

# SISTEMI OPERATIVI IIN

## prima prova in itinere - 12.04.2010

Nome: \_\_\_\_\_

Cognome: \_\_\_\_\_

### **Esercizio 1. (punti 12)**

Un insieme di thread è caratterizzato dai tempi di CPU burst e IO burst e dalle priorità riportate di seguito (a valori minori corrispondono priorità maggiori):

|                               |       |                         |
|-------------------------------|-------|-------------------------|
| T <sub>1</sub> : priorità = 1 | q = 1 | CPU(2) / IO(3) / CPU(3) |
| T <sub>2</sub> : priorità = 3 | q = 3 | CPU(1) / IO(1) / CPU(3) |
| T <sub>3</sub> : priorità = 2 | q = 2 | CPU(3) / IO(2) / CPU(3) |
| T <sub>4</sub> : priorità = 2 | q = 2 | CPU(1) / IO(3) / CPU(2) |

I thread sono arrivati nell'ordine T<sub>1</sub>, T<sub>2</sub>, T<sub>3</sub>, T<sub>4</sub> ed al tempo iniziale sono tutti presenti nelle rispettive code di ready (esiste una coda diversa per ogni livello di priorità).

I thread sono schedulati in accordo ad un algoritmo con *code multiple*, con prelazione tra le code. Ad ogni coda corrisponde una priorità ed ogni coda è gestita con un algoritmo di scheduling *round robin* con i quanti di tempo indicati.

Alle code è inoltre applicata la seguente politica di *aging*: la priorità di un thread che rilascia la cpu prima o in corrispondenza all'esaurimento del quanto di tempo è aumentata di 1 (il valore di priorità è decrementato). In ogni caso la priorità non può essere minore di 1.

Applicando la suddetta politica di scheduling si determinino:

- il diagramma di *Gantt*;
- il tempo di attesa medio dei thread;
- il numero di cambi di contesto.

### **Esercizio 2. (punti 18)**

Scrivere il programma Java che opera nel modo seguente:

- Il metodo main istanzia ed avvia tre thread di tipo diverso, rispettivamente, A, B e C.
- Il thread A genera un vettore riga di dimensione N e lo assegna con valori float generati in modo random nell'intervallo [0,NA).
- Il thread B genera un vettore riga di dimensione N e lo assegna con valori float generati in modo random nell'intervallo [0,NB).
- Il thread C, all'interno di un ciclo infinito deve attendere il termine dei thread A e B, eseguire il prodotto tra i vettori generati da A e B, e stampare il risultato del prodotto. Il thread C deve inoltre indurre una nuova esecuzione dei thread A e B chiamando i rispettivi metodi run().

## Soluzione

### Esercizio 1.

Diagramma di Gantt:

|                |                |                |                |                |                |                |                |                |                |                |    |                |                |                |                |    |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----|----------------|----------------|----------------|----------------|----|
| T <sub>1</sub> | T <sub>1</sub> | T <sub>3</sub> | T <sub>4</sub> | T <sub>1</sub> | T <sub>1</sub> | T <sub>1</sub> | T <sub>4</sub> | T <sub>4</sub> | T <sub>3</sub> | T <sub>2</sub> | X  | T <sub>3</sub> | T <sub>2</sub> | T <sub>3</sub> | T <sub>2</sub> |    |
| 0              | 1              | 2              | 4              | 5              | 6              | 7              | 8              | 9              | 10             | 11             | 12 | 13             | 15             | 17             | 18             | 19 |

Tempo di attesa medio:

$$T_A = (t_A(T_1) + t_A(T_2) + t_A(T_3) + t_A(T_4))/4 = ((0) + (11+2+1) + (2+6+2) + (4))/4 = 28/4 = 7 \text{ ms}$$

Numero cambi di contesto:  $N_{cs} = 14$

Notare che all'istante 4,  $T_3$  è prelazionato da  $T_4$  e torna ready con ancora CPU(1). Il residuo però non è considerato come minore di  $q$  e quindi al ritorno in esecuzione (in 13) la priorità di  $T_3$  non cambia.

Dato che su questo punto poteva nascere un'ambiguità nella interpretazione del testo sono state comunque ritenute valide soluzioni che attribuiscono a questa condizione un cambio di priorità del thread  $T_3$ . Con questa scelta il diagramma di Gantt cambia come segue:

|                |                |                |                |                |                |                |                |                |                |                |    |                |                |                |                |                |    |
|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----|
| T <sub>1</sub> | T <sub>1</sub> | T <sub>3</sub> | T <sub>4</sub> | T <sub>1</sub> | T <sub>1</sub> | T <sub>1</sub> | T <sub>4</sub> | T <sub>4</sub> | T <sub>3</sub> | T <sub>2</sub> | X  | T <sub>3</sub> | T <sub>3</sub> | T <sub>3</sub> | T <sub>2</sub> | T <sub>2</sub> |    |
| 0              | 1              | 2              | 4              | 5              | 6              | 7              | 8              | 9              | 10             | 11             | 12 | 13             | 14             | 15             | 16             | 18             | 19 |

Tempo di attesa medio:  $T_A = ((0) + (11+3) + (2+6) + (4))/4 = 26/4 = 6.5 \text{ ms}$

Numero cambi di contesto:  $N_{cs} = 15$

### Esercizio 2.

```
package compito_20100412;

public class Principale {
    // dimensione degli array di A e B
    public static final int N = 10;
    public static final int NA = 100;
    public static final int NB = 50;

    public static void main( String[] args ) {
        // crea e avvia il thread A
        ThA A = new ThA( Principale.N, Principale.NA );
        A.start();
        // crea e avvia il thread B
        ThA B = new ThA( Principale.N, Principale.NB );
        B.start();
        // crea e avvia il thread C
        ThC C = new ThC( A, B );
        C.start();
    }
}

public class ThA extends Thread {
    private int N;
    private int max;
    private float row[];
```

```

public ThA( int n, int n1 ) {
    N = n;
    max = n1;
    row = new float[N];
}

public void run() {
    for ( int i = 0; i < N; i ++ )
        row[i] = (float) (Math.random()*max);
}

public float[] getRow() {
    return row;
}
}

public class ThC extends Thread {
    private ThA A;
    private ThA B;

    public ThC( ThA A, ThA B ) {
        this.A = A;
        this.B = B;
    }

    public void run() {
        while ( true ) {
            try {
                A.join();
                B.join();
                float rowA[] = A.getRow();
                float rowB[] = B.getRow();
                float sum = 0;
                for ( int i = 0; i < rowA.length; i ++ ) {
                    sum += rowA[i] * rowB[i];
                }
                System.out.println( "Prodotto = " + sum );

                // per rallentare l'esecuzione e debug
                Thread.sleep( 2000 );
                System.out.println( A.isAlive() + " " + B.isAlive() );

                A.run();
                B.run();
            }
            catch( InterruptedException ie ) {
            }
        }
    }
}

```