

Si vuole realizzare in Java il seguente sistema:

- Sono presenti  $N$  thread *Giocatore* e 1 thread *Banco*.
- Il thread Banco estrae a caso un numero intero tra 1 e 99 compresi e lo mette sul tavolo (nascosto ai giocatori)
- Quindi dopo che il banco ha generato il numero, ogni thread *Giocatore* genera un numero sempre tra 1 e 99, quando tutti i giocatori hanno giocato viene stabilito chi si è avvicinato di più al numero del banco e ha vinto, in caso di parità nessuno vince.
- Per ogni thread giocatore contare quante volte ha vinto e quante volte è andato in parità con altri giocatori.
- Il gioco si ripete indefinitamente e dopo 30 secondi viene indicato al banco di generare l'ultimo numero e stabilito l'ultimo vincitore e quindi tutti i thread terminano.
- Quando tutti i thread sono terminati visualizzare per ogni giocatore il numero di vincite e di parità.

Realizzare il sistema usando i *metodi sincronizzati* per la sincronizzazione tra thread.