

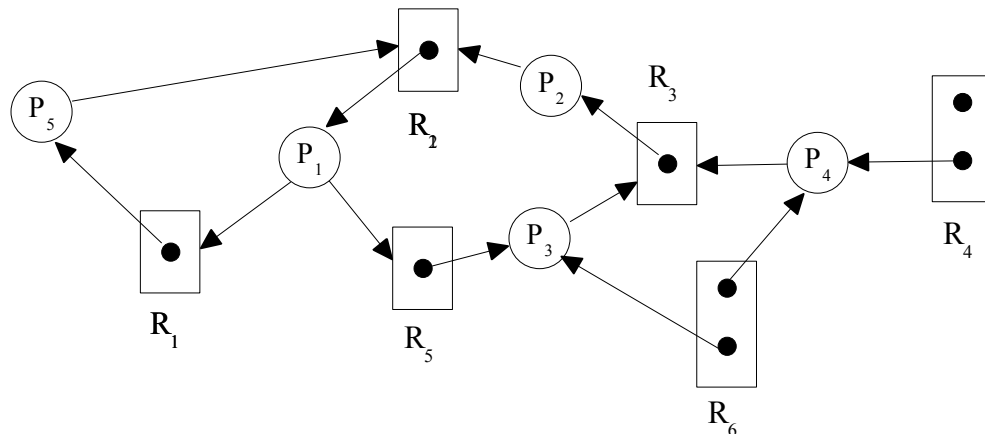
Sistemi Operativi

PROVA SCRITTA INTERMEDIA – 07 giugno 2011

Esercizio 1. (punti 10)

Dato il seguente grafo di allocazione delle risorse:

- indicare gli eventuali cicli presenti, i processi e le risorse coinvolte;
- verificare se esiste stallo ed eventualmente quali sono i processi coinvolti.



Esercizio 2. (punti 20)

In un sistema eseguono 5 thread T0, T1, T2, T3 e T4. I thread devono andare in esecuzione secondo l'ordine T0, T1, T2, T3 e T4. Durante la propria esecuzione ogni thread chiama il metodo `doWork()` per svolgere il lavoro assegnato. L'esecuzione dei 5 thread corrisponde ad un ciclo. L'esecuzione termina quando il numero di cicli eseguiti è uguale a 10 (ogni thread esegue 10 volte). Quando questo accade tutti i thread devono uscire dai rispettivi metodi `run()` e terminare. Per risolvere i problemi di sincronizzazione è consentito l'uso dei soli **metodi sincronizzati Java**.

Soluzione

Esercizio 1.

- Nel grafo sono presenti due cicli:
 $P_1 \rightarrow R_1 \rightarrow P_5 \rightarrow R_2$ e $P_2 \rightarrow R_2 \rightarrow P_1 \rightarrow R_5 \rightarrow P_3 \rightarrow R_3 \rightarrow P_2$
- Nel sistema esiste uno stallone. I processi coinvolti sono P1, P2, P3, P4, P5.

Esercizio 2.

La soluzione proposta usa notifyAll() per svegliare tutti i thread sospesi su uno stesso oggetto. Una soluzione più efficiente avrebbe potuto usare punti di sospensione e notifica diversi per ogni thread in modo da risvegliare solo un thread alla volta.

```
package compito_20110607;
```

```
public class Principale {
    public static final int nthread = 5;
    public static final int ncicli = 10;

    public static void main( String args[] ) {
        Turn turn = new Turn( nthread );
        for ( int i=0; i<nthread; i++ ) {
            Worker wk = new Worker( i, turn, ncicli );
            wk.start();
        }
    }
}

public class Turn {
    private int turn;           // turno
    private int count;          // numero di esecuzioni
    private int nthread;

    public Turn( int nt ) {
        turn = 0;
        count = 0;
        nthread = nt;
    }

    public synchronized void startWork( int id ) {
        while ( turn%nthread != id ) {
            try {
                wait();
            }
            catch( InterruptedException ie ) {
            }
        }
    }

    public synchronized void endWork( int id ) {
        turn = (turn + 1) % nthread;
        count ++;
        if ( count%nthread == 0 ) {
            System.out.println( "fine ciclo " + count/nthread + " count = " + count );
            System.out.flush();
        }
        notifyAll();
    }
}
```

```

public class Worker extends Thread {
    private int id;
    private Turn turn;
    private int ncicli;

    public Worker( int id, Turn t, int ncicli ) {
        this.id = id;
        this.ncicli = ncicli;
        turn = t;
    }

    public void run() {
        int count = 0;
        while ( count < ncicli ) {
            turn.startWork( id );
            doWork();
            turn.endWork( id );
            count ++;
        }
        System.out.println( "termina thread " + id + " count " + count );
        System.out.flush();
    }

    public void doWork() {
        System.out.println( "esegue thread " + id );
        System.out.flush();
        try {
            Thread.sleep( (long)Math.random()*2000 );
        }
        catch( InterruptedException ie ) {
        }
    }
}

```