



Powered by  
and contributing to  
[www.km4city.org](http://www.km4city.org)



## DAI DATI INTELLIGENTI AI SERVIZI: Smart City API Hackathon (Organizzato da Sii-Mobility, modello Km4City)

Data: 7 e 8 aprile 2017

Pre-hackathon: 17 marzo 2017

**Luogo: Scuola di Ingegneria, Università degli Studi di Firenze  
Via Santa Marta 3 - 50139 Firenze**

<http://www.sii-mobility.org/index.php/eventi/hackathon-sii-mobility>

Il progetto Sii-Mobility (<http://www.sii-mobility.org>), Smart City nazionale (MIUR), organizza il primo hackathon per promuovere lo sviluppo di applicazioni fisse e mobili sulla base delle [Smart City API](#), che si basano sul modello [Km4City](#).

Scopo dell'evento di hackathon è identificare nuove funzionalità e nuove applicazioni che possano passare dai dati intelligenti forniti e messi a disposizione dal modello e dagli strumenti di Sii-Mobility di data analytic ad applicazioni e servizi per il territorio. Le tematiche affrontate dalle App proposte dovranno essere relative ad aspetti di mobilità, e in particolare toccare i seguenti 5 temi: Trasporto pubblico; Coinvolgimento dei cittadini; Mobilità e turismo; Mobilità e servizi; Giochi in mobilità.

**Pagina di registrazione:**

<http://www.sii-mobility.org/registrazione-hackathon>

### Come si svolge

Il 17 marzo, ore 9:30, presso la Scuola di Ingegneria dell'Università degli Studi di Firenze si svolgerà l'evento di pre-hackathon, informativo sulle Smart City API e sui dati disponibili, con la seguente agenda:

- Short overview del progetto Sii-Mobility ed obiettivi
- Presentazione del modello dati
- Presentazione delle smart city API
- Scenari di uso
- Discussione aperta per raccogliere i vostri desiderata e fare delle simulazioni di scenari con API e dati

L'evento di pre-hackathon sarà un'occasione per porre delle richieste su dati e servizi aggiuntivi che si spera di poter soddisfare entro la data dello Hackathon. Siamo sempre aperti alle vostre richieste che potete inviare a [km4city@disit.org](mailto:km4city@disit.org).

L'evento vero e proprio di Hackathon inizia la mattina del 7 aprile, alle 9:00, con la registrazione e conferma della presenza dei gruppi (è sufficiente la presenza del referente del gruppo).

Alle 10:00 vi sarà una sessione plenaria aperta a tutti per fornire una panoramica dello stato di avanzamento del progetto. Seguirà una sessione più tecnica sulle Smart City API propedeutica alla parte di Hackathon.

Finita questa fase si entra nello Hackathon vero e proprio aperto solo ai gruppi ammessi ed al personale di supporto. Vi sarà pertanto una prima fase in cui i gruppi in Hackathon si presenteranno reciprocamente e alla giuria, senza esporre le loro idee, ma solo come gruppo e per le relative competenze.

I gruppi quindi potranno iniziare a lavorare nei locali appositi per lo sviluppo delle loro App e idee/progetti a partire dal pomeriggio e per tutta la serata del 7 aprile (nella suggestiva location di S. Marta a Firenze, con cena di lavoro a buffet in stile Hackathon) e durante la mattina dell'8 aprile con ricca colazione.

L'8 aprile, primo pomeriggio, i gruppi dovranno presentare i risultati davanti alla giuria con una dimostrazione e delle slide; discuteranno di come eventualmente portare avanti le successive fasi di sviluppo, illustrando anche un mini-business plan.

A conclusione di tale fase è prevista una pausa e poi la premiazione delle applicazioni scelte dalla giuria dello Hackathon.

La premiazione si svolgerà indicativamente verso le 18:00 dell'8 aprile e sarà aperta a tutti i gruppi e ovviamente alla giuria e ai partner di progetto. Sarà possibile presentare richiesta motivata il 7 mattina al registration desk per poter essere presenti alla premiazione dell'8 pomeriggio, fornendo il proprio numero di cellulare in modo che sia possibile informare la persona dell'orario definitivo della premiazione e dell'accettazione di tale richiesta, in quanto, essendo sabato e per ovvii motivi di sicurezza, si dovrà provvedere alla gestione degli ingressi alla Scuola di Ingegneria.



### I criteri, la valutazione ed i premi

I progetti/prodotti relativi ai 5 temi saranno valutati secondo i seguenti criteri:

- Innovatività del prodotto/idea
- Realizzazione tecnica del software
- Business model fattibile
- Tipologia di esigenza che il prodotto/idea va a soddisfare
- Usabilità della soluzione

La giuria sarà formata da alcuni rappresentanti sia dei partner del progetto Sii-Mobility sia delle pubbliche amministrazioni per individuare quali sono i risultati vincenti ed eventualmente tale giuria potrà essere integrata da membri esterni, ossia

esperti presi dai vari User Group di Sii-Mobility e delle pubbliche amministrazioni.

Il premio per i vincitori consisterà in un'ampia campagna di divulgazione dei prodotti/prototipi realizzati. Descrizioni dei vincitori e dei prodotti/prototipi realizzati saranno integrate nei pacchetti di divulgazione di Sii-Mobility; saranno prodotti volantini, poster e presentazioni online, in modo da dare la più ampia visibilità ai vincitori e i vincitori saranno invitati a presentazioni e dimostrazioni durante gli eventi pubblici organizzati dal progetto.

I prodotti/prototipi risultati vincitori potranno (a) essere inseriti all'interno dell'App Sii-Mobility, come App integrata oppure (b) proposti come App separata nei portali delle App Store vari. Nel caso di proposte che vanno nella direzione di produrre un nuovo modulo per la famiglia di App Sii-Mobility (e.g., "Toscana dove cosa", "Firenze dove cosa"), questi moduli dovranno essere sviluppati con tecnologia compatibile, si veda a tal proposito la giornata tutoriale del 24 gennaio 2017.

Vi saranno pertanto 5 aree tematiche, come da descrizione esposta sopra, 1 vincitore per area e 2 supervincitori.

Questi supervincitori potranno accedere ad un contratto di collaborazione per 6 mesi per la finalizzazione dell'App, le cui modalità saranno gestite dal coordinatore scientifico del progetto Sii-Mobility su indicazione della giuria di valutazione.

### Registrazione e candidature

I gruppi, composti al massimo da 4 persone, che intendono partecipare allo Hackathon devono proporre la loro candidatura inviando specifica email a [info@disit.org](mailto:info@disit.org) entro il 21 marzo 2017.

Ai primi di marzo, massimo il 17, vi sarà un meeting di pre-hackathon informativo, ma al tempo stesso aperto alla ricezione di eventuali richieste che si spera poter soddisfare entro la data di inizio dello Hackathon.

La candidatura deve essere presentata con slide (massimo 5 slide e un breve video da 2 minuti non obbligatorio) specificando:

- titolo e area tematica scelta (vostri riferimenti come email, telefono, cell, web, facebook, ecc.);
- azienda o gruppo di persone, nome del referente/leader e dei membri del gruppo con un CV breve per ogni persona (10 righe con le passate esperienze e foto delle persone o del gruppo intero), evidenziare eventuali necessità personali e/o alimentari;
- descrizione dell'App che si intende sviluppare e dei servizi e funzioni primarie di tale App;
- descrizione sommaria della tecnologia che si intende utilizzare e delle piattaforme mobile e web target;
- lista dei dati e delle informazioni che si renderanno necessarie necessitano per questo lavoro: si consiglia di consultare la pagina con la documentazione ai link riportati sotto.

L'organizzazione si riserva di selezionare i gruppi ai quali fornire l'accesso allo Hackathon fino all'esaurimento dei posti. Il processo di selezione mira a coprire le varie aree tematiche oggetto della competizione e nella singola area tematica la finalità è quella di avere proposte fattibili ma anche innovative, nonché evitare forti sovrapposizioni tematiche. Questo processo è ovviamente necessario per poter servire al meglio i gruppi in Hackathon con un catering adeguato per il 7 (pranzo, spuntino pomeridiano e cena) e per l'8 di aprile.

### Segreteria

Per info e domande contattare Nicola Mitolo: [nicola.mitolo@unifi.it](mailto:nicola.mitolo@unifi.it) Le risposte alla FAQ saranno riportate nella pagina promozionale dell'evento <http://www.sii-mobility.org/index.php/eventi/hackathon-sii-mobility>.

### Documentazione

- Hackathon su Sii-mobility.org <http://www.sii-mobility.org/index.php/eventi/hackathon-sii-mobility>
- pagina "Workshop su App development" del 24 Gennaio 2017
- overview su Smart City API: <http://www.disit.org/6920>
- Link alla documentazione online primaria per le [Smart City API](#)
- Pagina di ServiceMap per le API e la verifica dei dati: [Http://servicemap.disit.org](http://servicemap.disit.org)
- Scarica il Flyer di Km4City: <http://www.km4city.org/km4city-booklet-v02-21x21-md1.pdf>
- pagina web Km4City: <http://www.km4city.org>
- pagina Open Source di DISIT Org: <http://www.disit.org/6763>
- VIDEO "FIRENZE dove cosa" Mobile App (kit promozione), le app sono accessibili sugli store
- VIDEO "TOSCANA dove, cosa" Mobile App (kit promozione), le app sono accessibili sugli store
- GUIDA e strumenti: Programmazione ETL per Data Warehouse
- esempi di processi formalizzati in ETL per il Data Warehouse
- video youtube sulla piattaforma: <https://www.youtube.com/watch?v=YjUH-dKVkUM>

Sponsor del progetto Sii-Mobility sono il MIUR e tutte le aziende coinvolte: ECM, UNIFI, Swarco Mizar, Geoin, QuestIT, Inventi In20, Softec, T.I.M.E., Liberologico, MIDRA, ATAF, Busitalia-Sita Nord, A.T.A.M., CTT Nord, TIEMME, EWings, Argos Engineering, Elfi, Calamai & Agresti, Project, Effective Knowledge, Negentis.



UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
FIRENZE

**DINFO**  
DIPARTIMENTO DI  
INGEGNERIA  
DELL'INFORMAZIONE

**DISIT**  
DISTRIBUTED SYSTEMS  
AND INTERNET  
TECHNOLOGIES LAB

Le seguenti pubbliche amministrazioni hanno aderito al progetto Sii-Mobility con specifiche delibere di giunta: Provincia di Prato, Comune di Prato, Provincia di Firenze, Comune di Firenze, Provincia di Pistoia, Comune di Pistoia, Comune di Pisa, Comune di Arezzo, Comune di Piombino, Regione Toscana.



[www.sii-mobility.org](http://www.sii-mobility.org)



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE, DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA

Powered by  
and contributing to  
[www.km4city.org](http://www.km4city.org)



[www.km4city.org](http://www.km4city.org)

Con il patrocinio di (in corso di aggiornamento):

