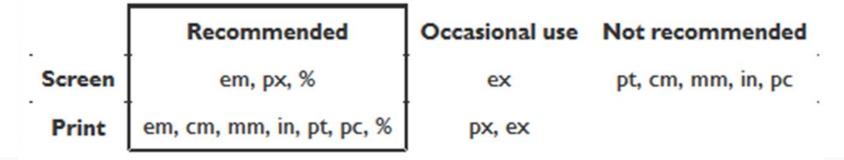
The Quick... The Quick...

The Quick... The Quick...

Unità di misura

- Rif: https://www.w3.org/Style/Examples/007/units
- E' possibile utilizzare le seguenti unità di misura:
 - em: è relativa alla dimensione del carattere attuale
 - Es: (3em = 3 volte il carattere in uso)
 - px: pixels (1px = 1/96th of 1in)
 - cm/mm: centimetri/millimetri
 - in: inches (1in = 96px = 2.54cm)
 - pt: points (1pt = 1/72 of 1in)

•







Centrare gli oggetti (1)

- text-align:
 - text-align: left | right | center | justify | initial | inherit;
- margin:
 - margin: 10px 5px 15px 20px;
 top margin is 10px
 right margin is 5px
 bottom margin is 15px
 left margin is 20px
 - margin 10px 5px 15px; margin 10px 5px; margin 10px;
- width / height
 - Width/height: auto | value | initial | inherit; con value = {length, %}
- display:
 - display: value; con value = {inline, block, flex, table, list-item, none, initial, inherit, etc.}



Centrare gli oggetti (2)

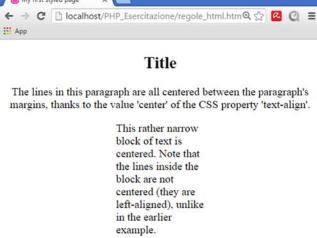
- text-align
- width

margin

display

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
   https://www.w3.org/Style/Examples -->
<html>
<head>
 <title>My first styled page</title>
 <link rel='stylesheet' href='styles.css'>
</head>
   <body>
       <h2>Title</h2>
       <div>
           The lines in this paragraph are all
           centered between the paragraph's margins,
           thanks to the value 'center' of the CSS
           property 'text-align'.
       </div>
       This rather narrow block of text is centered.
           Note that the lines inside the block are not
           centered (they are left-aligned),
           unlike in the earlier example.
       <img class="displayed" src="woolly.png" alt="woolly">
   </body>
```

```
div {
    text-align: center;
h2 {
    text-align: center;
.blocktext {
    margin-left: auto;/* con margine
                       fisso: 200px*/
    margin-right: auto;
    width: 8em;
img.displayed {
    display: block;
   margin-left: auto;
   margin-right: auto;
```



Rif: https://www.w3.org/Style/Examples/007/center



</html>



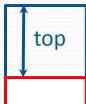


Centrare gli oggetti (3)

- top
 - top: auto | length | initial | inherit;
- position
 - position: static | absolute | fixed | relative | initial | inherit;
- transform:
 - transform: none | transform-functions | initial | inherit;
 - CON transform-functions:
 - translate(x,y),
 - translate3d(x,y,z)
 - scale(x)
 - scaleX(x), scaleY(y), scaleZ(z),
 - rotate(angle), rotate3d(x,y,z,angle)
 - rotateX(angle) , rotateY(angle) , rotateZ(angle)







Centrare gli oggetti (4

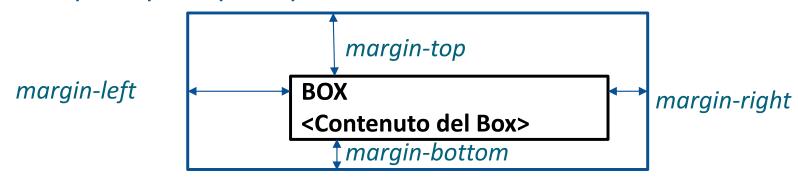
```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
    https://www.w3.org/Style/Examples -->
<html>
<head>
  <title>My first styled page</title>
  <link rel='stylesheet' href='styles.css'>
</head>
    <body>
        <h2>Title</h2>
<!-- Vertical align -->
        <div class='container2'>
            >
            This paragraph is vertically centered.
            </div>
        <br><br>>
        <div class='container3'>
            This paragraph is vertically centered.
            This paragraph is vertically centered.
            This paragraph is vertically centered.
        </div>
    </body>
</html>
```

```
h2 { text-align: center;}
div.container2 {
   height: 6em;
   position: relative;
   border: medium dotted red;
div.container2 p {/*paragrafo*/
   margin: 0;
   position: absolute;
   top: 50%;
   /*posiziono il paragrafo (angolo
   in alto a sx) a metà del div */
   transform: translate(0, -50%);
   /*traslazione di (xpixel, ypixel)
   rispetto a se stesso (paragrafo).
    in questo caso verso l'alto.*/
div.container3 {
  height: 8em;
  display: flex;
  align-items: center;
  border: medium dotted green;
                         Wy first styled page
                        ← → C 🖰 localhost/PHP_Ese@ 😭 🔼 🙋 🗏
                                    Title
                        .....
                        This paragraph is vertically centered. This
                        paragraph is vertically centered. This paragraph
                        is vertically centered. This paragraph is vertically
                        This paragraph is vertically centered. This
                        paragraph is vertically centered. This paragraph
                        is vertically centered.
```

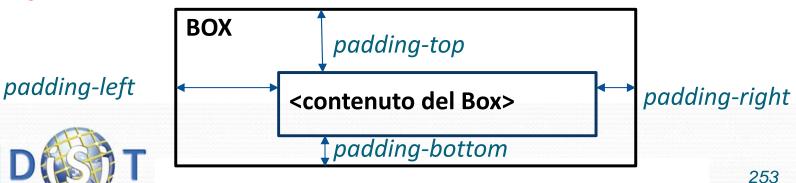


Centrare oggetti (5)

- Margin:
 - Serve per regolare lo spazio intorno ad un box
 - margin: padding-top padding-right padding-bottom padding-left;
 - es: margin: 50px 30px 20px 80px;



- Padding:
 - Serve per regolare lo spazio dentro ad un box
 - padding: padding-top padding-right padding-bottom padding-left;
 - es: padding: 50px 30px 20px 80px;



Form, margin, padding, ... (1)

Partire da:

CAMPO	FILE FORM.HTML	FILE ACTION.PHP	
Nome, Cognome	<input <br="" type="text"/> name="nome"/>	\$_POST["nome"]	
data nascita	<pre><select name="data"><option value="year1">2016</option></select></pre>	\$_POST["data"]	
email	<input <br="" type="email"/> name="email"/>	\$_POST["email"]	
descrizione		\$_POST["desc"]	





Usare i fogli di stile nella action.php per:

Campo	Selettore html	Azione	CSS
Tutta la pagina	<body></body>	Imposta colore sfondo	background
Titolo	<h1></h1>	Colore testo verde, centrare il testo	color text-align
Nome/cognome e email / Anno di corso	<div class="xxx"> usare una classe</div>	Separare il testo usando il padding, mettere un bordo al <div></div>	padding: border: 5px solid red;
descrizione personale	<pre> usare un id</pre>	Regolare il testo usando il margin, mettere un bordo al	margin: border:
Tutto il resto	<footer></footer>	Colore sfondo nero, testo bianco	background, color text-align





Form, margin, padding,

```
<! DOCTYPE>
<html>
  <head>
     <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=iso-8859-1">
     <title>File Action form php</title>
     <link rel='stylesheet' href='styles action2.css'>
  </head>
  <body >
    <h1>Form php </h1>
        <div class='classe1'>
        <?php
         echo 'Ciao '. $ POST["name"].' '.$ POST["surname"];
         echo '<br>La tua e-mail è: '. $ POST["email"];
         echo '<br>AA selezionato: '. $ POST["year"];
        ?>
       </div>
        <?php
         echo 'La tua descrizione è: '. $ POST["desc"];
        <footer>
        <?php
         echo 'Per informazioni aggiuntive: '. $ POST["url"].'<br>';
        2>
       </footer>
  </body>
</html>
```

```
body {background: #a9dbe5;}
h11
     color: green;
     text-align: center;
.classe1 {
     padding: 50px 30px 20px 80px;
     border: medium dotted red;
1
#id1{
     margin: 50px 30px 20px 80px;
     border: medium solid black;
|footer{
     text-align: center;
     background: black;
     color: white;
                                     A - X
 My styled page X File Action form php X
 ← → C | localhost/PHP_Esercitazione/Q ☆ 🔼 🙋 🗏
 App M ECLAP Connecting sta  Impostazioni 🏚 Plug-in
                Form php
          Ciao Michela Paolucci
          La tua e-mail è: paolucci.michela@unifi.it
          AA selezionato: 2015/2016
           La tua descrizione è: Scrivo di me...
      Per informazioni aggiuntive: http://www.disit.org
```





Border style...

https://www.w3.org/TR/2002/WD-css3-border-20021107

Value:
 <border-style>{1,4}
 Initial: (see individual properties)

Applies to: all elements Inherited: no

Percentages: N/A Media: visual

Computed value: see individual properties

<border-style> is 'none | hidden | dotted | dashed | solid | double | dot-dash | dot-dot-dash | wave | groove | ridge | inset | outset', with the following meanings:

none

No border. Color and width are ignored (i.e., the border has width 0).

hidden

Same as 'none', but has different behavior in the conflict resolution rules for tables[ref].

dotted

A series of dots.

dashed

A series of dashes.

solid

A single line segment.

double

Two parallel solid lines with some space between them. (The thickness of the lines is not specified, but the sum of the lines and the space must equal •'border-width'.)

dot-dash

Alternating dots and dashes.

dot-dot-dash

Two dots and a dash.

wave

A wavy line.

groove

Looks as if it were carved in the canvas. (This is typically achieved by creating a "shadow" from two colors that are slightly lighter and darker than the <u>-'border-color'</u>.)

ridge

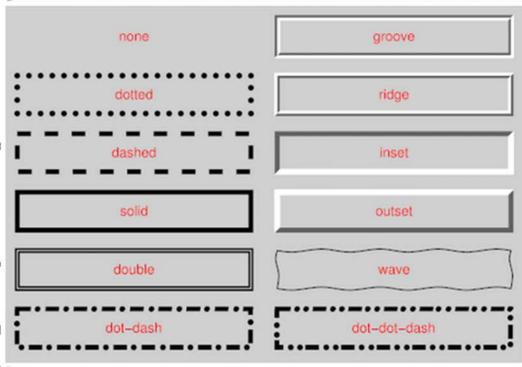
Looks as if it were coming out of the canvas.

inset

Looks as if the content on inside of the border is sunken into the canvas. Different meaning on table[ref] elements.

outset

Looks as if the content on the inside of the border is coming out of the canvas. Different meaning for table[ref] elements.





padding, margin e ombreggiatura

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
    https://www.w3.org/Style/Examples -->
<html>
<head>
 <title>My styled page</title>
 <link rel='stylesheet' href='styles.css'>
</head>
    <body>
        <h2>Padding, margine, shadow</h2>
<!-- Vertical align -->
        <div class='back'>
            <div class='section'>
                >
                Contenuto del paragrafo. <br>
                Contenuto del paragrafo.
                Contenuto del paragrafo.
                Contenuto del paragrafo.
                </div>(ombreggiatura)
            </div>
        <br><br>></pr>
    </body>
</html>
```

```
h2 { text-align: center;
text-shadow: red 0.2em 0.3em 0.2em;
/*ombreggiatura del solo testo*/ }
body {background: #9db;}
div.back {/*shadow*/
    background: #576;
    padding: 1.5em; /*disallinea i div*/
    margin: 3em 0 3em 5em; /*centra i div
                            rispetto al body */
div.section {
    background: #ffd;
    margin: -3em 0 0 -3em; /*disallinea i div,
                                 magine negativo*/
    border: thin solid #999; /*definisce il bordo*/
    padding: 1.5em; /* definisce gli spazi
                         interni al div con il testo */
        My styled page
       ← → C | localhost/PHP_Esercitazione/regole_html.html
                                                          Q 52 0 =
       App RECLAP Connecting sta 🌼 Impostazioni 🛊 Plug-in T APRE Toscana | APRE
                        Padding, margin, shadow
               Contenuto del paragrafo.
               Contenuto del paragrafo. Contenuto del paragrafo. Contenuto del
               paragrafo.
                  (ombreggiatura)
```



text-shadow

text-shadow: h-shadow v-shadow blur-radius color|none|initial|inherit;

CON:

- h(v)-shadow: required, horizontal (vertical) shadow
- blur-radius: sfocatura (0 di default)
- es: text-shadow: 0.1em 0.1em 0.2em black;

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
   https://www.w3.org/Style/Examples -->
<html>
<head>
 <title>My styled page</title>
 <link rel='stylesheet' href='styles.css'>
   <body>
       <h2>Text shadows</h2>
<!-- Vertical align -->
       <h3>Usiamo i diversi tipi di ombreggiatura...</h3>
       >
       Testo normale (niente ombreggiatura). <br>
       Sfumatura del testo.
       Testo scritto in bianco.
       Testo scritto in bianco con ombreggiatura.
       Ombreggiatura multipla.
       Testo in rilevo (verso l'esterno).
       Testo in rilevo (verso l'interno).
       <br><br><br>>
   </body>
</html>
```



```
/*ombreggiatura del solo testo*/
body {background: #a9dbe5;}
h3 {text-shadow: 0.08em 0.1em gray}
h2 { text-align: center;
text-shadow: red 0.2em 0.3em 0.2em;
#p2{ /*fuzzy, sfumatura*/
text-shadow: 0.1em 0.1em 0.2em black
#p3 {color: white}
#p4 {color: white; text-shadow: black 0.1em 0.1em 0.2em}
#p5 {text-shadow: 0.2em 0.5em 0.1em #600,
    -0.3em 0.1em 0.1em #060,
    0.4em -0.3em 0.1em #006;}
#p6 {color: #a9dbe5;
    text-shadow: -.05px -0.5px white, 0.5px 0.5px #333
#p7 { color: #a9dbe5;
    text-shadow: 0.5px 0.5px white, -0.5px -0.5px #444
             W My styled page
                           Text shadows
             Usiamo i diversi tipi di ombreggiatura...
```

Testo normale (niente ombreggiatura).

Sfumatura del testo.

Testo seritto in bianco con ombreggiatura.

Testo in rileyo (yerso l'esterno).

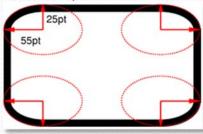
Testo in rilevo (verso l'interno).

Angoli dei Box, background, ... (1)

- border-radius: length(%) / length(%) | initial | inherit;
 - es: border-radius: 3em 1.5em / 1.5em 3em;

Equivalente a:

- border-top-left-radius: 3em 1.5em;
- border-top-right-radius: 1em 3em;
- border-bottom-right-radius: 3em 1.5em;
- border-bottom-left-radius: 1em 3em;
- es: border-radius: 55pt 25pt;



```
/*ombreggiatura del solo testo*/
body {background: #a9dbe5;}
h2 { text-align: center;}
#p1{ border: solid thick red;
    border-radius: 3em 1.5em / 1.5em 3em;
    /*equivalente a:
    border-top-left-radius: 3em 1.5em;
    border-top-right-radius: 1em 3em;
    border-bottom-right-radius: 3em 1.5em;
    border-bottom-left-radius: 1em 3em; */
    box-shadow: gray 0.3em 0.3em 0.1em;
    padding: 60px;
    max-width: 400px;
    margin-left: 60px;
    background: url(little book.png) right repeat-y;
#p1:before {
    display: block;
    line-height: 0;
    background: url(right.png) top right no-repeat;
    content: url(left.png)
#p1:after {
    display: block;
    line-height: 0;
    background: url(right.png) bottom right no-repeat;
    content: url(left.png)
```



Angoli dei Box, background, ... (1)

```
/*ombreggiatura del solo testo*/
body {background: #a9dbe5;}
h2 { text-align: center;}
#p1{ border: solid thick red;
                                                                                                           My styled page
    border-radius: 3em 1.5em / 1.5em 3em:
    /*equivalente a:
    border-top-left-radius: 3em 1.5em;
                                                                  Box: angoli, ombreggiatura, background
    border-top-right-radius: 1em 3em;
    border-bottom-right-radius: 3em 1.5em;
                                                                1.5em
    border-bottom-left-radius: 1em 3em; */
                                                                                      #p1: before
   box-shadow: gray 0.3em 0.3em 0.1em;
    padding: 60px;
    max-width: 400px;
    margin-left: 60px;
   background: url(little book.png)
                                     right repeat-y;
                                                                  Contenuto del Box1 testo
#p1:before {
    display: block;
    line-height: 0;
   background: url(right.png) top right no-repeat;
                                                                                       #p1: after
    content: url(left.png)
#p1:after {
    display: block;
    line-height: 0;
    background: url(right.png) bottom right no-repeat;
    content: url(left.png)
```



Figure

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
    https://www.w3.org/Style/Examples -->
<html>
<head>
 <title>My first styled page</title>
 <link rel='stylesheet' href='styles.css'>
</head>
<body>
                                         My first styled page
<div class="figure" >
 <img src="eiffel.jpg"
   width="136" height="200"
    alt="Eiffel tower">
 Scale model of the
   Eiffel tower in
   Parc Mini-France
</div>
```







</body>

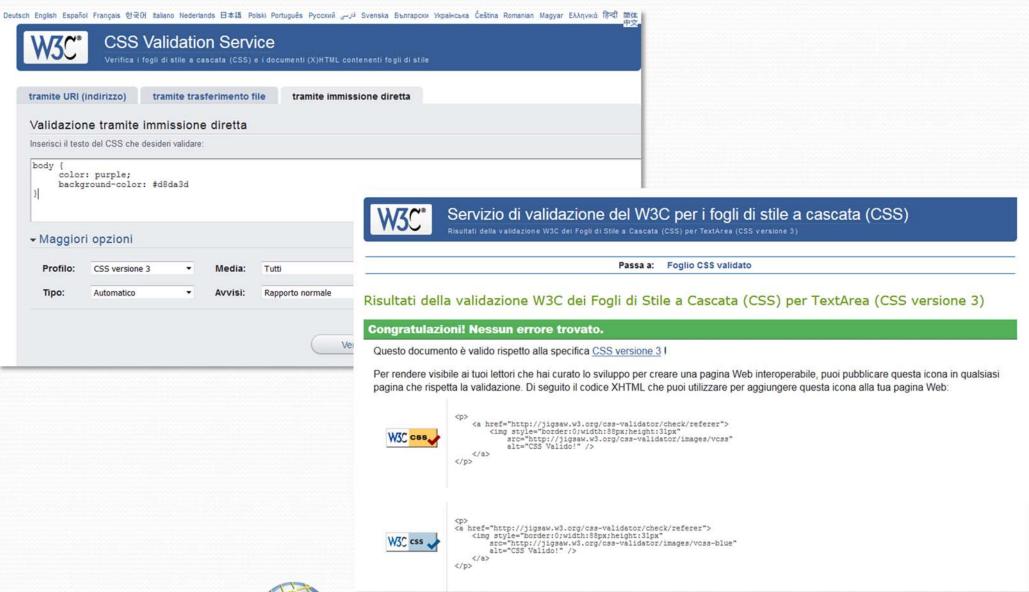


Menù, Tab

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN">
<!-- coming from W3C
   https://www.w3.org/Style/Examples -->
<ht.ml>
(head>
 <title>My first styled page</title>
 <link rel='stylesheet' href='styles.css'>
</head>
   <body>
       <a href="#tab1">Tab 1</a>
        <a href="#tab2">Tab 2</a>
        <a href="#tab3">Tab 3</a>
        <a href="#default">Cancella tutto</a>
       <div class="tabs">
        ... Contenuto Tab 1 ...
        ... Contenuto Tab 2 ...
        ... Contenuto Tab 3 ...
        <!-- by default, show no text -->
       </div>
             (W) My first styled page
   </body>
             </html>
            App M ECLAP Connecting sta  Impostazioni 🌲 Plug-in
                      Tab 2 Tab 3 Cancella tutto
              ... Contenuto Tab 2 ...
```

```
body {
    color: #333;
    font-family: Gill Sans MT, Gill Sans,
                     My Gill Sans, sans-serif;
    font-size: 14pt;
    font-weight: normal;
}
a {
    color: #059;
    text-decoration: none;
}
p.menu {
    background: silver;
    color: black;
    margin: 20px;
    padding: 0.4em;
p.menu a {
    border: thin outset silver;
    color: black;
    padding: 0.1em 0.3em;
div.tabs p {
    padding: 1em;
    display: none;
div.tabs p:target {
    display: block;
```

CSS validator: https://jigsaw.w3.org/css-validator





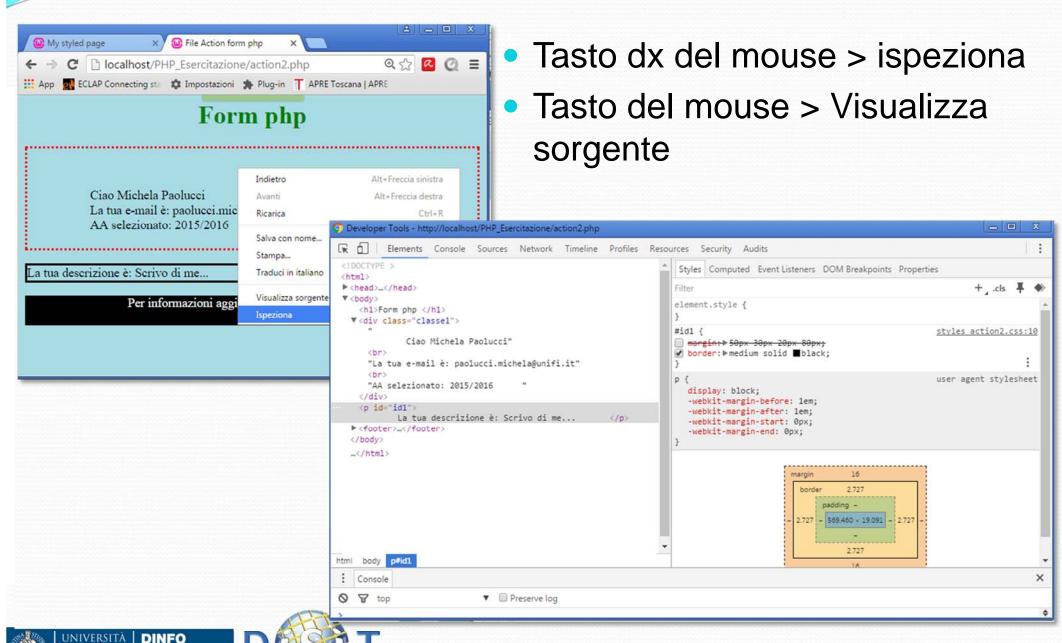
Strumenti per la gestione dei CSS (1)

- E' possibile visualizzare il css e le interazioni tra css e pagina html direttamente da Browser
 - Crome
 - Firefox
 - Internet Explorer
 - ...



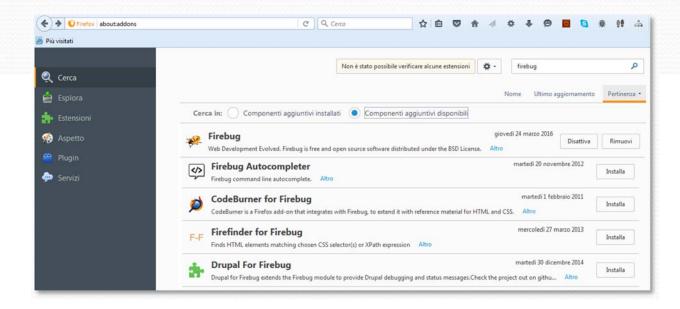
Crome

Dipartimento di

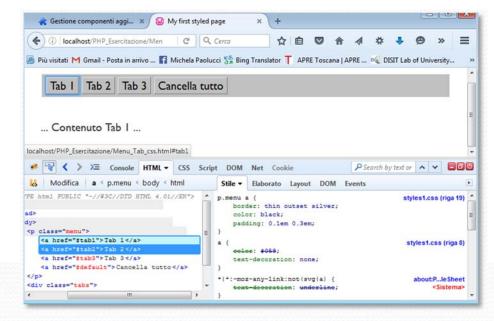


Firefox

Abilitare l'estensione 'Firebug'



- Tasto dx del mouse > controlla elemento con Firebug
- Tasto del mouse > Visualizza sorgente pagina







Internet Explorer (S) (C:\wamp64\www\PHP_E: P < C)

- Tasto dx del mouse > esamina elemento
- Tasto del mouse > HTML

